

## ΗΜΙ - ΔΙΑΚΡΙΤΟΠΟΙΗΣΗ

Μπορούμε να διακριτοποιήσουμε μόνο τη χωρική παράγωγο  $u_{xx}$

$$\frac{du}{dt} = \kappa u_{xx} \rightarrow \kappa \frac{u_{i+1} - 2u_i + u_{i-1}}{\Delta x^2}$$

και να λύσουμε ένα πλεγμένο σύστημα κανονικών διαφορικών εξισώσεων (για για κάθε πλεγμένο βήμα  $x_i$ ) ως προς το χρόνο  $t$ , χρησιμοποιώντας για αυτό τις γνωστές μεθόδους, π.χ. Runge-Kutta.

Η μέθοδος ονομάζεται και μέθοδος των γραμμών (method of lines).

## ΕΛΛΕΙΠΤΙΚΕΣ ΔΕΜΠ

Ως πρόσηνη ελλειπτική ΔΕΜΠ θα φερενόμαστε  
 την

$$u_{xx} + u_{yy} = f(x, y)$$

Η ακριβέστερη δυνατή διακριτοποίηση γίνεται  
 με κεντρικές διαφορές 2ης τάξης για τις  
 παραγώγους  $u_{xx}$  και  $u_{yy}$ .

$$u_{xx} = \frac{u_{i+1,j} - 2u_{i,j} + u_{i-1,j}}{\Delta x^2}$$

$$u_{yy} = \frac{u_{i,j+1} - 2u_{i,j} + u_{i,j-1}}{\Delta y^2}$$

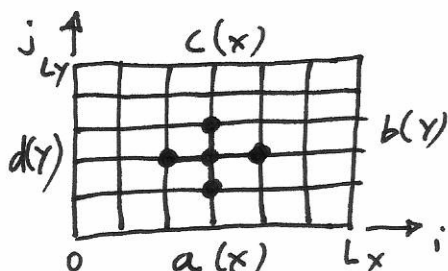
Κατ' αρχάς, μπορούμε να δούμε την περίπτωση  
 χωρίς πηγές ( $f=0$ ) και με ίσα  $\Delta x = \Delta y = h$ .  
 Τότε, η  $u_{xx} + u_{yy} = 0$  δίνεται

$$\frac{1}{h^2} (u_{i+1,j} + u_{i,j+1} - 4u_{i,j} + u_{i-1,j} + u_{i,j-1}) = 0$$

$$\Leftrightarrow \frac{1}{h^2} \begin{Bmatrix} 1 & -4 & 1 \\ 1 & & 1 \end{Bmatrix} u_{i,j} = 0$$

(η τελευταία κορυφή μπορεί να θεωρηθεί ως  
 ένας δι-διάστατος τελεστής που δρά στο  $u_{i,j}$ ).

Θεωρούμε  
 για το αριθμητικό πρόβλημα.

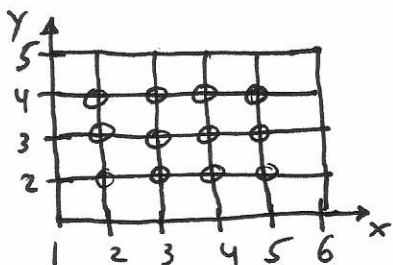


Μοναδική λύση υπάρχει εάν  
 καθοριστούν ΣΥΝΟΡΙΑΚΕΣ  
 ΣΥΝΘΗΚΕΣ σε όλα τα σύνορα  
 του πλέγματος:

$$\begin{array}{l|l} u(x, 0) = a(x) & u(0, y) = d(y) \\ u(x, Ly) = c(x) & u(Lx, y) = b(y) \end{array}$$

## ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ

Έστω ότι θέλουμε να λύσουμε την  $u_{xx} + u_{yy} = 0$  με γνωστές συνοριακές συνθήκες σε ένα πλέγμα  $6 \times 5$  γυφίων (16 κελύφη).



Ο αριθμός των αγνώστων είναι μόνο τα εσωτερικά γυφία  $(6-2) \times (5-2) = 4 \times 3 = 12$ .

Γράφουμε μια-μία τις εξισώσεις πεπερασμένων διαφορών σε οριζόντια διάταξη (4 κάθε σειρά από αριστερά προς δεξιά).

$$(2,2): u_{3,2} + u_{2,3} - 4u_{2,2} + \boxed{u_{1,2}} + \boxed{u_{2,1}} = 0$$

Οι  $u_{1,2}$  και  $u_{2,1}$  είναι γνωστές τιμές από τις συνοριακές συνθήκες, οπότε οι όροι αυτοί μετακιθενται στο δεξί μέρος της εξίσωσης:

$$u_{3,2} + u_{2,3} - 4u_{2,2} = -u_{1,2} - u_{2,1}$$

Ομοίως προχωράμε με τις υπόλοιπες εξισώσεις. Για μια τυχαία τιμή  $(i,j)$  στο εσωτερικό του πλέγματος ισχύει

$$u_{i+1,j} + u_{i,j+1} - 4u_{i,j} + u_{i-1,j} + u_{i,j-1} = 0$$

Το τελεστικό γυφίο είναι

$$(5,4): \boxed{u_{6,4}} + \boxed{u_{5,5}} - 4u_{5,4} + u_{4,4} + u_{5,3} = 0$$

$$\Rightarrow -4u_{5,4} + u_{4,4} + u_{5,3} = -u_{6,4} - u_{5,5}$$

Συνολικά, οι 12 εξισώσεις σχηματίζουν ένα γραμμικό σύστημα

$$\vec{A} \vec{x} = \vec{D}$$

Ο πίνακας  $\vec{A}$  του γραμμικού συστήματος έχει την εξής μορφή:

$$\begin{array}{c}
 (2,2) \quad (3,2) \quad (4,2) \quad (5,2) \quad (2,3) \quad (3,3) \quad (4,3) \quad (5,3) \quad (2,4) \quad (3,4) \quad (4,4) \quad (5,4) \\
 \begin{array}{l}
 (2,2) \\
 (3,2) \\
 (4,2) \\
 (5,2) \\
 (2,3) \\
 (3,3) \\
 (4,3) \\
 (5,3) \\
 (2,4) \\
 (3,4) \\
 (4,4) \\
 (5,4)
 \end{array}
 \left[ \begin{array}{cccccccccccc}
 -4 & 1 & 0 & 0 & 1 & & & & & & & \\
 & -4 & 1 & 0 & 0 & 1 & & & & & & \\
 & & -4 & 1 & 0 & 0 & 1 & & & & & \\
 & & & -4 & 1 & 0 & 0 & 1 & & & & \\
 1 & 0 & 0 & 1 & -4 & 1 & 0 & 0 & 1 & & & \\
 & 1 & 0 & 0 & 1 & -4 & 1 & 0 & 0 & 1 & & \\
 & & 1 & 0 & 0 & 1 & -4 & 1 & 0 & 0 & 1 & \\
 & & & 1 & 0 & 0 & 1 & -4 & 1 & 0 & 0 & 1 \\
 & & & & 1 & 0 & 0 & 1 & -4 & 1 & 0 & 0 \\
 & & & & & 1 & 0 & 0 & 1 & -4 & 1 & 0 \\
 & & & & & & 1 & 0 & 0 & 1 & -4 & 1 \\
 & & & & & & & 1 & 0 & 0 & 1 & -4
 \end{array} \right]
 \end{array}$$

Διότι, προέρχεται για πίνακα με μορφή ζώνης (band-diagonal) που μπορεί να λυθεί με κλασικές μεθόδους, όπως η Gauss, η LU κλπ. που όπως είναι χαρακτηριστικό.

Για σύστημα με  $(N-2) \times (M-2)$  αγνώστους, το εύρος ζώνης (με την παραπάνω οριζόντια διάταξη) είναι  $2(N-2)+1$ .

Στο συγκεκριμένο παράδειγμα, είναι  $2(6-2)+1=9$ .

Επειδή η κάθετη διάταξη είναι μικρότερη της οριζόντιας ( $M < N$ ), συστήματα να διατάξουμε τις αγνώστες ποσοτέρως κάθετα (αντί για οριζόντια) ώστε να έχουμε μικρότερο εύρος ζώνης (αν δεχόμαστε να εκτελεστούμε κάποια ειδική μέθοδο επίλυσης).

## ΕΠΑΝΑΛΗΠΤΙΚΕΣ ΜΕΘΟΔΟΙ ΓΙΑ ΕΜΠΕΙΡΙΚΕΣ ΔΕΗΠ

## ΜΕΘΟΔΟΣ LIEBMANN

Πρόκειται για γενίκευση ως μεθόδου  $x = g(x)$ .

Η διακριτοποιημένη εξίσωση

$$0 = \begin{Bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -4 & 1 \\ 1 & & \end{Bmatrix} u_{i,j}$$

γράφεται σε αναδρομική μορφή ως:

$$u_{i,j}^{n+1} = \frac{1}{4} \begin{Bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & & \end{Bmatrix} u_{i,j}^n$$

ή, αλλιώς:

$$u_{i,j}^{n+1} = \frac{1}{4} (u_{i+1,j}^n + u_{i,j+1}^n + u_{i-1,j}^n + u_{i,j-1}^n)$$

όπου ο δείκτης  $n$  μετρά τον αριθμό των επαναλήψεων.

Ξεκινάμε την αναδρομική επίλυση επιλέγοντας μια κατάλληλη εκτίμηση  $u_{i,j}^0$ . Μια καλή εκτίμηση είναι ο μέσος όρος των οριακών τιμών.

# SOR : Successive Over Relaxation

(Επιτάχυνση της Liebmann)

Ο αναδοτικός τύπος της Liebmann μπορεί να γενικευθεί ως εξής:

$$u_{ij}^{n+1} = u_{ij}^n + \frac{\omega}{4} (u_{i+1,j}^n + u_{i,j+1}^n - 4u_{ij}^n + u_{i,j-1}^n + u_{i-1,j}^n)$$

Προφανώς, για  $\omega=1$  ο παραπάνω τύπος συρρίνιζε με τον τύπο του Liebmann.

Ο παράγοντας  $\omega$  ονομάζεται παράγοντας επιτάχυνσης (overrelaxation factor).

Για ένα ορθογώνιο πλέγμα  $N \times M$ , η ιδανική τιμή του  $\omega$  (που δίνει βγμεκρίβη ακρίβεια με το μικρότερο αριθμό επαναλήψεων) είναι η μικρότερη ρίζα της τετραγωνικής εξίσωσης

$$\left[ \cos\left(\frac{\pi}{N-1}\right) + \cos\left(\frac{\pi}{M-1}\right) \right]^2 \omega^2 - 16\omega + 16 = 0$$

Για το παράδειγμα με  $(N \times M) = (9 \times 5)$  βγαίνει  $\omega_{\text{idαν}} = 1.267 \approx 1.3$ .

Πράγματι για ένα βγμεκρίβηνο παράδειγμα, ο αριθμός επαναλήψεων για να πετύχουμε ακρίβεια  $10^{-4}$  είναι ελάχιστα για  $\omega \approx 1.3$  και κατά  $\sim 40\%$  μικρότερος από ό,τι για  $\omega=1$ .

Υπάρχουν μέθοδοι υπολογισμού του  $\omega_{\text{idαν}}$  με τη βοήθεια επαναλήψεων.

## ΕΞΙΣΩΣΗ POISSON

Εάν η πηγή  $f(x,y)$  δεν είναι μηδενική, τότε

$$u_{xx} + u_{yy} = f(x,y)$$

και η διακριτοποίηση δίνει:

$$\left\{ \begin{array}{c} 1 & -\frac{1}{4} & 1 \\ & 1 & \end{array} \right\} u_{ij} - h^2 f_{ij} = 0$$

Προκύπτει πάλι ένα γραμμικό σύστημα που μπορεί να λυθεί άμεσα, καθώς θα έχει διαφορετικό δεξιό μέρος, σε σχέση με την περίπτωση  $f=0$ .

Για να λυθεί με την αναδρομική μέθοδο Liebmann, γράφουμε:

$$u_{ij}^{n+1} = \frac{1}{4} \left[ \left\{ \begin{array}{c} 1 & -\frac{1}{4} & 1 \\ & 1 & \end{array} \right\} u_{ij}^n - h^2 f_{ij} \right]$$

Ενώ η SOR γενικεύεται ως

$$u_{ij}^{n+1} = u_{ij}^n + \frac{\omega}{4} \left[ \left\{ \begin{array}{c} 1 & -\frac{1}{4} & 1 \\ & 1 & \end{array} \right\} u_{ij}^n - h^2 f_{ij} \right]$$

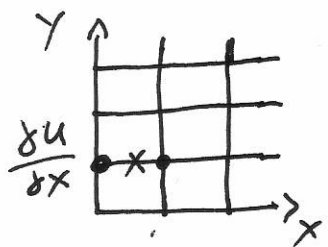
ΕΑΝ  $\Delta x \neq \Delta y$

τότε

$$u_{xx} + u_{yy} = \left[ \frac{1}{\Delta x^2} \begin{Bmatrix} 1 & -2 & 1 \end{Bmatrix} + \frac{1}{\Delta y^2} \begin{Bmatrix} -1 & 2 & -1 \end{Bmatrix} \right]$$

Μπορούμε να επιλύσουμε το γραμμικό σύστημα με άμεση μέθοδο, όχι όπως με τη Liebmann.

ΣΥΝΟΡΙΑΚΕΣ ΣΥΝΘΗΚΕΣ Neumann



Έγω ότι στο αριστερό όριο θέτουμε τη συνθήκη

$$\frac{\partial u}{\partial x} = \beta(y)$$

Για τα βήματα  $(1, j)$  του άξονα  $y$  μπορούμε να κάνουμε τη διακριτοποίηση

$$\begin{aligned} \nabla^2 u_{1,j} &= \frac{(u_x)_{1+1/2,j} - (u_x)_{1,j}}{h/2} \\ &= \frac{(u_{2,j} - u_{1,j})/h - \beta_j}{h/2} \\ &= \frac{2(u_{2,j} - u_{1,j})}{h^2} - \frac{2\beta_j}{h} \end{aligned}$$

οπότε, προκύπτουν επιπλέον εξισώσεις στο γραμμικό σύστημα για τις άγνωστες ποσότητες  $u_{1,j}$  που ενσωματώνουν τη συνοριακή συνθήκη.

Η παραπάνω τεχνική μπορεί να εφαρμοστεί και για κιντές συνοριακές συνθήκες του τύπου

$$\frac{\partial u}{\partial x} + \alpha u = \beta$$



# ADI: Alternating Direction Implicit

(35)

Στην περίπτωση  $\Delta x \neq \Delta y$  που δε μπορούμε να εφαρμόσουμε τη Liebmann, διότι δε βγαίνει κοινός παράγοντας στην εξίσωση

$$\frac{1}{\Delta x^2} \begin{Bmatrix} 1 & -2 & 1 \end{Bmatrix} u_{ij} + \frac{1}{\Delta y^2} \begin{Bmatrix} -1 & 2 & -1 \end{Bmatrix} u_{ij} = 0$$

Μπορούμε να δημιουργήσουμε μια αναδρομική μέθοδο δύο βημάτων:

Στο πρώτο βήμα υπολογίζω ένα νέο, ενδιαμέσο  $\bar{u}^{n+1}$ , δίνοντας το τριδιάγωνιο σύστημα

$$\begin{Bmatrix} 1 & -2 & 1 \end{Bmatrix} \bar{u}_{ij}^{n+1} = - \frac{\Delta x^2}{\Delta y^2} \begin{Bmatrix} -1 & 2 & -1 \end{Bmatrix} u_{ij}^n$$

Στο δεύτερο βήμα, υπολογίζω την τελική λύση  $u^{n+1}$ , δίνοντας πάλι ένα τριδιάγωνιο σύστημα

$$\begin{Bmatrix} -1 & 2 & -1 \end{Bmatrix} u_{ij}^{n+1} = - \frac{\Delta y^2}{\Delta x^2} \begin{Bmatrix} 1 & -2 & 1 \end{Bmatrix} \bar{u}_{ij}^{n+1}$$

(με διαφορετική διάταξη των αγνώστων, από τη φορά).

Στην παραπάνω μέθοδο μπορούμε να εικάσουμε τι εάν παράγοντα επιταχυνέει.