

프로젝트 이름 : HappyHouse 관통프로젝트

팀 이름 : 구해줘 홈조

구성원 : 김다영, 나지엽, 정주헌

목 차

1.	기획배경 및 목표		4
	1.1 기획배경		
	1.2 목표		
2.	설계		4
	2.1 Tool		
	2.2 Usecase Diagr	am	
	2.3 E-R Diagram		
3.	일정		6
4.	시장 분석		7
5.	개발 결과		8
	5.1 화면 흐름도		
	5.2 화면 구성 및	상세 설명	
	5.2.1 홈 화면		
	5.2.2 회원가입		
	5.2.3 로그인 실	叫	
	5.2.4 로그인 성	공	
	5.2.5 비밀번호	찾기	
	5.2.6 My Page		

	5.2.7 관리자 회	면	
	5.2.8 자유게시	판	
	5.2.9 공지사항		
	5.2.10 아파트	검색	
	5.2.11 주변 편	의시설 검색	
6.	기대 효과		16
7.	개발 후기		16

1. 기획 배경 및 목표

1.1 기획 배경

- 사용자가 집을 구할 때 자연스럽게 부동산 관련 어플리케이션을 이용하여 원하는 정 보를 검색한다
- 부동산 실거래가, 위치 등을 제공하여 내 집마련에 도움을 준다

1.2 목표

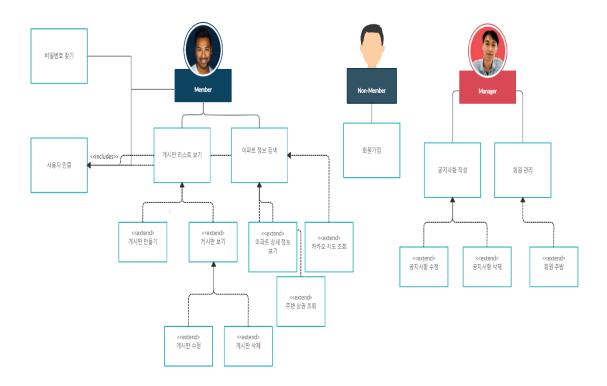
● 사용자들이 온라인에서 빠르고 편리하게 부동산 매물을 찾을 수 있도록 한다.

2. 설계

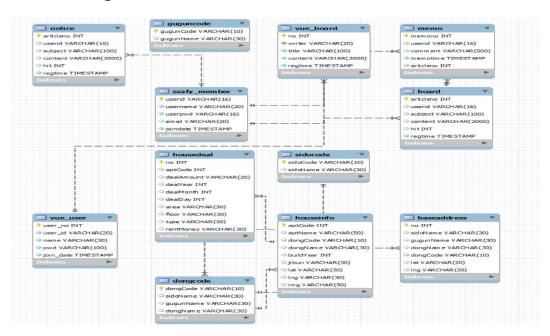
2.1 Tool

Backend + DB	Frontend	Tool
Spring boot MyBatis MySQL	Vue.js	Visual Studio Code

2.2 Usecase Diagram



2.3 E-R Diagram



페이지 5 / 16

3. 일정

2021.11.17 (수)	2021.11.18 (목)	2021.11.19 (금)	2021.11.22 (월)
✓ 환경 구축 (Vue, Spring Boot,	✓ 김다영	✓ 김다영	✓ 추가 기능 회의
MySQL)	• 로그인 / 로그아웃	• 공지사항 Vue	✓ 중간 발표 준비
✓ 프로젝트 시작 전 배운 내용 복습	• 회원관리 기능 구현	• 공지사항 DB	
		• 공지사항 CRUD	✓ 김다영
✓ 김다영	✓ 나지엽		• PPT 제작
• 회원가입 기능 구현	• 동 검색 기능 추가	✓ 나지엽	• 게시판 기능 수정
• 메인화면 수정		• Map 위치 표시	
	✓ 정주헌	• <u>Infowindow</u> 추가	✓ 나지엽
✓ 나지엽	• 회원 DB		• 디자인 구성
• <u>Kakao</u> map 띄우기	• 회원 관련 API 추가	✓ 정주현	• 오류 수정
 시, 구 검색 기능 구현 		• 회원정보 수정	
		• 비밀번호 찾기 기능 추가	✓ 정주헌
✓ 정주헌			• 기본 기능 점검
• 기존 스프링 프로젝트에			• 오류 수정
게시판 API 추가			

2021.11.23 (화)	2021.11.24 (수)	2021.11.25 (목)	2021.11.26 (금)
✓ 중간 발표 (13시~)	✓ 추가 기능 구현	✓ 추가 기능 구현	√최종 발표
 ✓ <u>김</u>다영 • PPT 제작 • 중간 발표 준비 	✓ <u>감다영</u>• 디자인 수정• 관리자 페이지 기능 추가	 ✓ <u>김다영</u> ● 보고서, PPT 제작 ● 오류 수정 ● 최종 발표 준비 	
 ✔ 나지엽 • 구 검색 • 주변 편의시설 검색 	 ✓ 나지엽 • 구 검색 오류 해결 • 주변 편의시설 검색 오류 해결 	 ✓ 나지명 • 오류 해결 • 키워드 검색장 	
 ✓ 정주형 • 기본 기능 점검 • 오류 수정 	 ✓ 전주헸 • 비밀번호 찾기 기능 개선 • 기본 기능 점검 	 검색리스트 클릭이벤트 구현 ✓ 정주헌 • 다이어그램 제작 	

4. 시장분석

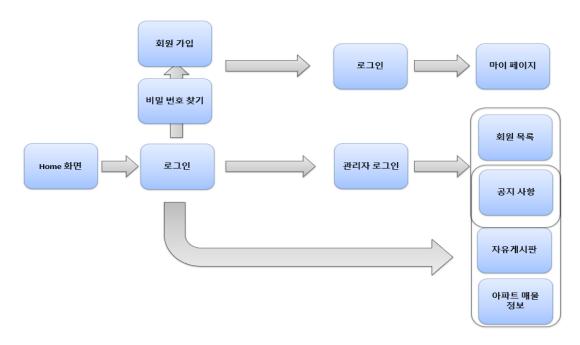




- 공시가격, 위치, 매물의 양을 쉽게 파악할 수 있음.
- 선택한 구역의 매물 개수 표시
- 지하철 역으로 검색 가능
- 부동산 어플 중 허위 매물이 많은 편
- 검색 기능에 매물 옵션으로 필터링 검색이 가능
- 이미 본 매물은 불투명하게 표시되어 구분이 가능
- 좋은 매물이 빠르게 업데이트 되지만 사용자가 많아 좋은 매물이 금방 빠짐

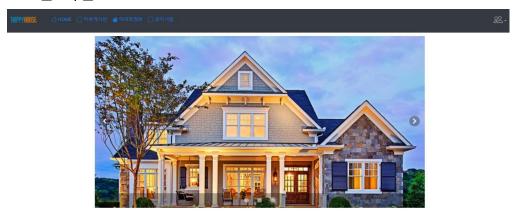
5. 개발 결과

5.1 화면흐름도



5.2 화면 구성 및 상세 설명

5.2.1 홈 화면



<홈 화면>

웹 프로젝트 시작 시 처음 나오는 화면 Header에 버튼을 통해 다음 화면으로 이동한다.

페이지 8 / 16

5.2.2 회원가입

▲ Member Service

아이디:		
이름:		
비밀번호:		
이메일:		

<로그인 화면>

서비스를 이용하기 위해서 회원 가입을 해야한다. 회원 가입 버튼을 누르면 정보가 저장 되고 다음 화면으로 이동할 수 있다.

5.2.3 로그인 실패

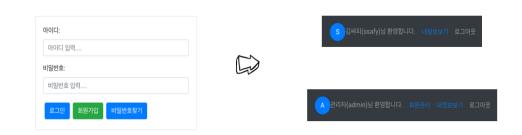
	아이디 또는 비밀번호를 확인하세요.
	아이디:
	ssafy
	비밀번호:
	로그인 회원가입 비밀번호찾기

<로그인 실패>

아이디, 비밀번호를 잘못 입력했을 때 나오는 화면이다. 로그인, 회원 가입, 비밀번호 찾기 버튼을 통해 화면으로 이동할 수 있다.

페이지 9 / 16

5.2.4 로그인 성공



<로그인 성공>

로그인 성공 시 상단의 헤더 부분에 아이디와 환영한다는 문구가 나온다.

5.2.5 비밀번호 찾기



<비밀번호 찾기>

비밀번호를 잊어버렸을 때 아이디를 입력하면 경고창을 통해 비밀번호를 알려준다.

5.2.6 My page

	≜ Member Service
	내정보
	My Page
ole	D C ssafy
0	름 김싸피
Olt	메일 ssafy@ssafy.com
7H	2021-11-22 일일 23:26:55
	정보수정 회판함의

<My Page>

로그인 상태일 때 자기 자신의 정보를 알려준다.

5.2.7 관리자 페이지

			회원 목록		
ID	이름	비밀번호	이메일	가입일	
admin	관리자	admin	admin@ssafy.com	2021-11-22 23:26:55	회원삭제
dayoung	김다영	1234	dayoung@naver.com	2021-11-23 14:07:43	회원삭제
ssafy	김싸피	ssafy	ssafy@ssafy.com	2021-11-22 23:26:55	회원삭제
ssafy9	9반	9999	ssafy99@ssafy.com	2021-11-25 13:27:14	회원삭제

<관리자 페이지>

관리자만 접근할 수 있는 화면으로 회원의 정보를 열람하고 삭제할 수 있다.

페이지 11 / 16

5.2.8 자유 게시판



<자유 게시판>

회원과 관리자가 자유롭게 글을 쓰고 읽을 수 있다.

5.2.9 공지사항

공지사항 목록

글번호	제목	조회수	작성자	작성일
1	첫번째 공지사항입니다.	7	admin	21.11.22

목록



<공지사항 User>

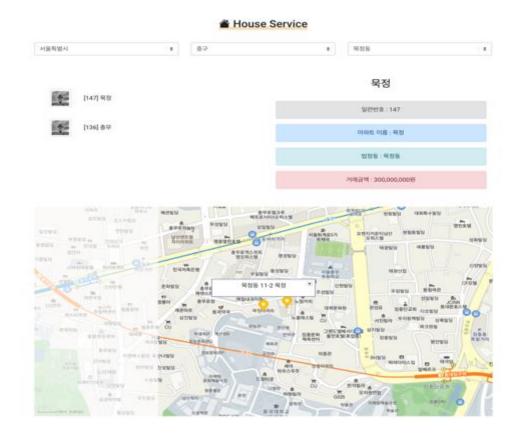


<공지사항 관리자>

회원은 글을 읽을 수만 있고 관리자는 글을 쓰고 삭제할 수 있다.

페이지 13 / 16

5.2.10 아파트 검색



<아파트 검색>

아파트 매물을 검색하는 화면이다. 시/군/동을 고를 수 있고 목록에 있는 아파트를 클릭 시 상세 정보가 나온다. 또한 목록에 있는 정보가 노란 마커로 지도에 표시된다.

5.2.11 주변 편의시설 검색



<주변 편의시설 검색>

아파트 매물 화면의 지도에서 검색을 할 경우 파란 마커를 통해 입력한 카테고리의 연관 된 정보를 검색해 출력한다.

6. 기대 효과

- **매물의 정보 및 위치 검색** 가능
- 사용자가 원하는 지역의 아파트를 검색해 쉽게 매물을 찾을 수 있다.
- 매물 리스트를 볼 수 있고, 매물을 클릭하면 위치와 실거래가 같은 정보를 볼 수 있다.
- **주변 편의 시설 검색** 가능
- 사용자가 원하는 편의시설을 검색하면 검색리스트에 주소가 표시되고,
- 편의시설을 선택하면 지도에서 위치를 확인할 수 있다.
- **사용자들 간의 활발한 소통** 가능
- 자유게시판을 통해 사용자끼리 자유롭게 소통할 수 있고, 부동산 매물 찾기에 도움을 주고 받을 수 있습니다.

7. 개발 후기



(

정주헌



처음 프로젝트를 시작할 땐 막막하고, 걱정부터 했었는데, 좋은 팀원들을 만나 협업하는 과정에서 많은 것을 배울 수 있었습니다. 일주일이라는 짧은 시간이었지만

할수 할이다는 넓은 시신에 있지만 한학기 동안 배운 것들을 이용해 직접 웹 페이지를 설계하고 구현하는 것이 힘들고 어렵지만 재미..있었습니다. 추가 기능들을 더 넣고 싶다는 새가도 해지마 이 저도의 경과목

수가 기능들을 더 닿고 싶다는 생각도 했지만 이 정도의 결과물을 낼 수 있도록 성장했다는 것을 느끼게 되어 뿌듯하고 한편으로 아쉬움이 많이 남았습니다. 약 일주일 간 진행한 프로젝트 에서 맵과 검색 파트를 담당했 습니다.

나지엽

처음에 헤맨시간이 좀 길었습니다. 생각난대로 바로바로 작업했으면 빨리했을텐데 확신이 없어서 질문하고 여러 방법을 생각하느라 오래 걸렸습니다. 중간 발표 후 다른 조의 진행상황을 보고 여러 기능을 추가하려 노력했습니다. 추가한다고 추가했는데 별 작업

무기단되고 무깄는데 할 국립 한게 없는 것 같습니다.. 코드를 짜기전 코드에 대한 예 시에 대한 이해가 완전히 되고 난 후 작업해야겠다고 느꼈습니다. 스프링의 유지보수가 힘들었습니다. 같은 DTO를 여러 군데서 사용하니 겉만 봐서는 하는 역할이 뭔지 다시 보게됐고 service는 위임만 할 뿐인데 굳이 써야했을까 싶었습니다. 도메인 주도 설계로 바꾸거나 컨트롤러에서 mapper로 접근하는 것도 괜찮았을 것 같은 후회도남고, 패키지 분리와 inner class를 활용해 응집도를 높여봤어야했는데 싶은 아쉬움이 남았습니다.