

1. El proyecto a desarrollar será un sistema de apuestas genéricas, es decir, se puede acceder como cliente y apostar a lo que el administrador del sistema haya parametrizado en las condiciones, ejemplo (Partidos de futbol – Carreras de caballos – Carreras de Perros, ETC)

	Historia	Estado	Tiempo total estimado (días)	Fecha de inicio	Dependencia	% Finalizado
A	Acceso a la plataforma	Iniciado	2	29/10/2021		0%
B	Menu de opciones de usuario	Sin comenzar	4	01/11/2021	A	0%
C	Tipo de apuesta	Sin comenzar	4	05/11/2021	A,B	0%
D	Ingreso de valores para la apuesta	Sin comenzar	4	09/11/2021	A,B,C	0%
E	Validacion de estado final de resultado de apuestas	Sin comenzar	4	13/11/2021	A,B,C,D	0%

Tareas id	Historia	Tarea	Estimación (días)	Dpto Responsable	Dependencia	Prioridad	Estado	Condicoin de aprobacion	aprobado
1	A	Definir el tipo de acceso y tipo de encriptación	2	programación		80	0%		
2	B	Implementar el tipo de menú y las opciones que tendrá	4	programación		100	0%		
3	C	Seleccionar el tipo de apuesta	2	programación	2	100	0%		
4	C	Seleccionar a quien apostara	2	Programación	2,3	100	0%		
5	D	Ingresar el total de dinero a apostar por cada equipo u objeto de apuesta	4	Programación	2,3,4	90	0%		
6	E	Validacion ganador y entrega de valor total ganado	4	Programación	2,3,4,5	90	0%		

Ya que el software será realizado por mi en su totalidad todas las tareas serán asignadas a mi.

Su velocidad de desarrollo basado en Scrum, será reunión de 15 minutos cada dos días para dar avances y estado general del proyecto