MySQL 数据库设计规范

目录

L.	规范背景与目的	3
2.	设计规范	3
	3.1 数据库设计	3
	3.1.1 库名	3
	3.1.2 表结构	3
	3.1.3 列数据类型优化	4
	3.1.4 索引设计	6
	3.1.5 分库分表、分区表	7
	3.1.6 字符集	7
	3.1.7 程序 DAO 层设计建议	7
	3.1.8 一个规范的建表语句示例	8
	3.2 SQL 编写	8
	3.2.1 DML 语句	8
	3.2.2 多表连接	9
	3.2.3 事务	10
	3.2.4 排序和分组	10
	3.2.5 线上禁止使用的 SQL 语句	10

1. 规范背景与目的

MySQL 数据库与 oracle、sqlserver 等数据库相比,有其内核上的优势与劣势。我们在使用 MySQL 数据库的时候需要遵循一定规范,扬长避短。本规范旨在帮助或指导 RD、QA、OP 等技术人员做出适合线上业务的数据库设计。在数据库变更和处理流程、数据库表设计、SQL 编写等方面予以规范,从而为公司业务系统稳定、健康地运行提供保障。

2.设计规范

3.1 数据库设计

以下所有规范会按照【高危】、【强制】、【建议】三个级别进行标注,遵守优先级从高到低。对于不满足【高危】和【强制】两个级别的设计,DBA 会强制打回要求修改。

3.1.1 库名

- 1. 【强制】库的名称必须控制在 32 个字符以内,相关模块的表名与表名之间尽量体现 join 的关系,如 user 表和 user login 表。
- 2. 【强制】库的名称格式:业务系统名称_子系统名,同一模块使用的表名尽量使用统一前缀。
- 3. 【强制】一般分库名称命名格式是"库通配名_编号",编号从"0"开始递增,比如 "wenda 001"

以时间进行分库的名称格式是"库通配名时间"

3. 【强制】创建数据库时必须显式指定字符集,并且字符集只能是 utf8 或者 utf8mb4 创建数据库 SQL 举例:

Create database db1 default character set utf8;

3.1.2 表结构

- 1. 【强制】表和列的名称必须控制在 32 个字符以内,表名只能使用字母、数字和下划线,一律小写。
- 2. 【强制】表名要求模块名强相关,如师资系统采用"sz"作为前缀,渠道系统采用"qd"作为前缀等。
- 3. 【强制】创建表时必须显式指定字符集为 utf8 或 utf8mb4。
- 4. 【强制】创建表时必须显式指定表存储引擎类型,如无特殊需求,一律为InnoDB。当需

要使用除 InnoDB/MyISAM/Memory 以外的存储引擎时,必须通过 DBA 审核才能在生产环境中使用。

因为 Innodb 表支持事务、行锁、宕机恢复、MVCC 等关系型数据库重要特性,为业界使用最多的 MySQL 存储引擎。而这是其他大多数存储引擎不具备的,因此首推 InnoDB。

- 4. 【强制】建表必须有 comment
- 5. 【建议】建表时关于主键:
 - (1)强制要求主键为 id,类型为 int 或 bigint,且为 auto_increment
 - (2)标识表里每一行主体的字段不要设为主键,建议设为其他字段如 user_id, order_id 等, 并建立 unique key 索引(可参考 3.1.8 章节的表设计)。
 - 因为如果设为主键且主键值为随机插入,则会导致 innodb 内部 page 分裂和大量随机 I/O,性能下降。
- 6. 【建议】核心表(如用户表,金钱相关的表)必须有行数据的创建时间字段 create_time 和最后更新时间字段 update time,便于查问题。
- 7. 【建议】表中所有字段必须都是 NOT NULL 属性,业务可以根据需要定义 DEFAULT 值。 因为使用 NULL 值会存在每一行都会占用额外存储空间、数据迁移容易出错、聚合函数 计算结果偏差等问题。
- 8. 【建议】建议对表里的 blob、text 等大字段,垂直拆分到其他表里,仅在需要读这些对象的时候才去 select。
- 9. 【建议】反范式设计: 把经常需要 join 查询的字段, 在其他表里冗余一份。如 user_name 属性在 user account, user login log 等表里冗余一份,减少 join 查询。
- 10. 【强制】中间表用于保留中间结果集,名称必须以"tmp_"开头。 备份表用于备份或抓取源表快照,名称必须以"bak_"开头。 中间表和备份表定期清理。
- 11. 【强制】对于超过 100W 行的大表进行 alter table,必须经过 DBA 审核,并在业务低峰期执行。

因为 alter table 会产生表锁,期间阻塞对于该表的所有写入,对于业务可能会产生极大影响。

3.1.3 列数据类型优化

- 【建议】表中的自增列(auto_increment 属性),推荐使用 bigint 类型。
 因为无符号 int 存储范围为-2147483648~2147483647(大约 21 亿左右),溢出后会导致报错。
- 2. 【建议】业务中选择性很少的状态 status、类型 type 等字段推荐使用 tinytint 或者 smallint 类型节省存储空间。
- 3. 【建议】业务中 IP 地址字段推荐使用 int 类型,不推荐用 char(15) 因为 int 只占 4 字节,可以用如下函数相互转换,而 char(15)占用至少 15 字节。一旦表

数据行数到了1亿,那么要多用1.1G存储空间!

SQL: select inet aton('192.168.2.12'); select inet ntoa(3232236044);

Php: ip2long('192.168.2.12'); long2ip(3530427185);

4. 【建议】不推荐使用 enum, set

因为它们浪费空间,且枚举值写死了,变更不方便。推荐使用 tinyint 或 smallint

5. 【建议】不推荐使用 blob,text 等类型

它们都比较浪费硬盘和内存空间。在加载表数据时,会读取大字段到内存里从而浪费内存空间,影响系统性能。建议和 PM、RD 沟通,是否真的需要这么大字段? Innodb 中当一行记录超过 8098 字节时,会将该记录中选取最长的一个字段将其 768 字节放在原始 page 里,该字段余下内容放在 overflow-page 里。不幸的是在 compact 行格式下,原始 page 和 overflow-page 都会加载。

- 6. 【建议】存储金钱的字段,建议用 int,程序端乘以 100 和除以 100 进行存取。 因为 int 占用 4 字节,而 double 占用 8 字节,空间浪费。
- 7. 【建议】文本数据尽量用 varchar 存储

因为 varchar 是变长存储,比 char 更省空间。MySQL server 层规定一行所有文本最多存65535 字节,因此在 utf8 字符集下最多存 21844 个字符,超过会自动转换为 mediumtext 字段。而 text 在 utf8 字符集下最多存 21844 个字符,mediumtext 最多存 $2^24/3$ 个字符,longtext 最多存 2^32 个字符。

一般建议用 varchar 类型,字符数不要超过 2700

8. 【建议】时间类型尽量选取 timestamp

因为 datetime 占用 8 字节,timestamp 仅占用 4 字节,但是范围为 1970-01-01 00:00:01 到 2038-01-01 00:00:00。

更为高阶的方法,选用 int 来存储时间,使用 SQL 函数 unix_timestamp()和 from_unixtime()来进行转换。

详细存储大小参加下图:

类型(同义词)	存储长度	最小值(无符号)	最大值(无符号)
	30	整型数字	
TINYINT	1	-128 (0)	127 (255)
SMALLINT	2	-32768 (0)	32767 (65535)
MEDIUMINT	3	-8388608 (0)	8388607 (16777215)
INT (INTEGER)	4	-2147483648 (0)	2147483647 (4294967295)
BIGINT	8	-9223372036854775808 (0)	9223372036854775807 (18446744073709551615)
	10	小数支持	
FLOAT[(M[,D])]	4 or 8	-3. 402823466E+38-1. 175494351E-38	
	50 5800 6385	0	
		1. 175494351E-38~3. 402823466E+38	
DOUBLE[(M[, D])] (RE		+308~-2. 2250738585072014E-	
		308;	
DOUBLE PRECISION)		0	
		2. 2250738	585072014E-308~
		1. 797693	1348623157E+308
	N-	时间类型	
DATETIME	8	1001-01-01 00:00:00	9999-12-31 23:59:59
DATE	3	1001-01-01	9999-12-31
TIME	3	00:00:00	23:59:59
YEAR	1	1001	9999
TIMESTAMP	4	1970-01-01 00:00:00	

3.1.4 索引设计

- 1. 【强制】InnoDB 表必须主键为 id int/bigint auto_increment,且主键值禁止被更新。
- 2. 【建议】主键的名称以"pk_"开头,唯一键以"uk_"或"uq_"开头,普通索引以"idx_" 开头,一律使用小写格式,以表名/字段的名称或缩写作为后缀。
- 3. 【强制】InnoDB 和 MyISAM 存储引擎表,索引类型必须为 BTREE; MEMORY 表可以根据需要选择 HASH 或者 BTREE 类型索引。
- 4. 【强制】单个索引中每个索引记录的长度不能超过 64KB
- 5. 【建议】单个表上的索引个数不能超过7个
- 6. 【建议】在建立索引时,多考虑建立联合索引,并把区分度最高的字段放在最前面。如 列 userid 的区分度可由 select count(distinct userid)计算出来。
- 7. 【建议】在多表 join 的 SQL 里,保证被驱动表的连接列上有索引,这样 join 执行效率最高。
- 8. 【建议】建表或加索引时,保证表里互相不存在冗余索引。 对于 MySQL 来说,如果表里已经存在 key(a,b),则 key(a)为冗余索引,需要删除。

3.1.5 分库分表、分区表

- 1. 【强制】分区表的分区字段(partition-key)必须有索引,或者是组合索引的首列。
- 2. 【强制】单个分区表中的分区(包括子分区)个数不能超过1024。
- 3. 【强制】上线前 RD 或者 DBA 必须指定分区表的创建、清理策略。
- 4. 【强制】访问分区表的 SQL 必须包含分区键。
- 5. 【建议】单个分区文件不超过 2G, 总大小不超过 50G。建议总分区数不超过 20 个。
- 6. 【强制】对于分区表执行 alter table 操作,必须在业务低峰期执行。
- 7. 【强制】采用分库策略的,库的数量不能超过1024
- 8. 【强制】采用分表策略的,表的数量不能超过 4096
- 9. 【建议】单个分表不超过 500W 行, ibd 文件大小不超过 2G, 这样才能让数据分布式变得性能更佳。
- 10. 【建议】水平分表尽量用取模方式, 日志、报表类数据建议采用日期进行分表。

3.1.6 字符集

- 1. 【强制】数据库本身库、表、列所有字符集必须保持一致,为 utf8 或 utf8mb4
- 2. 【强制】前端程序字符集或者环境变量中的字符集,与数据库、表的字符集必须一致,统一为 utf8

3.1.7 程序 DAO 层设计建议

- 1. 【建议】新的代码不要用 model,推荐使用手动拼 SQL+绑定变量传入参数的方式。 因为 model 虽然可以使用面向对象的方式操作 db,但是其使用不当很容易造成生成的 SQL 非常复杂,且 model 层自己做的强制类型转换性能较差,最终导致数据库性能下降。
- 2. 【建议】前端程序连接 MySQL 或者 redis,必须要有连接超时和失败重连机制,且失败重试必须有间隔时间。
- 3. 【建议】前端程序报错里尽量能够提示 MySQL 或 redis 原生态的报错信息,便于排查错误。
- 4. 【建议】对于有连接池的前端程序,必须根据业务需要配置初始、最小、最大连接数,超时时间以及连接回收机制,否则会耗尽数据库连接资源,造成线上事故。
- 5. 【建议】对于 log 或 history 类型的表,随时间增长容易越来越大,因此上线前 RD 或者 DBA 必须建立表数据清理或归档方案。
- 6. 【建议】在应用程序设计阶段,RD 必须考虑并规避数据库中主从延迟对于业务的影响。 尽量避免从库短时延迟(20 秒以内)对业务造成影响,建议强制一致性的读开启事务走 主库,或更新后过一段时间再去读从库。
- 7. 【建议】多个并发业务逻辑访问同一块数据(innodb 表)时,会在数据库端产生行锁甚至表锁导致并发下降,因此建议更新类 SQL 尽量基于主键去更新。
- 8. 【建议】业务逻辑之间加锁顺序尽量保持一致,否则会导致死锁。
- 9. 【建议】对于单表读写比大于 10:1 的数据行或单个列,可以将热点数据放在缓存里(如

3.1.8 一个规范的建表语句示例

```
一个较为规范的建表语句为:
CREATE TABLE user (
 'id' bigint(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `user_id` bigint(11) NOT NULL COMMENT '用户 id'
 `username` varchar(45) NOT NULL COMMENT '真实姓名',
  `email` varchar(30) NOT NULL COMMENT '用户邮箱',
 `nickname` varchar(45) NOT NULL COMMENT '昵称',
  `avatar` int(11) NOT NULL COMMENT '头像',
 `birthday` date NOT NULL COMMENT '生日',
 `sex` tinyint(4) DEFAULT '0' COMMENT '性别',
 `short introduce` varchar(150) DEFAULT NULL COMMENT '一句话介绍自己,最多 50 个汉字
  `user resume` varchar(300) NOT NULL COMMENT '用户提交的简历存放地址',
 `user register ip` int NOT NULL COMMENT '用户注册时的源 ip',
 `create_time` timestamp NOT NULL COMMENT '用户记录创建的时间',
 `update time` timestamp NOT NULL COMMENT '用户资料修改的时间',
 `user review status` tinyint NOT NULL COMMENT '用户资料审核状态, 1 为通过, 2 为审核
中,3 为未通过,4 为还未提交审核,
 PRIMARY KEY (`id`),
 UNIQUE KEY `idx_user_id` (`user_id`),
 KEY 'uq username' ('username'),
 KEY `idx_create_time`(`create_time`, `user_review_status`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COMMENT='网站用户基本信息';
```

3.2 SQL 编写

3.2.1 DML 语句

- 1. 【强制】SELECT 语句必须指定具体字段名称,禁止写成"*" 因为 select *会将不该读的数据也从 MySQL 里读出来,造成网卡压力。且表字段一旦更新,但 model 层没有来得及更新的话,系统会报错。
- 2. 【强制】insert 语句指定具体字段名称,不要写成 insert into t1 values(...),道理同上。

- 3. 【建议】insert into...values(XX),(XX),(XX).. 这里 XX 的值不要超过 5000 个。 值过多虽然上线很很快,但会引起主从同步延迟。
- 4. 【建议】SELECT 语句不要使用 UNION, 推荐使用 UNION ALL, 并且 UNION 子句个数限制在 5 个以内。

因为 union all 不需要去重, 节省数据库资源, 提高性能。

5. 【建议】in 值列表限制在 500 以内。

例如 select... where userid in(....500 个以内...),这么做是为了减少底层扫描,减轻数据库压力从而加速查询。

- 6. 【建议】事务里批量更新数据需要控制数量,进行必要的 sleep,做到少量多次。
- 7. 【强制】事务涉及的表必须全部是 innodb 表。 否则一旦失败不会全部回滚,且易造成主从库同步中断。
- 8. 【强制】写入和事务发往主库,只读 SQL 发往从库。
- 9. 【强制】除静态表或小表(100 行以内),DML 语句必须有 where 条件,且使用索引查找。
- 10. 【强制】生产环境禁止使用 hint,如 sql_no_cache,force index,ignore key,straight join 等。

因为 hint 是用来强制 SQL 按照某个执行计划来执行,但随着数据量变化我们无法保证自己当初的预判是正确的,因此我们要相信 MySQL 优化器!

- 11. 【强制】where 条件里等号左右字段类型必须一致,否则无法利用索引。
- 12. 【建议】SELECT|UPDATE|DELETE|REPLACE 要有 WHERE 子句,且 WHERE 子句的条件必需使用索引查找。
- **13**. 【强制】生产数据库中强烈不推荐大表上发生全表扫描,但对于 **100** 行以下的静态表可以全表扫描。查询数据量不要超过表行数的 **25%**,否则不会利用索引。
- 14. 【强制】WHERE 子句中禁止只使用全模糊的 LIKE 条件进行查找,必须有其他等值或范围查询条件,否则无法利用索引。
- 15. 【建议】索引列不要使用函数或表达式,否则无法利用索引。如 where length(name)='Admin'或 where user_id+2=10023。
- 16. 【建议】减少使用 or 语句,可将 or 语句优化为 union,然后在各个 where 条件上建立 索引。如 where a=1 or b=2 优化为 where a=1... union ...where b=2, key(a),key(b)
- 17. 【建议】分页查询,当 limit 起点较高时,可先用过滤条件进行过滤。

如 select a,b,c from t1 limit 10000,20;优化为:

Select a,b,c from t1 where id>10000 limit 20;

3.2.2 多表连接

- 1. 【强制】禁止跨 db 的 join 语句。 因为这样可以减少模块间耦合,为数据库拆分奠定坚实基础。
- 2. 【强制】禁止在业务的更新类 SQL 语句中使用 join,比如 update t1 join t2...

- 3. 【建议】不建议使用子查询,建议将子查询 SQL 拆开结合程序多次查询,或使用 join 来代替子查询。
- 4. 【建议】线上环境, 多表 join 不要超过 3 个表。
- 5. 【建议】多表连接查询推荐使用别名,且 SELECT 列表中要用别名引用字段,数据库.表格式,如 "select a from db1.table1 alias1 where ..."
- 6. 【建议】在多表 join 中,尽量选取结果集较小的表作为驱动表,来 join 其他表。

3.2.3 事务

- 1. 【建议】事务中 INSERT|UPDATE|DELETE|REPLACE 语句操作的行数控制在 2000 以内, 以及 WHERE 子句中 IN 列表的传参个数控制在 500 以内。
- 2. 【建议】批量操作数据时,需要控制事务处理间隔时间,进行必要的 sleep,一般建议 值 5-10 秒。
- 3. 【建议】对于有 auto increment 属性字段的表的插入操作,并发需要控制在 200 以内。
- 4. 【强制】程序设计必须考虑"数据库事务隔离级别"带来的影响,包括脏读、不可重复读和幻读。线上建议事务隔离级别为 repeatable-read
- 5. 【建议】事务里包含 SQL 不超过 5 个(支付业务除外) 因为过长的事务会导致锁数据较久, MySQL 内部缓存、连接消耗过多等雪崩问题。
- 6. 【建议】事务里更新语句尽量基于主键或 unique key,如 update ... where id=XX; 否则会产生间隙锁,内部扩大锁定范围,导致系统性能下降,产生死锁。
- 7. 【建议】尽量把一些典型外部调用移出事务,如调用 webservice,访问文件存储等,从 而避免事务过长。
- 8. 【建议】对于 MySQL 主从延迟严格敏感的 select 语句,请开启事务,或在 select 前添加/*balance*/,让 Mycat 强制访问主库。

3.2.4 排序和分组

- 【建议】减少使用 order by,和业务沟通能不排序就不排序,或将排序放到程序端去做。
 Order by、group by、distinct 这些语句较为耗费 CPU,数据库的 CPU 资源是极其宝贵的。
- 2. 【建议】order by、group by、distinct 这些 SQL 尽量利用索引直接检索出排序好的数据。 如 where a=1 order by b 可以利用 key(a,b)。
- 3. 【建议】包含了 order by、group by、distinct 这些查询的语句,where 条件过滤出来的 结果集请保持在 1000 行以内,否则 SQL 会很慢。

3.2.5 线上禁止使用的 SQL 语句

1. 【高危】禁用 update | delete t1 ... where a=XX limit XX; 这种带 limit 的更新语句。 因为会导致主从不一致,导致数据错乱。建议加上 order by PK

- 2. 【高危】禁止使用关联子查询,如 update t1 set ... where name in(select name from user where...);效率极其低下。
- 3. 【强制】禁用 procedure、function、trigger、views、event、外键约束。 因为他们消耗数据库资源,降低数据库集群可扩展性。推荐都在程序端实现。
- 4. 【强制】禁用 insert into ...on duplicate key update... 在高并发环境下,会造成主从不一致。
- 5. 【强制】禁止联表更新语句,如 update t1,t2 where t1.id=t2.id...