
LEARN PYTHON: SYNTAX

Ένας αριθμός κινητής υποδιαστολής, ή ένας float, είναι ένας δεκαδικός αριθμός. Μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αντιπροσωπεύσει κλασματικές ποσότητες καθώς και ακριβείς μετρήσεις. Εάν μετράτε το μήκος του τοίχου του υπνοδωματίου σας, υπολογίζετε τη μέση βαθμολογία δοκιμής μιας κατηγορίας έβδομης τάξης ή αποθηκεύετε τον μέσο όρο χτυπημάτων ενός παίκτη του μπέιζμπολ για τη σεζόν του 1998, πιθανότατα θα χρησιμοποιήσετε ένα float.

Οι αριθμοί κυμαινόμενου σημείου μπορούν να συμπεριφέρονται με μερικούς απροσδόκητους τρόπους λόγω του τρόπου αποθήκευσης των υπολογιστών. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τους αριθμούς κινητής υποδιαστολής και την Python, ανατρέξτε [Python's documentation on floating-point limitations](#).

LEARN PYTHON: SYNTAX

Οι αριθμοί μπορούν να αντιστοιχιστούν σε μεταβλητές ή να χρησιμοποιηθούν κυριολεκτικά σε ένα πρόγραμμα:

```
an_int = 2
```

```
a_float = 2.1
```

```
print(an_int + 3)
```

Πάνω ορίσαμε έναν ακέραιο και ένα float ως μεταβλητές `an_int` και `a_float`.

Εκτυπώσαμε το άθροισμα της μεταβλητής `an_int` με τον αριθμό 3. Καλούμε τον αριθμό 3 εδώ κυριολεκτικά, πράγμα που σημαίνει ότι είναι στην πραγματικότητα ο αριθμός 3 και όχι μια μεταβλητή με τον αριθμό 3 που του έχει ανατεθεί.