**需求規格書**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 功能 | 輸入 | 輸出 | 所需前置條件 | 所需後置條件 |
| 教練角色選擇 | 教練條件選擇 | 符合條件之教練 | 製作一張教練介紹表 | 主要介面創造 |
| 鬧鐘提醒 | 自身所需運動條件 | 時間到鈴響提醒 | 分析輸入條件 | 鈴聲選擇 |
| 聊天互動 | 回應教練之選擇 | 教練再回應  以及  互動所累計好感度 | 選擇表的製作 | 好感度提升獎勵 |
| 與周遭的人一起互動 | X | 周遭使用者與教練 | 設定觸發條件 | 確認接觸後觸發事件 |
| 搭配運動手環計算心肺 | 手環計算心肺與跑步公里 | 消耗熱量 | 手環與軟體連線之設計 | 硬體與軟體都連動與更新 |

整理完上述功能後，選出4個功能並改良加以致製作，依重要程度排序如下:

1. 教練角色選擇

動作:

1. 使用者打開軟體後，輸入使用者自身角色名稱。
2. 將會產生一系列選項表，選擇諸如教練個性等等眾多選項。
3. 條件篩選完成後，符合條件之教練將會顯示在螢幕上供選擇，且對此教練將會有更詳細之說明。
4. 選擇教練完成後，可進一步做細微調整，打造屬於自己的完美健身教練。
5. 最終確認後主要介面彈出，該主要介面將在下面有聊天互動、進階設定、好友欄、退出四種不同細項，點選後將會進入該介面並進行相關操作。
6. 主要介面畫面將可預覽:教練角色、好感度、鬧鐘設置。
7. 按下退出鍵即可退出軟體。
8. 聊天互動

動作:

1. 與教練的對話框點選後將會彈出(若有未讀訊息將會提醒)。
2. 每天固定時間教練將會提醒你將該如何運動，以及說明感興趣之運動知識，亦或是不定時連絡你，與教練互動有機率使不同事件觸發。
3. 會在每餐給你眾多的健康的好選擇，可選擇給予回應亦或是不搭理。
4. 若有進階設置將會給予更客製化的對話內容，並在相關對話中提示自己消耗熱量及瘦身結果。
5. 有無達成教練要求標準以及與教練的互動將成為好感度是否提升基準，好感度越高，與教練觸發不同事件和章節機率以及與教練聊天選項將會更多且有更多福利。
6. 若有事件或新章節(任務)產生將會即刻顯示出來。
7. 點選返回則可回到對話框。
8. 點選關閉對話框將回到主要介面。
9. 鬧鐘提醒

動作:

1. 打開進階設定。
2. 輸入自身所需條件及目前身體情況以及想達到的情況。
3. 藉此教練將會更量身打照出符合目前情況之運動考量等等，更進一步客製化聊天互動部分。
4. 當此部分功能被活化，將會配合時間在規定時間響鈴提醒用戶此時段該運動亦或是做什麼。
5. 鈴聲可做更換，若好感度達標可進一步替換成教練語音。
6. 點選確認更改設定回到主要介面。
7. 與周遭的人一起互動

動作:

* 1. 打開好友欄。
  2. 輸入周遭欲加入好友ID。
  3. 出現該好友ID及其教練圖示。
  4. 點選確認加入。
  5. 根據兩人教練選擇及好感度之不同，觸發不同事件亦或是開啟新章節，
  6. 若有事件或新章節(任務)產生將會即刻顯示出來。
  7. 點選返回則可回到好友欄。
  8. 點選返回回到主要介面。

\*統一說明任務與章節:當條件滿足會觸發之行動

任務:為對話中，教練會根據設定多指派給你的行動，例如跑步30分鐘。

章節:當條件滿足，與教練的對話將有機率更新的更多，若存在更新功能亦或是遇到節日，將有新的對話等等。