**參、自傳**

**成長背景 --- 誤打誤撞接觸資訊產業**

小時候對於資訊產業的第一印象是從影視作品中受啟發，以機械公敵和關鍵報告為最主要，當時只覺得最新科技非常新潮，再加上高中時期有機會碰到程式相關課程，在過程中也開始對寫程式有粗淺的理解，也算是有增長一點我對資訊產業的興趣。

**學習歷程 --- 面對程式的現實與磨練**

在大學時期是我認真開始體會寫程式的過程，也認真體會其中痛苦的部分，從大一的計算機概論，到大二、大三的各個專業科目，每一門課都寫程式，過程真的是苦不堪言，我也從中體會到許多寫程式的感想，**寫程式重點不在語法學得多或用的好，重點是如何把你的邏輯轉變成實際的程式碼**。而且，所有的程式問題或bug一定都是自己造成的，不是自己懂得不夠多，就是思考邏輯有錯誤，在這樣的基礎下，重點是在**不要放棄地繼續努力，過程中遇到的各種阻礙都是一種自我成長**，我也是以這樣的心態走到現在這裡的。

**專題 --- 自我解決問題的能力**

在做專題的過程中，一定會碰到自己不會的問題，不管是查找資料或是詢問師長等等，重點就是在解決遇到的問題。以自動化除草機器人為例，我在這個專題是負責機器人ROS系統的部分，主要在理解整體ROS系統的運作機制，並設法把我們train出來的模型融合進車子中。過程中我除了學到ROS系統的運作架構以及基本功能外，比較大部分的是如何更快的讀懂和整理查找到的資訊，如何去判斷它是否為真，去學習如何使用自己找到的程式碼，這些都是我在專題上所得到的心得，也希望在之後能繼續在機器學習上做研究。

**社團經驗 --- 團隊合作與溝通**

在資訊業裡，一個人是沒辦法完成太多事的，人際培養與溝通是非常重要的一環。在大二我擔任了社團的幹部，也在大三擔任了系學會的幹部，也在過程中去主辦一些活動，我學到最重要的東西就是人與人合作之間的眉角，以及在辦活動中人情方面的衡量。都說大學是一個小型社會，從中獲得的知識不應該只從課業上而已，人際相處與自我心態調整在未來出社會也是相當重要的一部份。