Национальный исследовательский университет ИТМО Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Учебно-исследовательская работа №2 по дисципение Сети ЭВМ и телекоммуникации

Студент: Саржевский Иван

Группа: Р3302

Содержание

1	1 Цель						
2	Задание						
3	Ход работы	2					
	3.1 Исходные данные	2					
	3.2 Результаты исследования	2					
4	Вывол	3					

1 Цель

Исследование влияния свойств канала связи на качество передачи сигналов при различных методах физического и логического кодирования, используемых в цифровых сетях передачи данных.

2 Задание

Для заданного исходного сообщения и заданных методов кодирования выполнить исследование качества передачи физических сигналов в зависимости от уровня шумов в канале связи, уровня рассинхронизации передатчика и приемника и уровня граничного напряжения. Сравнить расссматриваемые методы кодирования, выбрать и обосновать наилучший метод для передачи исходного сообщения по реальному каналу связи.

3 Ход работы

3.1 Исходные данные

Сообщение: Сарж

Hex-κο ∂ : D1 E0 F0 E6

Bin-κοд: 11010001 11100000 111100110

Длина: 4 байта (32 бита)

3.2 Результаты исследования

Таблица 1: Результаты исследований

HEX	Метод кодирования							
HEA:	NRZ	RZ	AMI	M-II	$4\mathrm{B}/5\mathrm{B}$	Scramb		
Полоса	Гармоники	МИН	6	6	8	40	0	2
пропускания		макс	28	56	30	56	34	30
идеального	Частоты, МГц	мин	0.9	0.9	1.3	6.3	0.0	0.3
канала связи	анала связи		4.4	8.8	4.7	8.8	4.3	4.7
Минимальна: идеальн		3.5	7.9	3.4	2.5	4.3	4.4	
Уровень шума		макс	0.02	0.07	0.01	0.14	0.03	0.01
Уровень рассинхронизации		макс	0.1	0.27	0.01	0.1	0.05	0.02
Уровень і напря	макс	0.51	0.58	0.51	1.0	0.54	0.5	
% ошибок при тах уровнях и минимальной полосе пропускания КС			0.88	2.04	1.9	0.03	4.3	0.78
Уровень шума		ср	0	0	0	0	0	0
Уровень рассинхронизации Уровень граничного напряжения		cp	0	0	0	0	0	0
		cp	0	0	0	0	0	0
Полоса	Гармоники	мин	0	0	0	0	0	0
пропускания	тармоники	макс	0	0	0	0	0	0
идеального	Частоты, МГц –	МИН	0	0	0	0	0	0
канала связи		макс	0	0	0	0	0	0
Требуемая полоса пропускания реального канала связи			0	0	0	0	0	0

4 Вывод