Национальный исследовательский университет ИТМО Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Учебно-исследовательская работа №2 по дисципение Сети ЭВМ и телекоммуникации

Студент: Саржевский Иван

Группа: Р3302

Содержание

1	Цель	2				
2	Задание					
3	Ход работы	2				
	3.1 Исходные данные	2				
	3.2 Результаты исследования	2				
4	Вывол	3				

1 Цель

Исследование влияния свойств канала связи на качество передачи сигналов при различных методах физического и логического кодирования, используемых в цифровых сетях передачи данных.

2 Задание

Для заданного исходного сообщения и заданных методов кодирования выполнить исследование качества передачи физических сигналов в зависимости от уровня шумов в канале связи, уровня рассинхронизации передатчика и приемника и уровня граничного напряжения. Сравнить расссматриваемые методы кодирования, выбрать и обосновать наилучший метод для передачи исходного сообщения по реальному каналу связи.

3 Ход работы

3.1 Исходные данные

Сообщение: Сарж

Hex-κο ∂ : D1 E0 F0 E6

Bin-κοд: 11010001 11100000 111100110

Длина: 4 байта (32 бита)

3.2 Результаты исследования

Таблица 1: Результаты исследований

HEX:	Метод кодирования								
ΠEA:		NRZ	RZ	AMI	M-II	$4\mathrm{B}/5\mathrm{B}$	Scramb		
Полоса	Гармоники	мин	6	6	8	40	0	2	
пропускания		макс	28	56	30	56	34	30	
идеального	Частоты, МГ п	МИН	0.9	0.9	1.3	6.3	0.0	0.3	
канала связи		макс	4.4	8.8	4.7	8.8	4.3	4.7	
Минимальна		3.5	7.9	3.4	2.5	4.3	4.4		
идеальн									
Уровень шума		макс	0.02	0.07	0.01	0.14	0.03	0.01	
Уровень рассинхронизации		макс	0.1	0.27	0.01	0.1	0.05	0.02	
									Уровень граничного
напря									
% ошибок при		0.88	2.04	1.9	0.03	4.3	0.78		
мальной пол	KC								
Уровен	cp	0.05							
Уровень		cp	0.09						
рассинхронизации			0.00						
Уровень граничного		ср	0.6						
напряжения		°P							
Полоса	Гармоники	МИН	2	6	4	40	0	8	
пропускания		макс	30	58	34	56	54	46	
идеального	Частоты, МГц	МИН	0.3	0.9	0.6	6.3	0.0	1.3	
канала связи		макс	4.7	9.1	5.3	8.8	6.8	7.2	
Требуемая полоса пропускания реального канала связи			4.4	8.2	4.7	2.5	6.8	5.9	

4 Вывод