

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования "Национальный исследовательский университет ИТМО"

**Лабораторная работа №5**

**по дисциплине "Информационная безопасность"**

**Шифрование открытого текста на основе эллиптических кривых**

*Вариант 10*

Выполнил: студент Саржевский И.А.

Группа: Р3402

Преподаватель: к.т.н., доцент  
Маркина Т.А.

г. Санкт-Петербург

2021 г.

# Лабораторная работа №5

## Шифрование открытого текста на основе эллиптических кривых

### Цель работы

Зашифровать открытый текст, используя приведенный алфавит на основе кривой  $E_{751}(-1, 1) : y^2 = x^3 - 1x + 1 \pmod{751}$  и генерирующей точки  $G(0, 1)$ .

### Задание

Алгоритм шифрования на основе эллиптических кривых состоит из следующих шагов:

1. Случайным образом выбирается секретный ключ  $n_b$ ;
2. Вычисляется публичный ключ  $P_b = n_b G$ ;
3. Выбирается случайное число  $k$ ;
4. Рассчитывается  $kG$ ;
5. Рассчитывается  $P_m + kP_b$ , где  $P_m$  - исходное сообщение;
6. Пара  $(kG; P_m + kP_b)$  составляет зашифрованное сообщение.

Чтобы расшифровать сообщение, получателю необходимо рассчитать значение  $n_b kG$ , и вычесть его из  $P_m + kP_b$ .

Разработанная программа принимает путь к yaml-файлу, в котором описаны исходные данные: текст, который необходимо закодировать, точка  $P_b$  и последовательность значений  $k$ .

### Исходные данные

```
1 Т: репарация
2 Вх: 435
3 Вы: 663
4 к:
5   - 12
6   - 11
7   - 18
8   - 7
9   - 16
10  - 18
11  - 17
12  - 2
13  - 3
```

# Листинг разработанной программы

## alphabet\_generator.py

```
1 # This script is parsing the text file that was produced from the task pdf
2 # and producing the rust code that contains the definition of the alphabet
3 # as a Map<char, Point>. It was created because the alphabet is pretty
4 # big, and writing the rust module manually will be problematic, and I
5 # will definitely do lots of mistakes while retyping the values :)
6
7 buffer = ""
8 buffer += "#[path = \"./point.rs\"] mod point;\n"
9 buffer += "use point::Point;\n"
10 buffer += "use phf::phf_map;\n\n"
11 buffer += "pub static ALPHABET: phf::Map<char, Point> = phf_map! {\n"
12
13 with open('alphabet.txt', 'r') as d:
14     lines = d.readlines()
15
16 for line in lines:
17     values = line.split('\t')
18     [x, y] = values[1].replace('\n', '').replace('(', '').replace(')', '').replace(' ', '').split(',')
19     buffer += f" '{values[0]}' => Point {{ x: {x}, y: {y} }},\n"
20
21 buffer += "};\n"
22 buffer += "\n"
23
24 with open('alphabet.rs', 'w') as d:
25     d.write(buffer)
```

## alphabet.rs

```
1 #[path = "./elliptic_curve.rs"] mod elliptic_curve;
2 use elliptic_curve::Point;
3 use phf::phf_map;
4
5 pub static ALPHABET: phf::Map<char, Point> = phf_map! {
6     'B' => Point { x: 67, y: 84 },
7     'e' => Point { x: 99, y: 456 },
8     ' ' => Point { x: 33, y: 355 },
9     'C' => Point { x: 67, y: 667 },
10    'f' => Point { x: 100, y: 364 },
11    '!' => Point { x: 33, y: 396 },
12    'D' => Point { x: 69, y: 241 },
13    'g' => Point { x: 100, y: 387 },
14    '"' => Point { x: 34, y: 74 },
15    'E' => Point { x: 69, y: 510 },
16    'h' => Point { x: 102, y: 267 },
17    '#' => Point { x: 34, y: 677 },
18    'F' => Point { x: 70, y: 195 },
19    'i' => Point { x: 102, y: 484 },
20    '$' => Point { x: 36, y: 87 },
21    ... some lines omitted
22 };
```

## point.rs

```
1 use std::fmt;
2 // simple struct that represents the point in 2D space
3 #[derive(PartialEq, PartialOrd, Clone, Copy)]
4 pub struct Point {
5     pub x: i64,
6     pub y: i64
7 }
8
9 impl Point {
10     pub fn equal(&self, other: &Point) -> bool {
11         return self.x == other.x && self.y == other.y;
12     }
13 }
```

```

13 }
14
15 impl fmt::Display for Point {
16     fn fmt(&self, f: &mut fmt::Formatter<'_>) -> fmt::Result {
17         write!(f, "({}, {})", self.x, self.y)
18     }
19 }
20
21 impl fmt::Debug for Point {
22     fn fmt(&self, f: &mut fmt::Formatter<'_>) -> fmt::Result {
23         write!(f, "({}, {})", self.x, self.y)
24     }
25 }

```

## elliptic\_curve.rs

```

1  #[path = "./point.rs"] mod point;
2  pub use point::Point;
3
4  static DEBUG: bool = false;
5
6  // define the elliptic curve as E(a,b) mod p
7  pub struct Curve {
8      pub a: i64,
9      pub b: i64,
10     pub p: i64
11 }
12
13 impl Curve {
14     // multiplication as a series of P + P ... + P
15     pub fn mul(&self, p: &Point, m: i32) -> Point {
16         if DEBUG {println!("----- {} * {}", p, m);}
17         let mut res = Point { x: p.x, y: p.y };
18         for i in 1..m {
19             res = self.sum(&res, p);
20             if DEBUG {println!("R_{} = {}", i, res);}
21         }
22         return res;
23     }
24
25     // calculate the sum of two point on elliptic curve
26     pub fn sum(&self, p1: &Point, p2: &Point) -> Point {
27         let lambda = self.get_lambda(p1, p2);
28         let mut tmp = lambda * lambda - p1.x - p2.x; // x3 = lambda^2 - x1 - x2
29         let r_x = if tmp >= 0 {tmp % self.p} else {(tmp % self.p) + self.p}; // imitate the mod() behaviour
30         tmp = lambda * (p1.x - r_x) - p1.y; // y3 = lambda * (x1 - x3) - y1
31         let r_y = if tmp >= 0 {tmp % self.p} else {(tmp % self.p) + self.p}; // imitate the mod() behaviour
32         return Point { x: r_x, y: r_y };
33     }
34
35     // calculate the lambda
36     fn get_lambda(&self, p1: &Point, p2: &Point) -> i64 {
37         // numerator = y2 - y1 if p1 != p2 and 3x1^2 + a otherwise
38         let numerator = if !p1.equal(p2) {p2.y - p1.y}
39             else {3*p1.x*p1.x + self.a};
40         // denominator = x2 - x1 if p1 != p2 and 2y1 otherwise
41         let mut denominator = if !p1.equal(p2) {p2.x - p1.x}
42             else {2 * p1.y};
43         // the implementation of the inv_mod from mod_ops seems to be buggy
44         // when it comes to negative values, so I use my own implementation
45         // we compute the corresponding numerator for denominator by solving
46         // the `i * x mod p` equation with respect to negative values
47         for i in 0..self.p {
48             if ((denominator * i) % self.p + if denominator < 0 {self.p} else {0}) == 1 {
49                 denominator = i;
50                 break;
51             }
52         }
53
54         let res = denominator * numerator;
55         if DEBUG {
56             if !p1.equal(p2) {

```

```

57         println!("lambda = (y2 - y1) * invmod (x2 - x1) = ({} - {}) * {} = {}",
58             p2.y, p1.y, denominator, res);
59     }
60     else {
61         println!("lambda = (3x1^2 + a) * invmod (2*y1) = {} * {} = {}",
62             (3*p1.x*p1.x + self.a), denominator, res);
63     }
64 }
65 return res;
66 }
67 }

```

## main.rs

```

1  mod elliptic_curve;
2  mod alphabet;
3
4  use elliptic_curve::Curve;
5  use elliptic_curve::Point;
6  use getopts::Options;
7  use yaml_rust::YamlLoader;
8  use std::fs;
9  use std::env;
10
11 fn main() {
12     // creating a E(-1, 1) mod 751 curve
13     let curve = Curve { a: -1, b: 1, p: 751 };
14     let g = Point { x: 0, y: 1 }; // G = (0, 1)
15
16     // --- Adding cmd line arguments: -----
17     //      -f: Path to input data yaml-file
18     let args: Vec<String> = env::args().collect();
19
20     let mut opts = Options::new();
21     opts.optopt("f", "file", "input file path", "input.yaml");
22
23     let matches = match opts.parse(&args[1..]) {
24         Ok(m) => { m }
25         Err(f) => { panic!(f.to_string()) }
26     };
27
28     if !matches.opt_present("f") {
29         println!("You must specify the input file path!");
30         return;
31     }
32     // -----
33     // --- Parsing input yaml-file -----
34     let file_contents = fs::read_to_string(matches.opt_str("f")
35         .unwrap()).unwrap();
36     let docs = YamlLoader::load_from_str(&file_contents).unwrap();
37     let doc = &docs[0];
38     let bx = doc["Bx"].as_i64().unwrap();
39     let by = doc["By"].as_i64().unwrap();
40     let pb = Point { x: bx, y: by };
41     let text = doc["T"].as_str().unwrap();
42     println!("Pb = {}, Message: {}", pb, text);
43     let mut k: Vec<i32> = Vec::new();
44     for c_k in doc["k"].as_vec().unwrap() {
45         k.push(c_k.as_i64().unwrap() as i32);
46     }
47     // -----
48     // --- Encrypting message -----
49     let mut i = 0;
50     let mut res: Vec<Point> = Vec::new();
51     println!("{}", "-----");
52     for c in text.chars() {
53         let a_pm = alphabet::ALPHABET[&c]; // get the corresponding point for symbol
54         let pm = Point { x: a_pm.x, y: a_pm.y };
55         let c_k = k[i]; // get k for current symbol
56         let kg = curve.mul(&g, c_k); // kG = k * G
57         let kpb = curve.mul(&pb, c_k); // kPb = k * Pb
58         let pmkpb = curve.sum(&kpb, &pm); // Pm + kPb

```

```

59     println!("Symbol: '{}'; k = {}; Pm = {}; kPb = {}", c, c_k, pm, kp);
60     println!("Cm = (kG, Pm+kPb) = ({}, {})", kg, pmkp);
61     println!("-----");
62     res.push(kg);
63     res.push(pmkp);
64     i += 1;
65 }
66 println!("Encrypted message: {:?}", res);
67 }

```

## Результаты работы программы

```

keker (~/.code/itmo-4th-year/infosec/part2/lab5/target/debug) master
❯ ./lab5 -f ../../src/var10.yaml
Pb = (435, 663), Message: репарация
-----
Symbol: 'p'; k = 12; Pm = (243, 87); kPb = (556, 64)
Cm = (kG, Pm+kPb) = ((286, 136), (277, 285))
-----
Symbol: 'e'; k = 11; Pm = (234, 587); kPb = (561, 508)
Cm = (kG, Pm+kPb) = ((179, 275), (174, 494))
-----
Symbol: 'n'; k = 18; Pm = (240, 442); kPb = (268, 9)
Cm = (kG, Pm+kPb) = ((618, 206), (713, 355))
-----
Symbol: 'a'; k = 7; Pm = (228, 271); kPb = (8, 619)
Cm = (kG, Pm+kPb) = ((135, 82), (339, 560))
-----
Symbol: 'p'; k = 16; Pm = (243, 87); kPb = (660, 117)
Cm = (kG, Pm+kPb) = ((72, 254), (49, 8))
-----
Symbol: 'a'; k = 18; Pm = (228, 271); kPb = (268, 9)
Cm = (kG, Pm+kPb) = ((618, 206), (465, 643))
-----
Symbol: 'ц'; k = 17; Pm = (250, 14); kPb = (146, 368)
Cm = (kG, Pm+kPb) = ((440, 539), (198, 560))
-----
Symbol: 'и'; k = 2; Pm = (236, 39); kPb = (713, 590)
Cm = (kG, Pm+kPb) = ((188, 93), (138, 493))
-----
Symbol: 'я'; k = 3; Pm = (257, 458); kPb = (255, 165)
Cm = (kG, Pm+kPb) = ((56, 419), (110, 425))
-----
Encrypted message: [(286, 136), (277, 285), (179, 275), (174, 494), (618, 206), (713, 355), (135, 82), (339, 560), (72, 254), (49, 8),
(618, 206), (465, 643), (440, 539), (198, 560), (188, 93), (138, 493), (56, 419), (110, 425)]

```

Рис. 1: Результат работы программы

## Вывод

В результате выполнения данной лабораторной работы был изучен алгоритм шифрования текста на основании эллиптических кривых и реализована программа, позволяющая зашифровать открытый текст, используя приведенный алфавит на основе кривой  $E_{751}(-1, 1) : y^2 = x^3 - 1x + 1 \pmod{751}$  и генерирующей точки  $G(0, 1)$ .