

Departamento de Engenharia Electrotécnica e de Computadores Sistemas de Aquisição de Dados (SAD) - 2º Semestre 2020/2021 Docentes: Filipe Moutinho, José Ferreira, João Sarraipa, Ruben Costa

## Para realizar este trabalho é necessário utilizar o Tinkercad (https://www.tinkercad.com/)

## <u>Trabalho Prático 1 (Três Aulas) – Seguidor Solar</u>

O objectivo do trabalho é desenvolver um sistema automático que detecte a posição do sol e controle a orientação de um painel solar com o intuito de obter o máximo da energia (Figura 1).

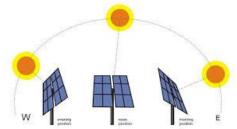


Figura 1: Painel solar e orientação em relação ao sol.

O sistema irá: adquirir dados de dois sensores de luminosidade (LDR - *Light Dependent Resistor*) para saber a posição do sol; controlar um motor para rodar o painel solar; utilizar dois LED (*Light-Emitting Diode*) para indicar a direcção de rotação; receber comandos e enviar dados sobre o sistema através da linha série. A plataforma microcontrolada utilizada neste trabalho será um *Arduino Uno*.

Na figura 3 apresenta-se uma possível montagem, sendo esta constituída por um *Arduino Uno* e pela montagem feita na *breadboard*. A montagem na *breadboard* contém dois LEDS, dois sensores LDR, um motor e um circuito integrado L293D. Note-se que o motor está integrado na montagem com o *chip* L293D, utilizado para permitir fornecer ao motor correntes bidireccionais de até 600mA a tensões entre 4,5V e 36V (*datasheet* do *chip* encontra-se na página da disciplina o Moodle).

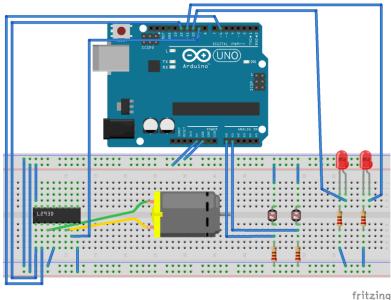


Figura 2: Montagem do Seguidor Solar.

A montagem, semelhante à apresentada na Figura 2, deverá ser realizada no Tinkercad. Sugere-se que sejam utilizadas as portas do *Arduino Uno* referidas na Tabela 1. Adicionalmente, deverá ser consultado o *datasheet* do chip L293D.

Tabela 1: Ligações das portas do Arduino com a Breadboard.

Componente	Pino do Arduino
Led 1	10
Led 2	11
LDR 1	A0
LDR 2	A1
Motor 1	6
Motor 2	9
Enable	12
VCC	5V
GND	GND

Para configurar e monitorizar o sistema, este "será" ligado a um computador através da linha série. Para simular a interação entre o sistema e computador será utilizado o *Serial Monitor* do Tinkercad.

## Requisitos do sistema:

- 1. Ao ser ligado, o sistema deve entrar em funcionamento normal (seguidor solar):
  - No caso de os dois sensores indicarem <u>baixa luminosidade</u> (noite), o sistema pára o motor e apaga os LED;
  - Sempre que a diferença de luminosidade, entre os dois sensores, for acima de um determinado <u>limite</u>, o sistema deverá compensar atuando sobre o motor, girando o painel na direcção que tem maior luminosidade e ao mesmo tempo deverá acender o LED correspondente à direção tomada;
- 2. O sistema deve estar preparado para receber mensagens JSON (*JavaScript Object Notation*) pela linha série (ver Tabela 2):
  - para pedir os valores lidos pelos sensores;
  - para activar/desactivar o envio de mensagens de monitorização;
  - para activar o modo normal;
  - para activar o modo *standby* (desliga o motor e os LED);
  - para configurar o valor de baixa luminosidade;
  - para configurar o <u>limite</u> de diferença entre sensores;
- 3. O sistema deverá enviar uma mensagem JSON (ver Tabela 2):
  - com os valores lidos pelos sensores sempre que receber esse pedido;
  - de ACK (acknowledgement) sempre que receber uma das outras mensagens;
  - sempre que a monitorização esteja activa e o estado do motor se altere;
- 4. Ao pressionar o botão deve trocar o modo (de normal para *standby* ou de standby para normal). Para implementar este requisito é necessário alterar o circuito por forma a inserir um botão de pressão (*Pushbutton*).

Cada grupo poderá melhorar os requisitos propostos ou fazer a sua interpretação, sempre que estes não sejam explícitos. Melhorias serão valorizadas.

Tabela 2: Exemplos de mensagens JSON.

Comando (Orig> Dest.)	Mensagem JSON
Pedir Valores Sensores (Computador-> Arduino)	{"C":1}
Activar Monitorização (Computador-> Arduino)	{"C":2}
Desactivar Monitorização (Computador-> Arduino)	{"C":3}
Activar Modo Normal (Computador-> Arduino)	{"C":4}
Activar Modo Standby (Computador-> Arduino)	{"C":5}
Configurar Luminosidade <b>B</b> aixa (Computador-> <i>Arduino</i> )	{"C":6,"B": <mark>50</mark> }
Configurar Limite de Diferença (Computador-> Arduino)	{"C":7,"L": <mark>100</mark> }
Valores Lidos pelos Sensores (Arduino-> Computador)	{"C":8,"S1": <mark>500</mark> ,"S2": <mark>520</mark> }
ACK (Arduino-> Computador)	{"C":0}
Alteração do Estado do Motor (E,D,P) ( <i>Arduino-&gt;</i> Computador)	{"C":9,"M":" <mark>E</mark> "}

## Tutoriais:

https://www.youtube.com/watch?v=LrOM2GABK1g - Introdução ao Tinkercad https://www.arduino.cc/en/Reference/AnalogRead - Como obter leituras analógicas https://www.arduino.cc/en/Tutorial/SerialEvent - Comunicação serie https://www.arduino.cc/en/Tutorial/Blink - Como acender um LED https://www.arduino.cc/en/Tutorial/BuiltInExamples/Button/ - Como ligar um botão

Devido a um aparente *bug* do Tinkercad, sugere-se que não use a função *String()* para converter de inteiro para *string* (https://tinkercad.zendesk.com/hc/en-us/community/posts/360006754613-Stringissue). Assim, para criar e enviar a mensagem {"C":8, "S1":\_, "S2":\_} sugere-se que use a seguinte função.

```
void sendLdrValues(int ldr1, int ldr2) {
   Serial.print("{\"C\":8,\"S1\":");
   Serial.print(ldr1);
   Serial.print(",\"S2\":");
   Serial.print(ldr2);
   Serial.print("}");
}
```