Actividad 6

Queremos realizar un programa que haga el comando ls -l
 "un_fichero.txt" Para ello, crear un fichero con File al que
 pasarás su nombre como argumento a nuestro main.
 Utilizar dos buffers, uno para la redirección del flujo de
 entrada al padre (lo que le devuelve el proceso hijo al
 padre) y otro para la escritura en un fichero desde el padre
 a partir del FileWriter. Para probar nuestro ejemplo,
 debemos poner algo así ./tarea6 fichero2.txt

Creamos la clase Tarea6

```
InputStream inputStream = process.getInputStr
BufferedReader reader = new BufferedReader(ne)

FileWriter fileWriter = new FileWriter(filena)
String line;
while ((line = reader.readLine()) != null) {
    fileWriter.write(line + "\n");
}
fileWriter.close();
} catch (IOException e) {
    e.getLocalizedMessage();
}
}
```

Ejecutamos nuestro programa: ▶ Tarea6

Ejecutamos nuestro programa desde la consola con los siguientes comandos necesita que le pasemos un argumento en este caso: *fichero.txt*

cd /home/john/Escritorio/procesos/src/
javac tarea6/Tarea6.java
java tarea6.Tarea6 fichero.txt

```
### Interest | The Edit Vew Navigate Code Befactor Build Rum Tools VCS Window Help

| TemmProcessos vir. Clarace | main |
```

Se ha creado nuestro fichero 'fichero.txt', lo abrimos y vemos que tiene la información que le hemos pedido al proceso hijo.

