

Проект, кодовое название TAS-S

Реалистичный сюжетный шутер-песочница.

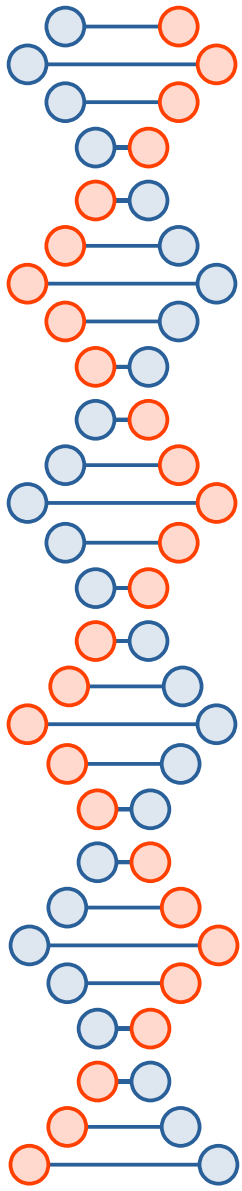
Основные режимы игры

Сюжетная игра, песочница, TAS-S. Последний является командным режимом с определёнными миссиями для выполнения, с ботами или по сети. В сюжетном режиме главный герой является участником войны, он должен выполнять данные ему задачи и справляться с непредвиденными обстоятельствами.



Идея

Эта игра будет иметь обширные возможности. Симуляция газов, продвинутая физика и прочее. Возможности песочницы будут доступны не только в соответствующем режиме игры, но и в сюжете, TAS-S. Пример: если по мере прохождения игры, игрок увидит какой-нибудь фен, он сможет подобрать его, и включить внутрь зажигалку, чтобы фен работал как огнемёт. В игре будет очень много мелких деталей с которыми можно взаимодействовать.



Детали

В игре точно будет: система повреждений игрока, игрок может лишиться конечностей; детальное взаимодействие с окружающим миром; возможность взять любой предмет; обширная система модов оружия; инвентарь; неограниченные возможности моддинга и прочее.