**壹、簡歷表**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **一、基本資料** | | | | | | |
| 姓名 | 許志仲 | | | |  | |
| E-main | johnny65423@gmail.com | | | |
| 連絡電話 | 0906137656 | | | |
| 畢業校系 | 中原大學資訊工程學系 | | | |
| 接觸過語言 | C/C++、Python、Java、Verilog、Assembly Language | | | |
| **二、大學學習成果** | | | | | | |
|  | | | | | | |
| 歷年平均成績 | | 86.03 | | | | |
| 平均班級排名 | | 8/58 | 平均系排名 | | | 11/112 |
| **三、畢業專題** | | | | | | |
| 主題 | | 應用深度學習技術作黑白漫畫上色 | | | | |
| 摘要 | | 近年來，使用人工智慧來進行照片上色的技術已經日漸成熟，然而對於傳統漫畫而言，主要還是採用用戶交互上色，透過繪製對應顏色的線條給予提示，引導電腦上色，過程中仍需投入不少人力成本，有鑑於此，本計畫將運用深度學習結合影像處理技術，透過歸納漫畫中的特徵，並依此調整訓練參數，基於GAN架構，優化傳統日式漫畫的自動上色方式，達到更好的上色效果。 | | | | |
| **四、幹部經歷** | | | | | | |
| 學期 | | 單位 | | 職務 | | |
| 109-1、109-2 | | 資訊工程學系系學會 | | 總務 | | |
| **五、歷年獎懲總計** | | | | | | |
| 獎項 | | | 次數 | | | |
| 嘉獎 | | | 12 | | | |
| 小功 | | | 2 | | | |