

Actividad 5

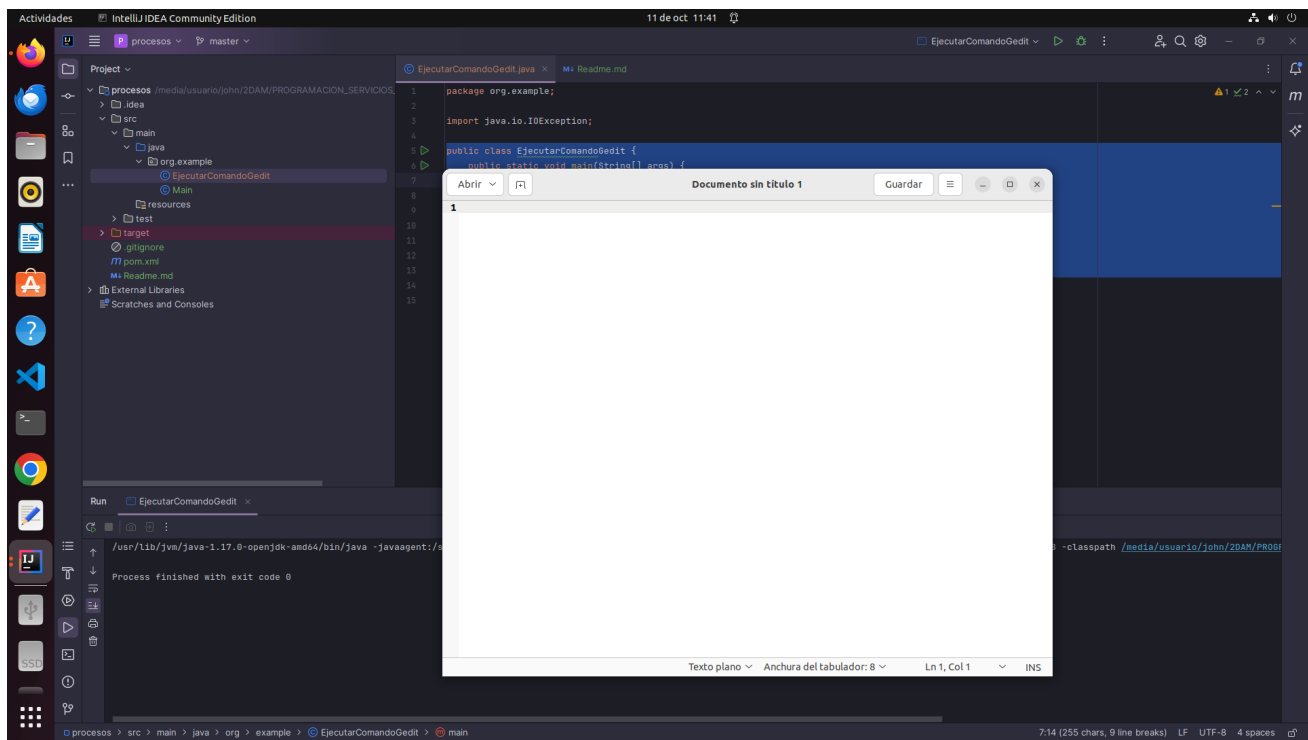
1. Buscar información de la clase Runtime de java. Probar a ejecutar "mspaint" desde windows o desde linux otro el gedit.

creamos la clase *EjecutarComandoGenit*

```
import java.io.IOException;

public class EjecutarComandoGedit {
    public static void main(String[] args) {
        abrirGenit();
    }
    public static void abrirGenit() {
        try {
            Process pGedit = Runtime.getRuntime().exec
            System.out.println(pGedit);
        } catch (IOException e) {
            e.getLocalizedMessage();
        }
    }
}
```

Ejecutamos nuestro programa: ► EjecutarComandoGedit



2. Desde Ubuntu, Crear un programa con Runtime, que permita mostrar por pantalla toda la información del directorio "/etc/init.d" pasado como argumento a nuestro programa java. El padre debe mostrar en pantalla la ejecución del hijo con el `getInputStream()`.

Creamos la clase *RunTime*

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStream;
import java.io.InputStreamReader;

public class RunTime {
    public static void main(String[] args) {
        ejecutarComando();
    }
    public static void ejecutarComando() {
```

```

try {
    Process p = Runtime.getRuntime().exec("ls
    InputStream inputStream = p.getInputStream
    BufferedReader br = new BufferedReader(new
    String linea = br.readLine();
    while (linea != null){
        System.out.println(linea);
        linea = br.readLine();
    }
} catch (IOException e) {
    e.getLocalizedMessage();
}
}
}

```

Ejecutamos nuestro programa: ▶ RunTime

