

Proyecto PMDM menu basic

Introducción

Proyecto PMDM Menu basic (Programación Multimedia y Dispositivos Móviles). Este proyecto tiene como objetivo demostrar la implementación de un sistema de gestión de restaurantes utilizando el patrón de diseño Modelo-Vista-Controlador (MVC). La aplicación permite realizar operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar) sobre una lista de restaurantes. A lo largo de esta documentación, exploraremos las clases y componentes clave del proyecto, describiendo sus funciones y responsabilidades.

Descripción General

El proyecto está estructurado en varias clases que representan las capas del patrón MVC : modelos para los datos de restaurantes y usuarios, vistas para la interfaz de usuario, y controladores para gestionar la lógica de negocio y las interacciones entre modelos y vistas.

Clases Principales

AdapterRestaurant

Descripción

El adaptador `AdapterRestaurant` es esencial para la representación de la lista de restaurantes en un `RecyclerView`. Maneja la creación de vistas individuales y la vinculación de datos a través de su `ViewHolder` asociado.

Métodos

- `onCreateViewHolder` : Crea y devuelve un nuevo `ViewHolder`.
- `onBindViewHolder` : Vincula los datos de un restaurante a una vista específica.
- `getItemCount` : Devuelve el número total de elementos en la lista.

ViewHRestaurant

Descripción

La clase `ViewHRestaurant` es un `ViewHolder` personalizado para los elementos de la lista de restaurantes. Gestiona la asignación de datos y la definición de oyentes para los botones de edición y eliminación.

Métodos

- `renderize` : Asigna los datos del restaurante a la vista.
- `setOnClickListener` : Define los oyentes para las interacciones de los botones.

Controller

Descripción

La clase `Controller` actúa como el controlador principal, orquestando la lógica de negocio y las interacciones con la interfaz de usuario. Se encarga de la gestión de datos y la coordinación entre modelos y vistas, algunos de sus métodos clave incluyen:

Métodos

- `initData` : Inicializa los datos de la lista de restaurantes.
- `iniciar` : Configura el adaptador y el `RecyclerView`.
- `delRestaurant` : Gestiona la lógica para eliminar un restaurante.
- `updateRestaurant` : Gestiona la lógica para actualizar un restaurante.
- `addRestaurant` : Añade un nuevo restaurante a la lista.

- `mostrarDialogoEliminarRestaurante` : Muestra un diálogo de confirmación para eliminar un restaurante.
- `mostrarDialogoEditarRestaurante` : Muestra un diálogo de edición para un restaurante existente.
- `mostrarDialogoNewRestaurant` : Muestra un diálogo para agregar un nuevo restaurante.

Fragmentos y Actividades

- `RestaurantFragment` : Muestra la lista de restaurantes utilizando el patrón MVC.
- `HomeFragment` : Muestra la pantalla principal.
- `InformationFragment` : Muestra datos que pasamos como argumentos seguros.
- `SettingFragment` : Muestra un `TextView` con un fondo de color.
- `Login` : Maneja la autenticación de usuarios y redirige al `MainActivity` con la información del usuario autenticado.
- `MainActivity` : La actividad principal que incluye la navegación entre fragmentos.

Clases de Datos

`DaoRestaurant` y `Repository`

Estas clases gestionan el acceso a los datos de restaurantes. `DaoRestaurant` proporciona métodos para acceder a los datos de la base de datos, mientras que `Repository` almacena la lista predefinida de restaurantes.

User y UserRepository

Descripción

Estas clases gestionan los datos de usuarios, con métodos para acceder a la lista de usuarios y agregar nuevos usuarios.

Modelos

Restaurant y User

Descripción

Clases de modelo que representan datos de restaurantes y usuarios respectivamente.

Conclusiones y Futuras Mejoras


Este proyecto demuestra la implementación de un sistema de gestión de restaurantes con funcionalidades CRUD. Se ha estructurado siguiendo el patrón MVC, lo que facilita la modularidad y el mantenimiento del código. Como futuras mejoras, se podría considerar la expansión de las funcionalidades, una interfaz de usuario más intuitiva y una mayor modularidad del código.

Imagen de ejecucion de la aplicacion

Login



 dario



Login

¿No tienes Cuenta? Registrate

Register

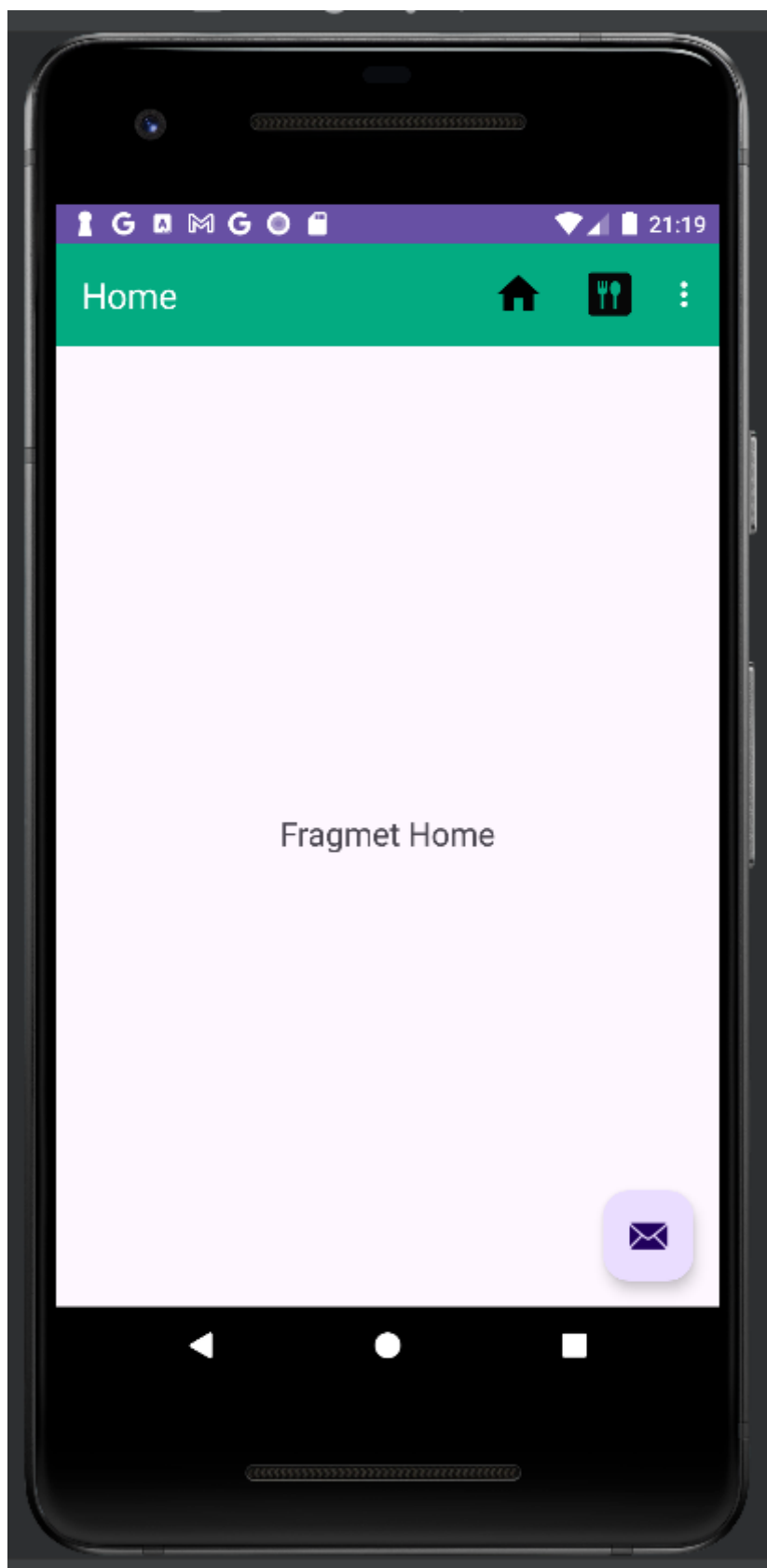


RecyclerView



Navigation basic





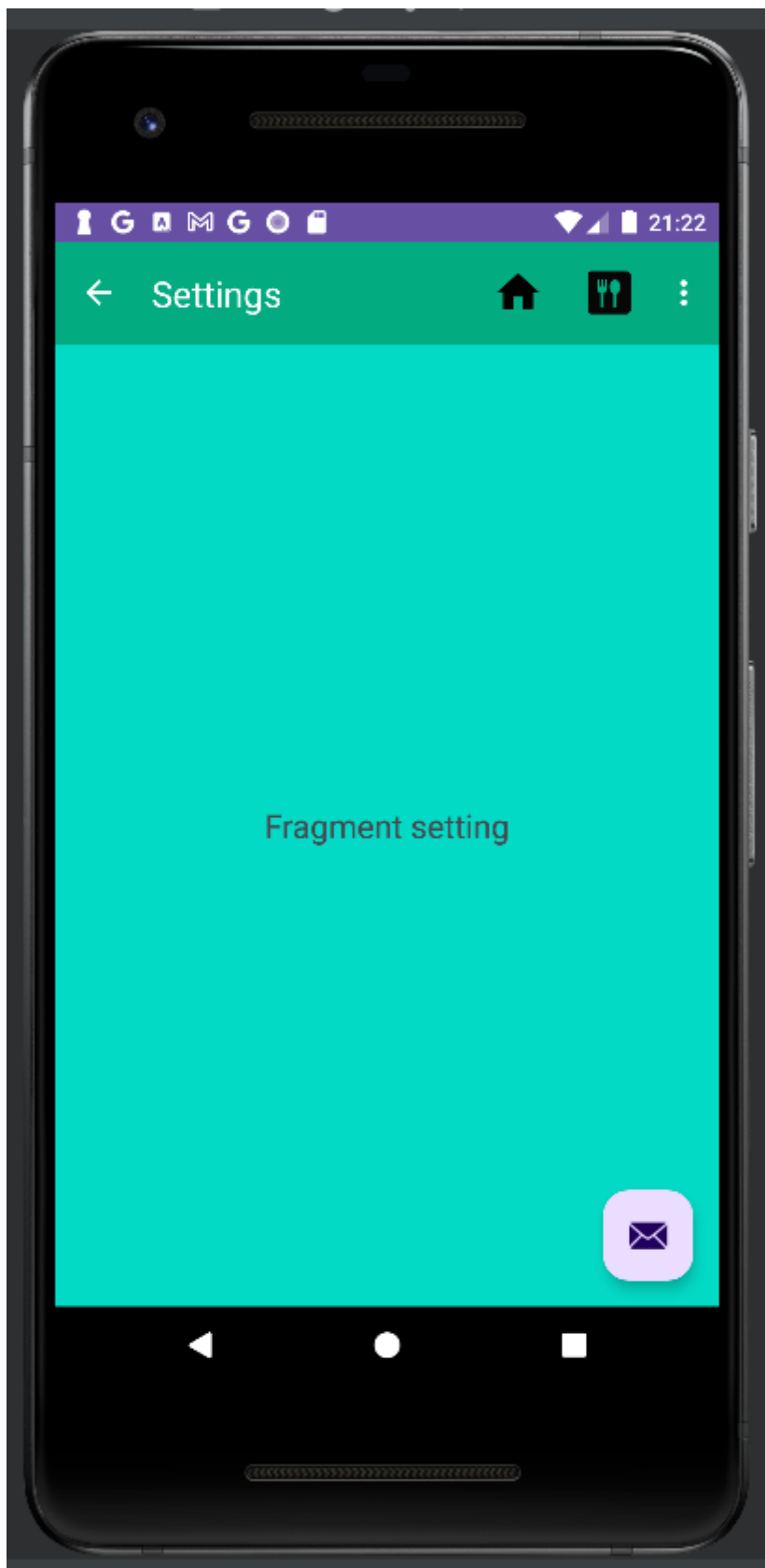
Elegiste el Restaurante con id 0



Casa marcial
Arriondas
Asturias
985 84 09 91

Este es el restaurante Casa marcial
de la posición 0





Enlace al repositorio

REPOSITORIO:<https://github.com/johnlopez0505/firstMenuBasic.git>