

# Hackaton Home Office Covid-19:

---

## O que vou fazer?

Implementar um aplicativo do zero que irá funcionar como tracker do coronavírus.

## Qual o intuito?

O intuito da hackaton é:

- Mostrar aos profissionais de tecnologia que eles podem utilizar seus conhecimentos para ajudar a comunidade.
- Mostrar que através do espírito competitivo, é possível despertar em casa a mesma produtividade que se tem na empresa.
- Fazer o profissional praticar, estudar tecnologias e se desafiar em casa.
- Conhecer seus pontos fortes e fracos.
- Medir se o seu tempo, produtividade está parecido com o de outras pessoas e ver o que pode ser melhorado.

## Quem pode participar?

Qualquer pessoa pode participar! Um dos intuitos do hackaton é desafiar seus conhecimentos e aprender uns com os outros, ou seja, não tem ninguém melhor que ninguém.

**IMPORTANTE:** No final da hackaton será feito uma videoconferência para troca de ideias, dicas de produtividade, etc. Onde poderemos entender porque um profissional foi mais rápido que outros e ajudar aquele que não foi tão bem. Sugerindo materiais, video-aulas, frameworks, libs ou auxiliando-o como melhorar sua produtividade, qualidade de código, etc.

## Como irá funcionar?

A hackaton vai funcionar com base no tempo de desenvolvimento do aplicativo. Ou seja, quanto menor seu tempo, maior a chance de ganhar. Porém, não significa que o menor tempo será automaticamente o vencedor. Se o menor tempo não estiver dentro dos critérios de avaliação, outra pessoa com um tempo maior pode ser a vencedora.

### CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO:

- Fidelidade as regras da hackaton
- Fidelidade ao layout
- Código limpo
- Organização do projeto
- Sem boilerplate
- Arquitetura (Escolha livre)

## Como competir?

Para competir, você deve seguir os seguintes passos:

- Definir o que irá utilizar para fazer o app (Android nativo, IOS nativo, Flutter, React, etc).
- Utilizar algum ambiente de desenvolvimento conhecido (Android Studio, XCode, Visual Studio, etc).
- Ter instalado algum software para gravação de vídeo.
- Regular o horário e data da sua máquina para o de Brasília
- Criar um repositório git para versionar seu código.
- Ler a documentação do app
- Começar a codar (Lembre-se de gravar vídeo enquanto estiver desenvolvendo o app)

## Como o tempo será medido?

O tempo de desenvolvimento do app será calculado da seguinte forma:

```
TempoDesenvolvimento =(DataHoraCommitFinal - DataHoraCommitInicial)
```

### IMPORTANTE:

- Para o commit inicial, você deve criar apenas o arquivo README.md. Nada de projeto no commit inicial, pois, este é apenas para marcar que você começou. A partir desse commit o tempo está contando.
- O commit final deve ter a mensagem: **Projeto finalizado**. Tudo que você fizer dali em diante será desconsiderado.
- O commit inicial e final devem ser exibidos no vídeo de desenvolvimento do app, mostrando a data e hora da máquina.

## E se eu quiser fazer uma pausa?

### IMPORTANTE:

- Se durante o desenvolvimento houver pausas para lanchar, ir ao banheiro ou qualquer coisa do tipo, deve-se pausar a gravação do vídeo e não alterar o código quando o mesmo não estiver sendo gravado.
- A cada início de pausa deve se fazer um commit no README.md registrando o **INÍCIO DA PAUSA**.
- A cada término de pausa deve se fazer um commit no README.md registrando o **FIM DA PAUSA**.
- Todo início e término de pausa deve estar registrado em vídeo mostrando a data e hora da máquina.
- Caso alguém veja seu vídeo e note que durante uma pausa houve alteração no código, discrepância, ou qualquer indício de fraude, o competidor será desclassificado da hackaton.
- No final de tudo, o tempo em pausa será subtraído do tempo total. Assim:

```
TempoFinal = TempoDesenvolvimento - TempoEmPausa
```