

Η εργασία εκφωνήθηκε απο τους:

Όνομα: Καλογερόπουλος Ιωάννης Α.Μ.:1115201500057

Όνομα: Παπασωτηρίου Ηλίας Α.Μ.: 1115201500123

-Η εντολή μεταγλώττισης του προγράμματος είναι:make ή make Execute (έχει φτιαχτεί makefile), η αλλιώς g++ -o Execute main.cc System.cc hierarchy.cc Users.cc Bets.cc

-Η εντολή εκτέλεσης του προγράμματος είναι:Execute (αν δωθεί ως παράμετρος -R γίνεται εγγραφή)

-Υπάρχουν 4 Header files. Το System.h έχει τον ορισμό του συστήματος και της ιεραρχίας, το System.h "βλέπει" το Hierarchy.h. Το Hierarchy.h περιέχει τους υπόλοιπους ορισμούς από τις οποίες αποτελείται η ιεραρχία και την κλάση Price.Την ιεραρχία μπορούμε να την δούμε σαν ενα δέντρο που αποτελείται απο Node τα οποία είναι η υπερκλάση των επιπέδων ιεραρχίας (π.χ.Category,Event,Market).Το Hierarchy.h "βλέπει" το User.h,το οποίο περιέχει την κλάση Wallet και τους ορισμούς των κλάσεων των διάφορων τύπων χρηστών(πχ.Guest,Punter,Director) και την κλάση Users.Το αρχείο Users.h "βλέπει" το Bets.h,το οποίο περιέχει την κλάση bet και Bets.

-Αρχικά όταν δημιουργείται το σύστημα διαβάζονται τα αρχεία και αποθηκεύονται οι πληροφορίες στη μνήμη.

Έπειτα ανάλογα με τα ορίσματα της γραμμής εντολών γίνεται εγγραφή ή όχι και μετά είσοδος στο σύστημα.

Αν κατά την είσοδο ενός τύπου χρήστη δωθεί λάθος όνομα τότε για να μπορέσει να ξαναγράψει το όνομα πρέπει πρώτα να πατήσει enter.

Η συνάρτηση ploigisi(...) της κλάσης System καλεί την ploigisi(...) της κλάσης hierarchy και "της περνάει" τους players(στιγμιότυπο της κλάσης Users) ώστε σε κάθε επίπεδο ιεραρχίας να υπάρχει διασύνδεση με τους χρήστες(κάθε τύπου χρήστη).

Στην ploigisi καλείται η συνάρτηση commands της κλάσης Users με όρισμα έναν int η οποία με τη σειρά της καλεί από τον vector των χρηστών την print_commands() για τον αντίστοιχο χρήστη.Αυτή η λογική εμφανίζεται και σε άλλες συναρτήσεις.

Στην συνάρτηση ploigisi(...) σε κάθε επίπεδο ιεραρχίας(μέχρι το επίπεδο αγορών δηλαδή),ελέγχεται ο χαρακτήρας εισόδου (στην μεταβλητή input) και μέσα από τη συνάρτηση execute επιστρέφει true αν η είσοδος είναι μία από τις λειτουργίες του χρήστη.Ανάλογα με την λειτουργία η συνάρτηση εκτελείται στο επίπεδο της ιεραρχίας ή στους τύπου χρήστη.

Σε κάθε επίπεδο ιεραρχίας αν ο χρήστης θέλει να "μπει" σε κάποιον απο τους "υποκόμβους" πληκτρολογεί τον αντίστοιχο αριθμό,εκτελείται η εντολή `ch=categories[thesi]->ploigisi(location,T,"Home",play,id,profit,suply);` η οποία καλεί την ploigisi(...) του επιλεγμένου υποκόμβου και έτσι αν ο χρήστης πατήσει H, X ή S ο έλεγχος του προγράμματος επιστρέφεται στην ploigisi της κλάσης Hierarchy όπου με κατάλληλο έλεγχο εκτελούνται κατάλληλες εντολές.

Αν ο χαρακτήρας επιστροφής στη μεταβλητή ch είναι X γίνεται έξοδος απότο πρόγραμμα.

Αν είναι H γίνεται επιστροφή στην αρχική οθόνη.

Αν είναι S γίνεται επιστροφή στην αρχική οθόνη και αποθήκευση πληροφοριών.

Περισσότερα σχόλια βρίσκονται μέσα στα αρχεία.

Οι συναρτήσεις που δεν λειτουργούν πλήρως είναι η Visibility ,η Delete και η Save(για την τελευταία το πρόβλημα είναι ότι στην δεύτερη εκτέλεση του προγράμματος αν έχει εκτελεστεί η λειτουργία αυτή,άσχετα αν δεν έχει γίνει κάποια αλλαγή στα αρχεία με την πρώτη εκτέλεση,εμφανίζεται πρόβλημα και αυτό μόνο στα Windows).Δεν υλοποιήσαμε την λειτουργία Log.