Résumé

Ce devoir est une synthèse de nos travaux depuis plusieurs mois sur la reconstitution du théorème des restes chinois. Grace au soutiens de notre professeur MR ZEMOR, nous avons appris a reconstruire le théorème des restes chinois en présence d'erreur ; Dans un premier temps, nous avons pris conaissance de ce théorème, puis dans un second temps, nous l'avons corrigé grâce à plusieurs méthodes, tel que du brut force ou une méthode de fractions continues.

A propos du N à choisir ce qui nous intéresse dans le N choisi c'est un N entier produit de plusieurs nombres premiers.
Car plus il y à de nombre premier qui compose N plus le systéme des restes chinois engendré par ce N contient d'équation.
Tout les nombres de 0 à N-1 ne peuvent pas être "encodé" si l'on veut corrigé des erreurs.
Il faut determiné une borne B comprise entre 0 et N-1 qui nous servira de "zone" d'encodage.
Pour determiné cette borne on a 2 maniéres
La premiére est de choisir N et de trouvé B en se restreingnant à une sous partie du systéme le surplus servant de "données de parité"
La deuxième est de choisir B l'ensemble des entiers que l'ont veut encodé et rajouté des informations donc des equation suplémentaire au systéme engendré par B donc multiplier B par d'autre nombre premier.

Table des matières

Nous tenons tout d'abord à remercier Mr CASTAGNOS Guillaume, d'avoir mainten . Nous remercions par la suite Mm ZEMOR Gilles pour nous avoir suivit, aider et tutoré durant ce semestre.
nous remercions également nos familles et nos proches, pour leurs aide et leur soutiens.

1 théorème des restes

1.1 théorème des restes chinois et son histoire

Le théorème des restes chinois viens à la base d'un livre de mathématique chinois de Qin JUSHIO publié en 1247. Cependant, on avait déjà découvert ce théorème au part avant dans un livre de Sun ZI au 3° siècle. Le théorème consiste en : On pose p1,...,pk des entiers premiers 2 à 2. Pour tout n1,...,nk, il existe un entier x tel que :
$x \equiv n_1 \ (mod\ p_1)$
$x \equiv n_2 \ (mod\ p_2)$
$x \equiv n_k \ (mod\ p_k)$

Nous allons dans un premier temps démontrer l'unicité de ce théorème.
d'abord, voici l'existance d'une solution :
On a $\forall k \in [1; y]$, $x \equiv n_k (mod\ p_k)$
$\forall k \in [1; y]$, on note $P_k = \frac{P}{p_k}$ où $P = p_1 \times ... \times p_y$
On voit assez simplement que P_k et p_k sont premier entre eux car tout les entiers p_i sont premier entre eux 2 à 2. Et donc P_k est inversible modulo p_k, car en faisant le théorème d'euclide, on va trouver $u, v \in Z$ tel que $P_k \times u + p_k \times v = d$ avec d le PGCD. Or P_k et p_k sont premier entre eux donc $d = 1$ et on trouve facilement l'inverse de P_k modulo p_k.
On note alors u_k le nombre tel que $u_k \times P_k + v_k \times p_k = 1$, soit $u_k \times P_k \equiv 1(p_k)$.
Soit $x = \sum_{k=1}^{y} u_k \times P_k \times n_k$. On pose $i \in [1; y]$ et $k \neq i$ alors $P_i \equiv 0(mode\, p_k)$ car $P_i = p_1 \times ... \times p_k \times ... \times p_y$.
On a donc $x \equiv u_i P_i a_i (mod\ p_i)$, mais on sait que $u_i P_i \equiv 1 (mod\ p_i)$ d'où $x \equiv a_i (mod\ p_i)$. Sachant que c'est vrai pour tout i, on a x solution du système.

On a x une solution du système, posons y une autre solution du système. On a alors $x - y \equiv 0(modp_k)$, soit p_k divise $x - y$. Sachant que les p_k sont premier 2 à 2 entre eux, on a donc $x - y \equiv 0(mod\ P)$, soit P divise x-y, ou encore que $x \equiv y(mod\ P)$, d'où l'unicité modulo P.

Pour illustrer ce théorème, nous allons donner un exemple, mais pas n'importe quelle exemple, celui dont Sun ZI a proposé une solution :
Soient des objets, prenons des bonbons, si on les repartis pour 3 enfants, il en reste 2, si on les répartis pour les 3 enfants et leurs parents (soit 5 personnes), il en reste 3. enfin si on partage ces bonbons avec également les 2 cousins, (soit 7 personnes) il en reste 2. On a donc :
$x \equiv 2\ (mod\ 3)$
$x \equiv 3\ (mod\ 5)$
$x \equiv 2\ (mod\ 7)$
La question que l'on se pose à présent est combien y a t'il de bonbons ?
Grace au théorème des restes chinois, on peut trouver la réponse. Enfin, nous avons plusieurs réponse, c'est à dire que tout les nombres congru a x modulo n sont des bonnes réponses. Avant de répondre à ce problème, il faut d'abord voir l'algorithme.

1.2 notre algoritme

Notre fonction en python du théorème des restes chinois étant un peu lourde, nous allons montrer l'algoritme comme suivant, mais vous pouvez le retrouver dans l'annexe. On a ici :
Soit p_i le i-ème termes de la liste des modulos, et on note
$P_i = \frac{p}{p_i} = np_1p_2...p_i - 1p_i + 1...p_k$
on a donc P_i et p_i qui sont premier entre eux.
Il faut alors faire l'algoritme d'euclide étendu sur P_i et p_i, se qui nous donne :
$1 = P_iu_i + p_iv_i$ où $u_i, v_i \in Z$
On pose donc $e_i = u_iP_i$ avec $e_i \equiv 1\ (mod\ p_i)$ et $e_i \equiv 0\ (mod\ e_j)$ avec $i \neq j$
On trouve donc une solution qui est $x = \sum_{i=1}^{k} p_ie_i$.

Nous pouvons à présent répondre à l'exemple précédent. Nous avions :
$x \equiv 2\ (mod\ 3)$
$x \equiv 3\ (mod\ 5)$
$x \equiv 2\ (mod\ 7)$
On a $P_1 = 5 \times 7 = 35$, $P_2 = 3 \times 7 = 21$, et $P_3 = 3 \times 5 = 15$
On fait l'algorithme d'euclide sur P_1 et p_1 qui donne $-3 \times 23 + 2 \times 35 \times 1 = 1$ et aussi $e_1 = 2 \times 35$
Idem sur P_2 et p_2 qui donne $21 \times 1 - 5 \times 4 = 1$, et donc $e_2 = 21$
Enfin, on a $15 \times 1 - 7 \times 2 = 1$ avec $e_3 = 15$
Un résultat est $x = 2 \times 35 + 3 \times 21 + 2 \times 15 = 233$. Nous avons, comme dit précédement plusieurs résultat, qui sont les entiers congrus à 233 modulo 105. $233 \equiv 23(mod\ 105)$ Le résultat finale est donc $23 + 105k$, $k \in Z$. Si on reprend notre problème, on a donc 23 bonbons.

Comme vous pouvez le voir, nous avons utilisé l'algorithme d'Euclide étendu, qui prend en paramètres a et b, deux entiers, et qui renvois d le PGCD de a et b, un couple $(u, v) \in Z$ tel que $d = au + bv$.
Pour notre utilisation, nous avons un peu modifié cette algorithme, car pour utiliser le théorème des restes chinois, les nombres sont premiers entre eux 2 à 2, donc $d = 1$. De plus, il nous fait gagner une étape car il nous renvois l'inverse de a modulo b.

```
1  x_0 ← 1 ;
2  x_1 ← 0 ;
3  y_0 ← 0 ;
4  y_1 ← 1 ;
5  s ← 1 ;
6  d ← b ;
7  while b≠ 0 do
8  |  (q, r) ← divmod(a, b) /* q est le quotient et r le reste de la
   |    division euclidienne de a par b */ ;
9  |  (a, b) ← (b, r) ;
10 |  (x, y) ← (x_1, y_1) ;
11 |  (r_1, y_1) ← (q × s1 + x_0, q × y_1 + y_0) ;
12 |  (x_0, y_0) ← (x, y) ;
13 |  s ← −s ;
14 end
15 return s × x_0 + ((1 − s) ÷ 2) × d
```

2 Brute force

Il existe plusieur algoritmes de brut force qui permette de résoudre les erreurs tel que essayer tout les cas possibles. Mais cette algoritme est trop lourd a écrire. Nous avons donc fait des algoritmes moins lourd. Nous vous présentons 2 algorithmes dans cette section.

2.1 Notre premier algo version naïve

Tout d'abord, nous avons fait une fonction qui nous montre si il y a une erreur ou pas dans nos listes, car avant de vouloir trouver les erreurs, il faut savoir si il y en a une. Nous avons donc fait un petit algorithme qui enlèves, chacun leurs tours, un élément des listes ; c'est à dire qu'on retire le premier élément des 2 listes, puis on retire que le deuxième élément, puis le troisième et ainsi de suite. Nous appliquons alors le théorème des restes chinois a chaque itération, et on mets le résultats dans une liste auxiliaire. Si il n'y a pas d'erreur, lorsqu'on retourne cette liste auxiliaire, on devrais avoir la même valeur partout, si les valeurs de la liste sont différentes, nous avons une erreur.

Soit $P = [p_1, p_2, ..., p_k]$ et $N = [n_1, n_2, ..., n_k]$
On note $P_i = [p_1, ..., p_i - 1, p_i + 1, p_k]$ et $N_i = [n_1, ..., n_i - 1, n_i + 1, ..., n_k]$
On note x_i le résultat théorème des restes chinois appliqué à P_i et N_i
Puis on retourne $L = [x_1, ..., x_k]$
Si $x_1 = x_2 = ... = x_k$ alors il n'y a pas d'erreur.
Voici un petit exemple pour bien comprendre cette fonction.

on pose P=[2,3,5,7,11,13] et N=[1, 1, 1, 5, 6, 9]
si on applique le théorèmes des restes chinois à ces 2 listes, on trouve 510510.
Pour vérifier qu'il ny ai pas d'erreur, on applique le théorème à P1=[3,5,7,11,13] et N1=[1, 1, 5, 6, 9, puis à P2=[2,5,7,11,13] et N2=[1, 1, 5, 6, 9] jusqu'à P6=[2,3,5,7,11,] et N7=[1, 1, 1, 5, 6]
Comme il n'y a pas d'erreur, la fonction va retourner [61, 61, 61, 61, 61, 61]
à présent, nous mettons une erreur dans les listes, on a P=[2,3,5,7,11,13] et N=[1,1,2,5,6,9]. En appliquant la fonction, il sera retourner une liste [6067, 6067, 61, 1777, 607, 1447], où l'on remarque bien que chaque élément est différrent, donc nous avons au moins une erreur. Dans cette fonction, on parcours n fois la liste de n élément donc nous somme en $O(n^2)$. Mais on fait n fois l'algo des restes chinois donc on est en $O(n^2)$. Cette algorithme est donc en $O(n^4)$ avec n la taille de la liste.

Pour créer notre première fonction de correction, nous nous sommes inspirées de la fonction ci dessus. On sait dit que si on enlevé 2 élément des listes, nous pourrions trouver l'erreur. On s'explique ; On a vu que si on enlevais 1 éléments des listes, le théorème des restes chinois marchait encore, et si on enlève 2 éléments, il marche encore. Donc, en enlevant le premier élément et tout les autres chacun leurs tours, et en appliquantle théorème à chaque fois, on retourne une liste. Puis, on réitére en enlevant le deuxième élément, et les autres chacun leurs tours, en re-appliquant les restes chinois à chaque fois, en mettant les résultats dans une nouvelle liste. Ainsi de suite jusqu'au dernier élément. Cette fonction retourne une liste de liste. Donc la liste où se trouve le même nombre partout, c'est que l'erreur est à la meme position. faisont plutôt exemple.
Soit $P = [p_1, p_2, ..., p_k]$ et $N = [n_1, n_2, ..., n_k]$
On note $P_i j = [p_1, ..., p_i - 1, p_i + 1, ..., p_j - 1, p_j + 1, ..., p_k]$ et $N_i j = [n_1, ..., n_i - 1, n_i + 1, ..., n_j - 1, n_j + 1, ..., n_k]$
On note $x_i j$ le résultat du théorème des restes chinois appliqués à $P_i j$ et $N_i j$
Et on retourne $L = [[x_1 1, x_1 2, ...x_1 k], [x_2 1, x_2 2, ..., x_2 k], ..., [x_1 k, x_2 k, ..., x_k k]]$
On a retourné une liste de liste. Si la k-ième sous-liste retourne toujours le même nombre alors cela signifie qu'il y a une erreur sur le k-ième élément.
‘
Si on récupère l'exemple du paragraphe précédent, où l'on avait découvert une erreur.
On a : $P = [2, 3, 5, 7, 11, 13]$ et $N = [1, 1, 2, 5, 6, 9]$
On applique notre algoritme et il retourne/ [[6067, 1062, 61, 1777, 607, 292], [1062, 6067, 61, 347, 607, 677], [61, 61, 61, 61, 61, 61], [1777, 347, 61, 1777, 217, 127], [607, 607, 61, 217, 607, 187], [292, 677, 61, 127, 187, 1447]]
La première liste retourné ne renvois pas le meme résultat donc l'erreur n'est pas sur la première équation. Elle n'es pas non plus sur la deuxième équation. Cependant, on peut voir sur la troisième liste que le résultat est toujours le même ; c'est à dire qu'à chaque fois on a fait le théorème des restes chinois

en enlevant la troisième équation et une autre, donc nous avons une erreur sur la toisième équation.
Cette fonction est très performante comme vous avez pu le voir sur les exemples, cependant il y a quelque défaut. Premièrement, cette fonction ne marche que avec une seule erreur, on peut facilement changer la fonction pour trouver n erreur juste en rajoutant des boucles FOR, mais cela rendrait l'algorithme encore plus lourd. Deuxièmement, nous avons un problème de borne. Pour trouver la borne, il suffit de multiplier par les 2 derniers nombre premier de la liste.
Par exemple pour le nombre 30030, la borne est 30030/(11x13) soit 210, se qui est très peu.
Enfin, nous avons un problème de complexité soit $O(n^3)$ et a chaque fois on fait le théorème des restes chinois qui est en $O(n^2)$, se qui donne un algorithme en $O(n^5)$.

2.2 brute force de hamming

Notre deuxième algorithme brut force consiste à utilisé la distance de hamming. Soit $x = x_1x_2...x_n$ et $y = y_1y_2...y_n$, la distance de Hamming c'est $d_H(x, y) = Card\{i|x_i \neq y_i\}$
D'après Hamming, si la distance minimale est égal, alors on peut détecter d-1 erreurs et corriger $\frac{d-1}{2}$ erreurs. Avant de voir cette algorithme, nous devons expliquer la distance minimale. Soit G un groupe n-uplet appartenant à A^n. La distance minimale de G est la plus petite distance de hamming sur tout les éléments de G, soit $d(G) = min\{d_h(x, y)\}\,|x \neq y, x, y \in G$

Dans cette algoritme nous utilisons la distance de haming. Nous laissons le choix au lecteur d'aller voir l'algoritme de la distance de hamming en annexe.
Pour ce nouvel algoritme, nous allons calculer la distance de Hamming entre le uplet à corriger et tout les élements de 0 à la borne. Nous selectionnons tout les éléments de distance de Hamming strictement inférieur à 3 pour pouvoir détecter une erreur.
Pour choisir la borne de cette algorithme, on retire les 3 plus grandes équations, c'est à dire si $P = [p_1, ..., p_k]$ alors la borne est $\prod inp$

3 Les fractions continues

3.1 Principe

Comme vu précédement la méthode brute force est efficace sur des petits cas de correction mais sur de cas plus grand la complexité explose et il est très difficile d'obtenir des résultats en un temps raisonnable.
Il faut donc trouver un moyen plus rapide et optimal. Donc comprenons comment intervient l'erreur sur le n-uplet du systéme d'équation.
Soit m le message envoyé et y le message et l'erreur dans le même message. si l'on fait la différrence de m-y on obtient e l'erreur. Maintenant cette erreur ce représente par un uplet en supposant par soucis de représentation que les erreurs se trouve au début de l'uplet associé e = [e1,e2,0,0,...,0] cette erreur est donc un multiple de tout les p_i nombres premiers pour i>2 et 2 reste non nul sur les positions erroné.
Donc y = m + e donc si l'on divise y par N notre entier on a $\frac{y}{N} = \frac{m}{N} + \frac{e}{N}$ mais $\frac{e}{N}$ peut se simplifier car hormis les positions érronés 2 dans notre cas e est un multiple de tout les autres p_i qui composent N
Ainsi on a $\frac{y}{N} = \frac{m}{N} + \frac{e}{N} = \frac{m}{N} + \frac{e_1 * e_2}{p_1 * p_2} < \frac{B}{N}$ B étant la borne choisis.
Finalement $\frac{m}{N} = \frac{y}{N} - \frac{e_1 * e_2}{p_1 * p_2}$

Or souvenons-nous que si z est un réel positif et que la fraction rationnelle $\frac{p}{q}$ vérifie $\left|z - \frac{p}{q}\right| < \frac{1}{2q^2}$. Alors $\frac{p}{q}$ est une fraction reduité de z.

Appliquer à notre probléme il suffit donc de calculé toutes les reduites de $\frac{y}{N}$ jusqu'à que le denominateur depasse le produit des 2 derniers nombres premiers du systéme.

Maintenant parlons de la complexité de cette méthode. On parcours la liste des derniers nombres premiers du systéme, pour calculer une borne à ne pas dépasser au denominateur de la fraction cela reduit drastiquement les itérations à faire. Une fois cette borne determiné on calcule les reduites de $\frac{y}{n}$ sans que le denominateur qui sert d'indication sur la position des erreurs ne depasse la borne. A chaque tour de boucle on calcule une reduite qui coute l'ordre de la réduite fois le coût d'une division euclidienne , l'algorithme permettant de calculé une réduite étant une version modifié de l'algorithme d'Euclide arrété à l'ordre de la fraction réduite voulue. Donc finalement pour calculer toutes les réduites qui mettent en évidence les potentiels position érronés le coût et relativement faible car dépend de la taille du systéme lineairement donc relativement faible et rapide. Coût que l'on a constater grace a nos experiences et test.

3.2 Résumé d'experiences et test

Au début de nos tests nous avons pratiqué avec des petits cas de 6 à 7 nombre premier et cette méthode se révéla très efficace. Mais pour tester des cas avec plus d'erreurs nous avons eu besoin de systéme plus grand nous avons donc directement étendu notre systéme à 51 nombres premiers. Déjà N est superieur à 10^{80} , nous nous sommes restreint à 10^{27} comme espace d'encodage pour testé les cas avec plusieurs erreurs. Même si théoriquement nous pourrions résoudre un cas a 15 erreurs en pratique le systéme est trop erroné pour pouvoir le résoudre. Concrétement nous arrivé à corriger jusqu'à 7 erreur en encodant jusqu'à 10^{27}