ANOTAÇÕES DE ESTUDO PESSOAL

Hello World!

```
public class TesteString {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello World!");
    }
}
Hello World!
```

Tipos de Dados em Java

Uma **variável** é uma área de memória, associada a um nome, que pode armazenar valores de um determinado tipo.

Estrutura da declaração de variáveis em Java:

```
<tipo> nome;

//

ou

<tipo> nome = valorInicial;
```

Tipos e exemplo de declaração:

```
ambos são para caracteres

char c = 'C';  // um caractere

String ola = "Hello World!"; // uma sequência de caracteres

boolean bool = true;  // true or false
```

OBS:

- 1. O tipo int serve para guardar números inteiros, positivos e negativos. Em geral, na dúvida entre os tipos de inteiros use int.
- O double deve ser utilizado quando o resultado de uma operação em número decimal necessitar ser mais preciso, a exemplo de cálculo em placas de vídeo mais atuais.
- 3. Float reserva menos memória, então para cálculos simples em casas decimais ele é o tipo recomendado.
- 4. String utiliza aspas duplas, char utiliza aspas simples.
- 5. O tipo char é útil em casos como "Pressione alguma tecla para para continuar..." ou "Pressione S para sim ou N para não" .
- 6. Boolean é o tipo de dado mais simples encontrado em Java, retornando apenas True or False. Sendo utilizado em retorno de operações como "a <= b", "x > y", etc.

Métodos de Exibição (print, printf e println)

print

```
print, basicamente, imprime tudo na mesma linha

public class ExibicaoDeProcessamento {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.print("Oi, meu nome não é Johnny");
        System.out.print("Minha idade é 26");
    }
}

Oi, meu nome não é JohnnyMinha idade é 26
```

println

```
println, basicamente, cria uma quebra de linha

public class ExibicaoDeProcessamento {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Oi, meu nome não é Johnny");
        System.out.print("Minha idade é 26");
    }
}

Oi, meu nome não é Johnny

Minha idade é 26
```

printf

```
método de impressão com formatação de tipos

public class ExibicaoDeProcessamento {

    public static void main(String[] args) {

        System.out.printf("%s\n", "Oi, meu nome não é Johnny");

        System.out.printf("%S\n", "Oi, meu nome não é Johnny");

        // Strings

        Oi, meu nome não é Johnny

        OI, MEU NOME NÃO É JOHNNY

        System.out.printf("%c\n", 'a');

        System.out.printf("%c\n", 'a');

        // char

        a

        A
```

```
System.out.printf("%d\n", 26);
System.out.printf("%f\n", 26.5);
26,500000
System.out.printf("%b\n", 1 < 2);
System.out.printf("%b\n", 1 > 2);
// %b para Boolean formatado em caixa baixa
true
false
System.out.printf("%B\n", 1 < 2);
System.out.printf("%B\n", 1 > 2);
// %B para Boolean formatado para caixa alta
TRUE
FALSE
```

Lendo Teclado (Scanner)

```
// É necessário importar a classe Scanner primeiro
import java.util.Scanner;
public class LendoTecladoEmJava {
    public static void main(String[] args) {
```

```
Scanner texto = new Scanner(System.in);
            System.out.print("Digite seu nome: ");
            System.out.println("Qual a sua idade?");
            int age = texto.nextInt();
            System.out.printf("%s, você tem %d anos!", name, age);
            texto.close();
Digite seu nome: João da Silva
Qual a sua idade?
29
João da Silva, você tem 29 anos!
```

exemplo com tipo char

```
Scanner texto = new Scanner(System.in);

System.out.println("Digite uma letra: ");

char c = texto.next().charAt(0);

System.out.printf("Você pressionou a tecla %c!", c);

texto.close();

Digite uma letra:

P
Você pressionou a tecla p!
```

Condicionais em Java

```
public static void main(String[] args) {
            Scanner opcao = new Scanner (System.in);
            System.out.println("Digite S para sim e N para não:");
            char c = opcao.next().charAt(0);
                  System.out.println("Você optou por votar SIM!");
                 System.out.println("Você optou por votar NÃO!");
                  System.out.println("Digite uma opção válida!");
            opcao.close();
Digite S para sim e N para não:
Você optou por votar SIM!
```

Operações aritméticas em Java

```
import java.util.Scanner;
public class OperacoesMatematicasEmJava {
```

```
mport java.util.Scanner;
    Scanner input = new Scanner(System.in);
    System.out.println("Digite o primeiro número: ");
     int n1 = input.nextInt();
    System.out.println("Digite o segundo número: ");
     int n2 = input.nextInt();
     int subtracao = n1 - n2;
    System.out.println("A soma é igual a: " + soma);
    System.out.println("A multiplicação é igual a: " + multip);
    System.out.println("A divisão é igual a: " + divisao);
    System.out.println("A subtração é igual a: " + subtracao);
    System.out.println("O resto da divisão é igual a: " + resto);
     input.close();
```

Incremento e Decremento

1. variavel++ adiciona 1 ao valor de x, armazena o resultado em x, e retorna o valor original

```
int variavel = 10;
```

```
System.out.println(variavel++); -> 10
System.out.println(variavel); -> 11
```

2. ++variavel adiciona 1 ao valor de x, armazena o resultado em x, e retorna o novo valor incrementado

```
System.out.println(++variavel); -> 11
System.out.println(variavel); -> 11
```

3. variavel- - subtrai 1 do valor de x, armazena o resultado em x, e retorna o valor original

```
System.out.println(variavel--); -> 10
System.out.println(variavel); -> 9
```

4. - -variavel subtrai 1 do valor de x, armazena o resultado em x, e retorna o novo valor decrementado

```
System.out.println(--variavel); -> 9
System.out.println(variavel); -> 9
```

Estrutura de Repetição For

Arrays em Java

Array é uma estrutura de dados que permite armazenar uma coleção sequencial de dados do mesmo tipo. O array, diferente de uma lista, não permite aumentar ou diminuir seu tamanho.

Declaração de um Array:

```
tipo De Dado[] = variavelReferencia;
tipoDeDado variavelReferencia = new tipoDeDado[tamanho]
```

```
public static void main(String[] args) {
      int[] valores = new int[10];
      valores[0] = 1;
      valores[1] = 2;
      valores[2] = 3;
      valores[3] = 4;
      valores[4] = 5;
      valores[5] = 6;
      valores[6] = 7;
      valores[7] = 8;
      valores[8] = 9;
      valores[9] = 10;
            System.out.print(i + " ");
```

imprimindo o valor pela posição

modificando o valor de uma posição no array

imprimindo o valor pela posição