

Clarys Johnny  
Aout 2024

# PRÉSENTATION

**Menu Maker by  
Qwenta**

## Sommaire

1. Contexte du projet
2. Aperçu de la maquette
3. Méthodologie utilisée
4. Tableau Kanban
5. Spécifications techniques
6. Veille technologique
7. Conclusion
8. Questions

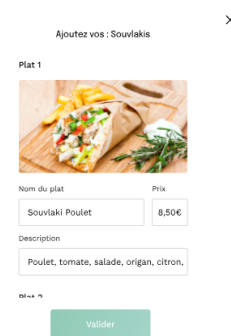
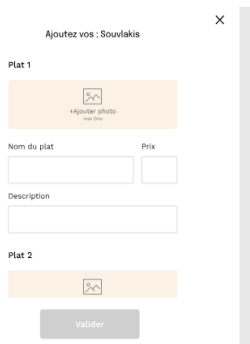
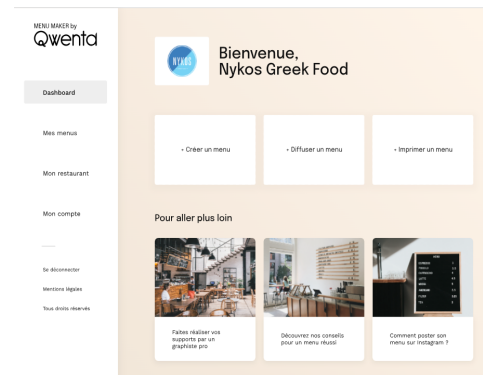
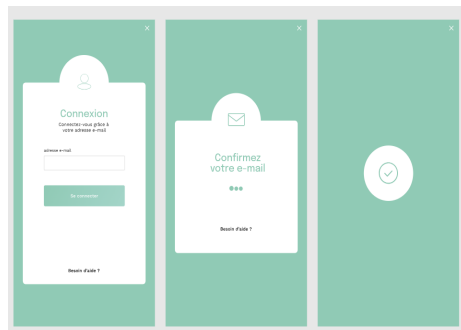
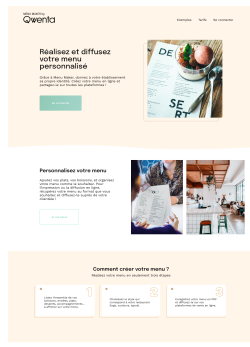
# 1- CONTEXTE DU PROJET

*Menu Maker est une application en ligne innovante qui permet aux utilisateurs de créer des menus personnalisés pour divers types d'événements, tels que des mariages, des dîners d'entreprise, ou des fêtes privées.*

*L'objectif principal du site est de simplifier la création de menus en offrant une interface conviviale où les utilisateurs peuvent choisir parmi une variété de modèles, personnaliser le contenu et le design, puis imprimer ou partager leurs menus.*

*En outre, Menu Maker vise à offrir une expérience fluide et intuitive, rendant accessible la création de menus professionnels à tous, quel que soit leur niveau de compétence technique*

# Aperçu de la maquette



## *Démonstration des fonctionnalités clés*

**Menu Maker** offre une gamme de fonctionnalités clés conçues pour rendre la création de menus simple, rapide et personnalisée. Voici une démonstration des principales fonctionnalités :

***Sélection de modèles préconçus*** : Menu Maker propose une bibliothèque de modèles de menus professionnels et esthétiques, adaptés à divers types d'événements. Les utilisateurs peuvent parcourir cette collection et choisir le modèle qui correspond le mieux à leur thème ou à l'ambiance de leur événement.

***Personnalisation facile*** : Une fois le modèle sélectionné, les utilisateurs peuvent personnaliser chaque aspect du menu. Cela inclut l'ajout de plats, la modification des descriptions, le choix des couleurs, des polices, et même l'insertion d'images ou de logos spécifiques à l'événement.

***Aperçu en temps réel*** : Les modifications apportées au menu sont immédiatement visibles grâce à une fonction d'aperçu en temps réel. Cela permet aux utilisateurs de voir instantanément l'impact de leurs choix de design et de contenu sans avoir à rafraîchir la page ou à attendre.

***Options de partage et d'impression*** : Une fois le menu finalisé, Menu Maker offre des options flexibles pour le partager ou l'imprimer. Les utilisateurs peuvent télécharger leur menu au format PDF pour une impression de haute qualité, ou le partager directement via email ou sur les réseaux sociaux.

***Sauvegarde et gestion des menus*** : Menu Maker permet aux utilisateurs de sauvegarder leurs menus pour une utilisation future. Ils peuvent également gérer plusieurs menus simultanément, les dupliquer ou les modifier selon les besoins de différents événements.

# Méthodologie utilisée

La méthodologie **Agile** est une approche de gestion de projet qui se concentre sur la flexibilité, l'adaptation aux changements, et la collaboration continue entre les membres de l'équipe. Elle privilégie des cycles de développement courts et itératifs, appelés **sprints**, pour livrer des versions fonctionnelles du produit régulièrement, permettant ainsi d'ajuster rapidement les priorités en fonction des retours.

## **Scrum** et Structuration en Sprints

**Scrum** est un cadre de travail **Agile** qui structure le développement en **sprints**.

Un **sprint** est une période de travail fixe, généralement de 1 à 4 semaines, durant laquelle l'équipe se concentre sur la réalisation d'un ensemble spécifique de fonctionnalités ou de tâches prioritaires, définies dans un **backlog**.

### **Objectifs des Sprints**

-**Livrable fonctionnel** : Chaque sprint vise à produire une version utilisable et potentiellement livrable du produit, même si toutes les fonctionnalités finales ne sont pas encore implémentées.

-**Amélioration continue** : À la fin de chaque sprint, une rétrospective est tenue pour identifier les améliorations à apporter dans le processus de travail, assurant une optimisation constante de la productivité et de la qualité

L'approche **Agile** avec **Scrum** offre plusieurs avantages pour le projet **Menu Maker**, permettant une gestion efficace et adaptable du développement de l'application. Voici comment ces avantages se manifestent concrètement :

- 1. ***Flexibilité et Adaptabilité***

- *Réponses rapides aux changements* : Les besoins des utilisateurs peuvent évoluer, et Scrum permet d'adapter le développement en fonction des retours reçus à la fin de chaque sprint. Cela est crucial pour Menu Maker, où les préférences des utilisateurs pour la personnalisation des menus ou les fonctionnalités peuvent varier.

- 2. ***Livraison continue de valeur***

- *Versions fonctionnelles régulières* : Avec des sprints courts, Menu Maker peut livrer des versions de l'application avec des fonctionnalités nouvelles ou améliorées régulièrement. Cela permet de mettre en œuvre des améliorations continues et de fournir de la valeur aux utilisateurs plus rapidement.

- 3. ***Amélioration continue***

- *Rétrospectives et ajustements* : À la fin de chaque sprint, une rétrospective est organisée pour évaluer ce qui a bien fonctionné et ce qui peut être amélioré. Pour Menu Maker, cela signifie que l'équipe peut identifier et résoudre les problèmes de manière proactive, améliorer les processus et la qualité du produit au fil du temps.

- 4. ***Engagement des parties prenantes***

- *Feedback fréquent* : La méthodologie Agile encourage la collaboration constante avec les parties prenantes, y compris les utilisateurs finaux. Pour Menu Maker, cela permet de recueillir des retours réguliers sur les fonctionnalités et les aspects du design, assurant que le produit final répond bien aux attentes des utilisateurs.

- 5. ***Gestion des priorités***

- *Backlog priorisé* : Le backlog de produit, qui est une liste de fonctionnalités et de tâches à accomplir, est continuellement priorisé en fonction de la valeur ajoutée pour les utilisateurs et les objectifs du projet. Cela aide Menu Maker à se concentrer sur les fonctionnalités les plus importantes et à faire évoluer le produit en fonction des priorités actuelles.

- 6. ***Visibilité et transparence***

- *Rapports réguliers et démonstrations* : Les réunions de revue de sprint permettent de présenter les progrès réalisés et d'obtenir des retours en temps réel. Pour Menu Maker, cela assure une bonne visibilité des avancements du projet et permet aux parties prenantes de suivre les développements de manière transparente.

***En résumé, l'adoption de Scrum pour le développement de Menu Maker permet une gestion flexible, une amélioration continue et une réponse rapide aux besoins changeants des utilisateurs, tout en assurant une livraison régulière de valeur et une collaboration étroite avec les parties prenantes.***



## Capture(s) d'écran du tableau Kanban.

	Title	Status	Catégorie	Priorité	Epic	Type Dev	Niveau de difficulté	Date de début	Date prévisionn...	Assignees
1	Landing non connectée	A faire	Users Story	P1	Landing	Front-end	1	Aug 20, 2024	Aug 27, 2024	johnnyClarys
2	page login	A faire	Users Story	P1	Connexion	Front-end	1	Aug 23, 2024	Sep 7, 2024	johnnyClarys
3	catégorie de plat	A faire	Users Story	P1	Création de menu	Front-end	1	Aug 27, 2024	Oct 12, 2024	johnnyClarys
4	création de plat	A faire	Users Story	P1	Création de menu	Front-end	1	Aug 27, 2024	Oct 12, 2024	johnnyClarys
5	style de menu	A faire	Users Story	P1	Création de menu	Front-end	1	Aug 27, 2024	Oct 12, 2024	johnnyClarys
6	exportation PDF	A faire	Users Story	P1	Création de menu	Front-end	1	Sep 3, 2024	Sep 11, 2024	johnnyClarys
7	Commander l'impressi...	A faire	Users Story	P1	Back Office	Front-end	1	Sep 4, 2024	Sep 12, 2024	johnnyClarys
8	menu précédent	A faire	Users Story	P1	-	Front-end	1	Sep 5, 2024	Sep 13, 2024	johnnyClarys
9	Informations Légales	A faire	Users Story	P2	Landing	Front-end	2	Sep 10, 2024	Sep 14, 2024	johnnyClarys
10	Tarif	A faire	Users Story	P2	Landing	Front-end	2	Sep 11, 2024	Sep 17, 2024	johnnyClarys
11	Exportation Deliveroo	A faire	Users Story	P2	Création de menu	Backend	3	Sep 14, 2024	Sep 20, 2024	johnnyClarys
12	Partage sur Instagram	A faire	Users Story	P2	Création de menu	Backend	3	Sep 14, 2024	Sep 20, 2024	johnnyClarys
13	Déconnexion	A faire	Users Story	P2	Connexion	Backend	2	Aug 23, 2024	Aug 31, 2024	johnnyClarys
14	Info utilisateurs	A faire	Users Story	P2	-	Backend	2	Aug 23, 2024	Aug 31, 2024	johnnyClarys
15	Dashboard	A faire	Users Story	P2	Fonctionnalité Dashb...	Backend	4	Aug 27, 2024	Sep 14, 2024	johnnyClarys
16	Branding Restaurateur	A faire	Users Story	P3	-	Backend	4	Oct 9, 2024	Oct 12, 2024	johnnyClarys

# EXPLICATION DES USER STORIES (US), TÂCHES ATTRIBUÉES...

Les **User Stories** sont des récits qui décrivent une fonctionnalité du point de vue de l'utilisateur. Elles sont conçues pour apporter de la valeur au client et sont souvent rédigées de manière à être compréhensibles par tous les membres de l'équipe, y compris ceux qui ne sont pas techniques.

Les tâches attribuées :

Les **tâches** sont des actions spécifiques nécessaires pour compléter une User Story. Elles sont souvent plus techniques et détaillées, et sont attribuées aux membres de l'équipe en fonction de leurs compétences.

## ***Exemple de Tâches Attribuées :***

Créer une page de connexion - Développeur Front-end

Implémenter la logique de réinitialisation dans le backend - Développeur Back-end

Créer une page de commande de menu - Développeur Front-End

Partage de menu via Instagram- Développeur Back-end

# **COMMENT LE TABLEAU FACILITE LE SUIVI ET LA COORDINATION DE L'ÉQUIPE.**

## **1. Visualisation du Flux de Travail**

Le tableau Kanban permet à tous les membres de l'équipe de voir en un coup d'œil l'état actuel des tâches. Les colonnes typiques incluent "À faire", "En cours" et "Terminées". Cela aide à identifier rapidement les goulots d'étranglement et à ajuster les priorités en conséquence.

## **2. Transparence et Communication**

Chaque membre de l'équipe peut voir qui travaille sur quoi, ce qui favorise la transparence et réduit les risques de duplication des efforts. Les mises à jour en temps réel permettent à tous de rester informés des progrès et des obstacles.

## **3. Priorisation des Tâches**

Les tâches peuvent être priorisées en fonction de leur importance et de leur urgence. Cela aide l'équipe à se concentrer sur les éléments les plus critiques en premier, assurant ainsi que les fonctionnalités les plus importantes sont livrées en temps voulu.

#### **4. Responsabilité et Attribution**

Les tâches sont attribuées à des membres spécifiques de l'équipe, ce qui clarifie les responsabilités. Chacun sait ce qu'il doit faire et peut se concentrer sur ses tâches sans confusion.

#### **5. Flexibilité et Adaptabilité**

Le tableau Kanban est flexible et peut être ajusté en fonction des besoins changeants du projet. Les tâches peuvent être réaffectées, les priorités peuvent être modifiées, et de nouvelles tâches peuvent être ajoutées facilement.

#### **6. Suivi des Progrès**

Le tableau permet de suivre les progrès de chaque tâche et de chaque User Story. Les membres de l'équipe peuvent voir combien de tâches sont en cours, combien sont terminées, et combien restent à faire, ce qui aide à maintenir le projet sur la bonne voie.

#### **7. Amélioration Continue**

En utilisant des métriques comme le temps de cycle (le temps qu'une tâche passe dans chaque colonne), l'équipe peut identifier des opportunités d'amélioration et optimiser leur processus de travail.

***En résumé, un tableau Kanban améliore la coordination, la communication et l'efficacité de l'équipe, tout en assurant que les tâches sont complétées de manière organisée et transparente.***

# Spécifications techniques - Liste des principales spécifications techniques.

## Technologies Front-End :

**React** : Utilisé pour créer une interface utilisateur interactive et dynamique. Permet des mises à jour instantanées sans rechargement de page.

## Technologies Back-End :

**Node.js** : Utilisé avec Firebase pour le serveur.

**Firebase** : Pour la gestion des données en temps réel, l'authentification, et le stockage des fichiers.

## Intégration avec Services Externes :

**API Instagram** : Permet d'exporter des menus sous forme de posts et stories.

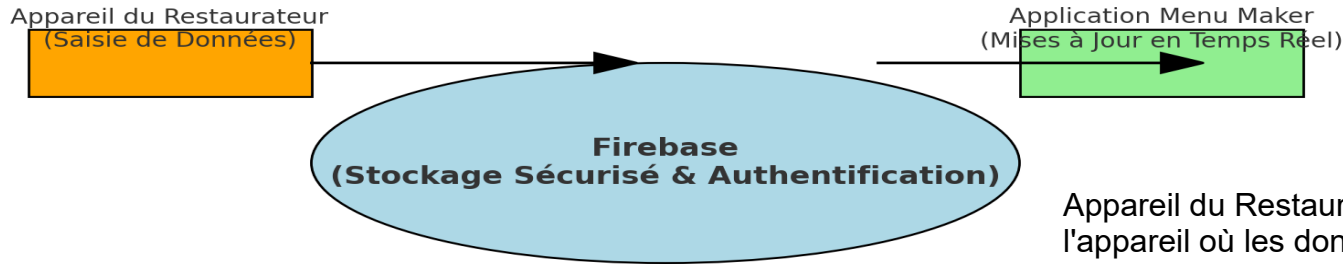
**API Deliveroo** : Intégration pour exporter des menus directement vers la plateforme Deliveroo.

## Firebase

Firebase est une plateforme proposée par Google qui permet de gérer facilement les données et les utilisateurs d'une application.

# Spécifications techniques - Choix d'une spécification technique clé à vulgariser.

## Firestore



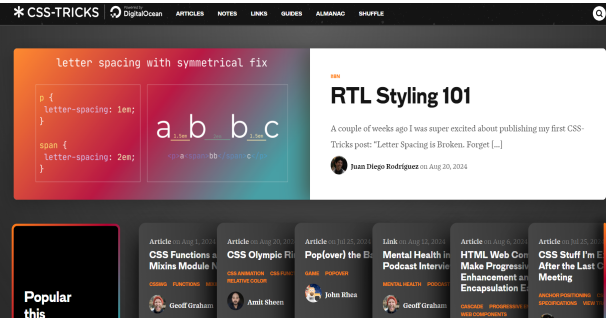
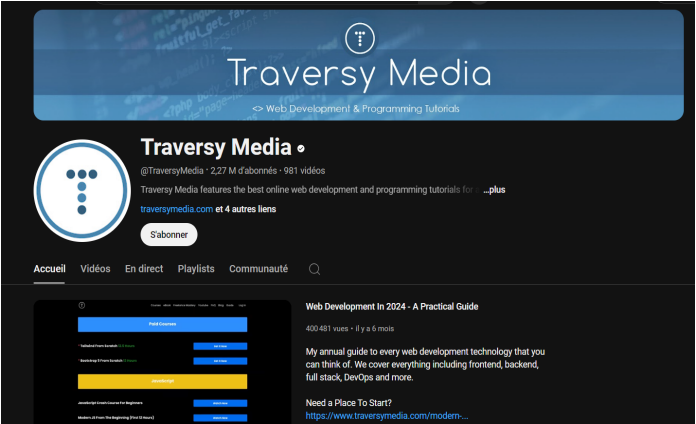
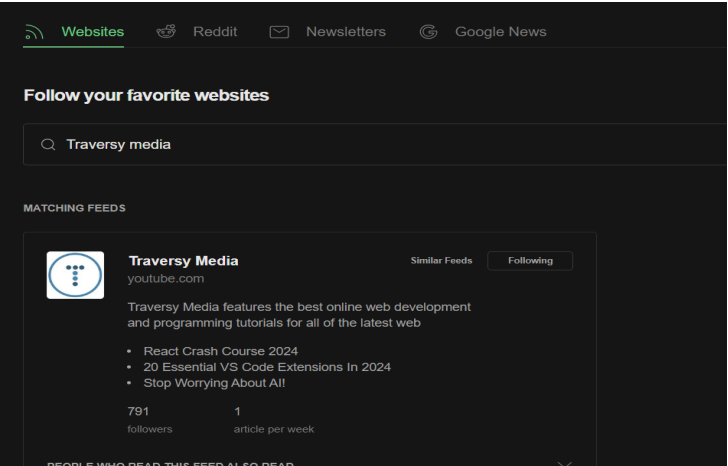
Firestore traite et sécurise les données,  
puis envoie des mises à jour en temps réel à l'application

Appareil du Restaurateur (à gauche) : représente l'appareil où les données sont saisies.

Firestore (au centre) : gère le stockage sécurisé et l'authentification.

Application Menu Maker (à droite) : reçoit les mises à jour en temps réel.

# Captures d'écran de la Veille



- Méthode de classification des sources d'information.

#### Critères de Sélection des Sources :

**Autorité** : La fiabilité et la reconnaissance de la source dans le domaine.

**Fraîcheur** : La mise à jour régulière et la pertinence des informations.

**Pertinence** : L'adéquation des informations avec les tendances technologiques et les meilleures pratiques de développement web.

#### Catégorisation des Informations :

**Front-End** : Gestion de l'interface utilisateur, incluant des technologies comme React.

**Back-End** : Gestion du serveur et des bases de données, impliquant Node.js, SQL/NoSQL.

**APIs** : Techniques de partage et d'intégration avec des services externes.

**Authentification** : Gestion des accès utilisateur et sécurité.

#### Structuration par Axes de Veille :

**Axe 1** : Veille Spécifique au Projet "Menu Maker"

Suivi des technologies directement liées au projet, comme React, SQL/NoSQL.

Identification des sources spécifiques telles que CSS-Tricks, Dev.to, et Traversy Media.

**Axe 2** : Veille Générale sur le Développement Web

Suivi des tendances générales, comme la sécurité web et l'accessibilité.

Sources variées comme Smashing Magazine, MDN, et A List Apart.



- Exemple et explication du choix d'une source pour chacun des 2 axes de veille

#### Axe 1 : Veille Spécifique au Projet "Menu Maker"

##### **Source Choisie : CSS-Tricks**

Exemple : CSS-Tricks est une ressource en ligne largement reconnue pour ses articles, tutoriels, et astuces dédiés au développement front-end, notamment autour de technologies comme React, que le projet "Menu Maker" utilise.

Explication : Pour le développement de l'interface utilisateur du projet "Menu Maker", il est crucial de rester informé des dernières pratiques et innovations dans l'écosystème React et front-end en général. CSS-Tricks offre des tutoriels détaillés et des exemples concrets qui aident les développeurs à mettre en œuvre des fonctionnalités modernes tout en respectant les meilleures pratiques en matière de performance et d'accessibilité. Le choix de cette source est motivé par sa capacité à fournir des informations actualisées et pertinentes qui peuvent être directement appliquées au projet.

#### Axe 2 : Veille Générale sur le Développement Web

##### **Source Choisie : Smashing Magazine**

Exemple : Smashing Magazine est une plateforme qui publie des articles approfondis sur des sujets variés du développement web, y compris la sécurité, l'accessibilité, le design, et les dernières tendances technologiques.

Explication : Pour maintenir une perspective globale sur le développement web, il est important d'intégrer des connaissances sur des aspects qui dépassent le cadre spécifique du projet, comme les standards de sécurité web ou l'expérience utilisateur. Smashing Magazine est une source idéale pour cela, car elle offre une vision large des pratiques courantes et émergentes dans le domaine. Les articles de Smashing Magazine permettent à l'équipe de rester à la pointe des innovations tout en assurant que les développements réalisés sont en ligne avec les standards actuels, ce qui est essentiel pour la pérennité du projet.

- Explication de la contribution de la veille à l'élaboration des spécifications techniques

***La veille technique joue un rôle crucial dans l'élaboration des spécifications techniques du projet "Menu Maker". Voici comment :***

**1) Alignement avec les Dernières Technologies :**

Explication : La veille permet de rester informé des évolutions et des tendances technologiques, ce qui influence directement les choix techniques du projet.

**2) Adoption des Meilleures Pratiques :**

Explication : La veille technique aide à identifier et à adopter les meilleures pratiques de développement, qui sont ensuite intégrées dans les spécifications techniques.

**3) Prise de Décisions Informée :**

Explication : La veille permet de collecter des informations critiques qui éclairent les décisions techniques.

**4) Adaptation et Flexibilité :**

Explication : La veille technique permet d'ajuster les spécifications en temps réel en fonction des nouvelles informations et des évolutions technologiques.

# Conclusion

## Contexte du Projet

Menu Maker est une application en ligne innovante qui permet aux utilisateurs de créer des menus personnalisés pour divers événements, simplifiant ainsi la création de menus professionnels via une interface conviviale.

## Aperçu de la Maquette

L'application propose des fonctionnalités clés, telles que la sélection de modèles préconçus, la personnalisation facile, un aperçu en temps réel, et des options de partage et d'impression flexibles. Elle permet également la sauvegarde et la gestion des menus créés.

## Méthodologie Utilisée

Le projet est développé en utilisant la méthodologie Agile avec le cadre Scrum, ce qui permet une flexibilité, une amélioration continue, et une livraison régulière de valeur. L'équipe suit un processus itératif avec des sprints pour livrer des versions fonctionnelles de l'application..

## Tableau Kanban

Le tableau Kanban est utilisé pour faciliter le suivi des tâches, améliorer la coordination de l'équipe, et assurer la transparence. Il permet une visualisation claire des flux de travail, une priorisation efficace des tâches, et une adaptation continue.

## Spécifications Techniques

Menu Maker utilise React pour le front-end et Node.js avec Firebase pour le back-end. Firebase gère le stockage sécurisé des données, l'authentification, et les mises à jour en temps réel. Des intégrations avec des services externes comme Instagram et Deliveroo sont également incluses.

## Veille Technologique

La veille technologique, organisée autour des axes spécifiques au projet et au développement web général, influence directement les spécifications techniques en assurant l'alignement avec les dernières tendances et l'adoption des meilleures pratiques.

# QUESTIONS ?