



Alunos: Ana Júlia, João Rodolfo, Pedro Henrique, Wendell

27 de junho de 2025



ÍNDICE

- O1 O CONTEXTO EM QUE ESTAMOS
- O2 VÍDEO
- 03 GRÁFICOS
- 04 O QUE NÓS OFERECEMOS?
- 05 QUAL O NOSSO DIFERENCIAL?



(NOSSA JUSTIFICATIVA)

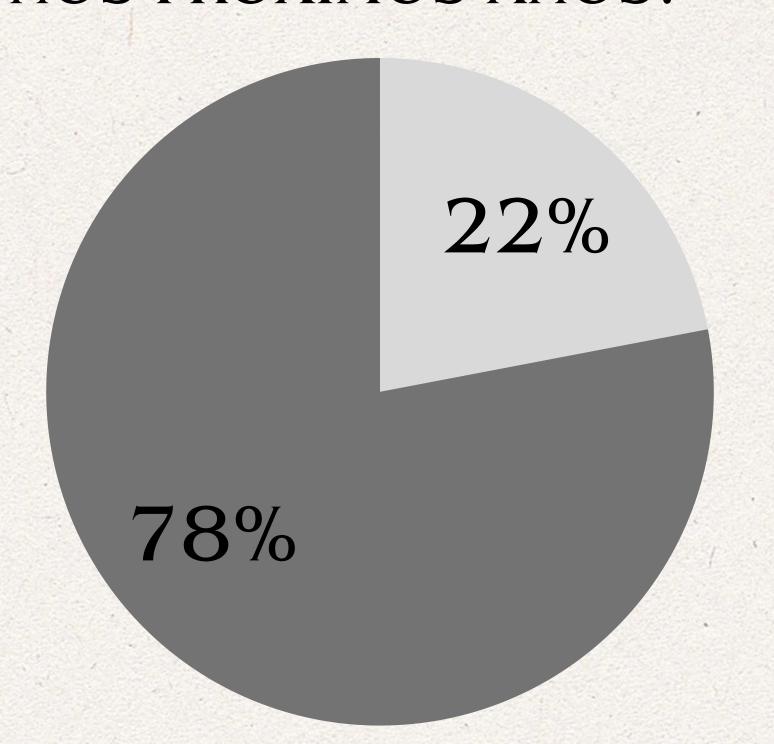
Muitos estudantes enfrentam dificuldades para encontrar materiais de qualidade e bem organizados para estudar Ciências da Natureza. Segundo dados do MEC e do Inep, enquanto a média geral do ENEM é de 546 pontos, a média em Ciências da Natureza é apenas 495 pontos.

Diante desse cenário, surge a necessidade de uma plataforma unificada que facilite o acesso ao conteúdo e torne a preparação para vestibulares mais eficiente.





VOCÊ PRETENDE PRESTAR VESTIBULARES NESSE OU NOS PRÓXIMOS ANOS?



78%

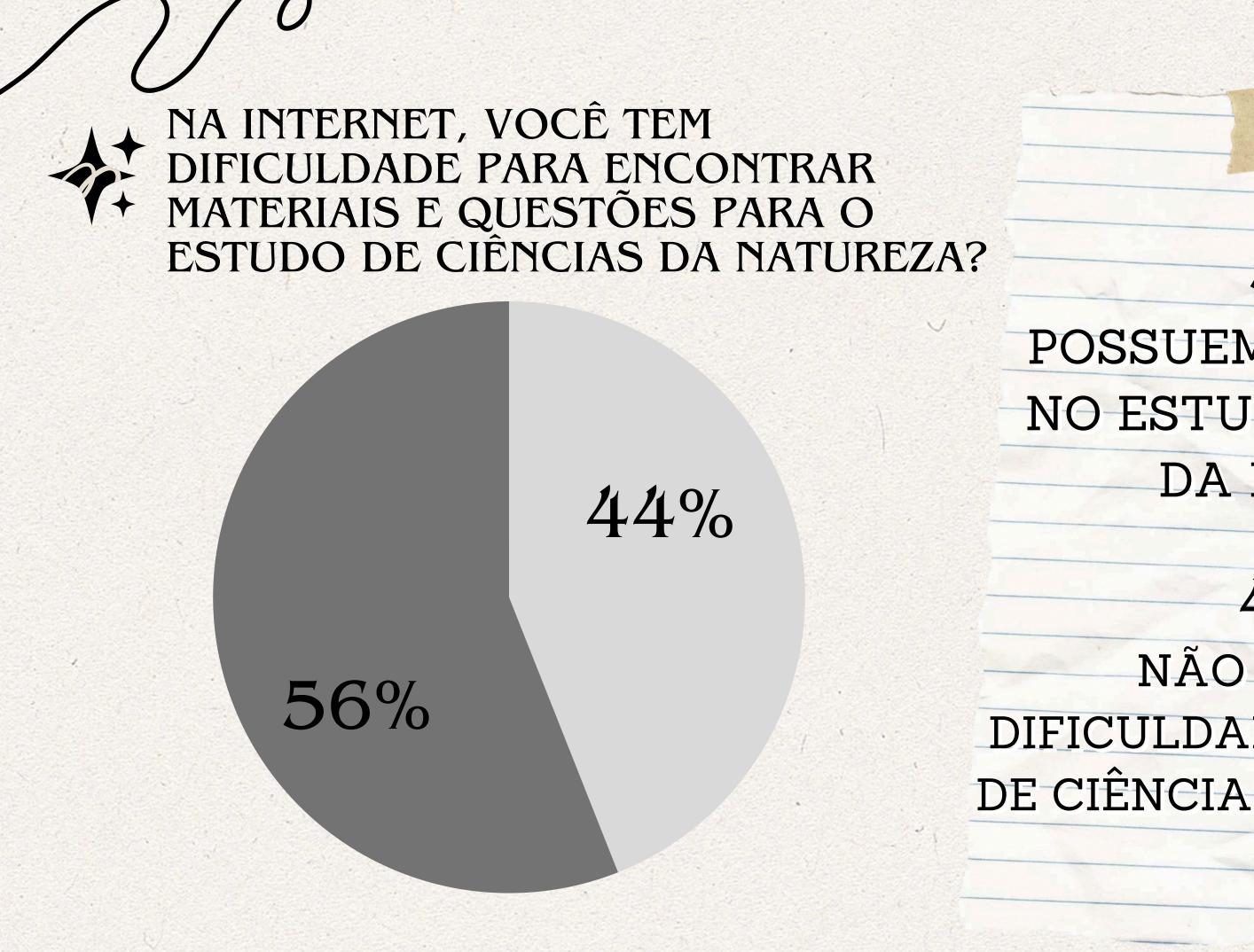
PRETENDE PRESTAR

ALGUM VESTIBULAR NOS

PRÓXIMOS ANOS

22%

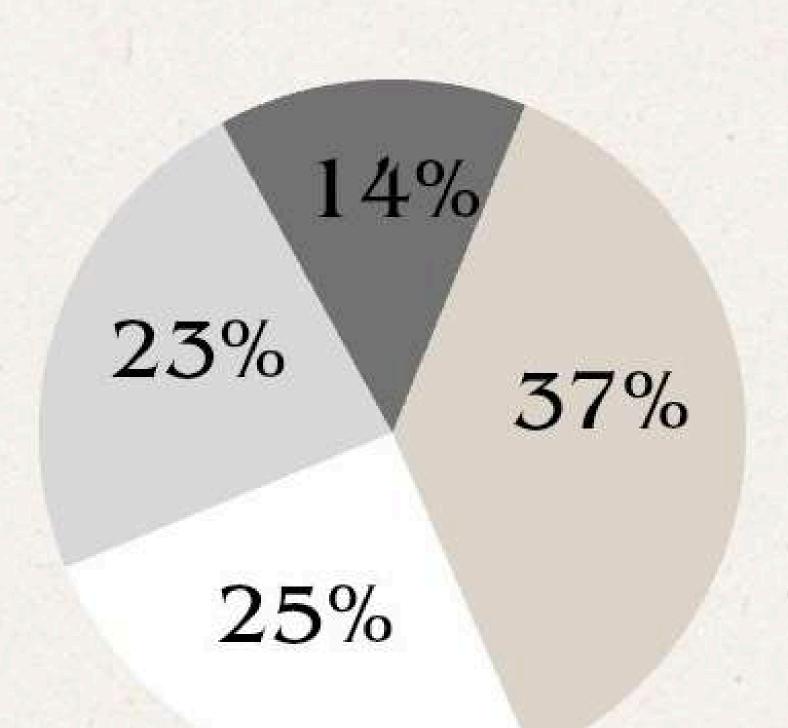
NÃO PRETENDE PRESTAR
VESTIBULAR NOS
PRÓXIMOS ANOS



56% POSSUEM DIFICULDADES NO ESTUDO DE CIÊNCIAS DA NATUREZA 44% NÃO POSSUEM DIFICULDADES NO ESTUDO DE CIÊNCIAS DA NATUREZA



+ COMO VOCÊ CLASSIFICA SUA FACILIDADE COM FÍSICA



37% ACHA FÍSICA UMA MATÉRIA COM DIFICULDADE MÉDIA 23% ACHA FÍSICA UMA MATÉRIA DIFÍCIL 25% ACHA FÍSICA UMA MATÉRIA MUITO DIFÍCIL 14% ACHA FÍSICA UMA MATÉRIA FÁCIL



Desenvolver um aplicativo multiplataforma para estudantes de 15 a 20 anos que estão se preparando para vestibulares como ENEM, FUVEST e UNICAMP.

O app reunirá videoaulas, materiais teóricos, questões por tópicos e simulados, organizados de forma interativa e personalizada.

Com login, progresso salvo e navegação intuitiva, a ferramenta visa otimizar o tempo de estudo, centralizar o conteúdo e melhorar o desempenho em Ciências da Natureza.





** NOSSO APLICATIVO PROMOVE

UMA MAIOR EFICIÊNCIA NOS **ESTUDOS**

Reúne todos os recursos necessários para estudar em um só lugar, eliminando a necessidade de buscar materiais em diferentes fontes.

FEITO POR VESTIBULANDOS PARA VESTIBULANDOS

Entendemos.o que o nosso público passa, entendendo o que funciona ou não na realidade do vestibular

UM ACOMPANHAMENTO PRECISO DO PROGRESSO

Oferece ferramentas para monitorar o desempenho do estudante; identificando áreas que precisam de mais atenção e ajustar o plano de estudos de forma eficaz.



** NOSSO APLICATIVO PROMOVE

CONTEÚDO SEGMENTADO POR TÓPICO

Estude exatamente o que precisa, com sumário interativo e navegação fácil, agilizando o processo de aprendizado.

APRENDIZAGEM

Através de simulados, exercícios e flashcards, o app promove a prática constante, que é essencial para a fixação do conhecimento.



FUNCIONALIDADES

Acesso e segurança:

- Tela de animação da logo (splash screen)
- Tela de login
- Tela de criação de conta
- Tela de verificação de conta
- Pop-ups de Termos de Serviço e Política de Privacidade

Personalização inicial:

- Tela de escolha de universidades
- Tela de escolha de matérias
- Tela de simulados
- Tela de desempenho de simulados



Conteúdo organizado por disciplina:

- Telas principais de Biologia, Química e Física
- Tela de materiais e exercícios
- Tela ilustrando exercícios

Recursos de memorização e revisão:

- Tela principal de flashcards
- Tela de visualização de flashcard
- Tela de criação de flashcards personalizados

NA TELA DE INÍCIO:

 EXIBE O NOME DO APLICATIVO COM A SUA LOGO, INICIANDO O PROTÓTIPO ATRÁVES DE UMA ANIMAÇÃO

TELA DE INÍCIO



NA TELA DE LOGIN:

- EXIBE O LOGOTIPO E O NOME DO APP
- ABAIXO, HÁ O INDICATIVO DO QUE FAZER, CRIAR UMA CONTA
- HÁ CAMPOS PARA E-MAIL, SENHA, CONFIRMAR SUA SENHA E CONTINUAR A CRIAÇÃO DA SUA CONTA OU CRIA-LÁ ATRÁVES DO GOOGLE
- NA PARTE INFERIOR DA PÁGICA, HÁ AS POLÍTICAS DE PRIVACIDADE E OS TERMOS DE SERVIÇO

LOGIN



NA TELA DE VERIFICAÇÃO DE CONTA:

• EXIBE A ILUSTRAÇÃO DO ENVIO DE UM CÓDIGO DE ACESSO AO E-MAIL DO USUÁRIO, PARA EVITAR FRAUDES E ENGANOS.

VERIFICAÇÃO DE CONTA



NA TELA DE ESCOLHA DAS MATÉRIAS:

- EXIBE AS PRINCIPAIS DISCIPLINAS: QUÍMICA, BIOLOGIA E FÍSICA, CADA UMA APRESENTADA EM UM CARD
- NA PARTE INFERIOR DA TELA, HÁ UMA BARRA DE NAVEGAÇÃO COM QUATRO ÍCONES: "HOME" (TELA INICIAL), "SIMULADOS/EXERCÍCIOS" (CHAPÉU DE FORMATURA), "FLASHCARDS" (CARTÃO) E "NOTIFICAÇÕES/PERFIL" (PESSOA), PERMITINDO FÁCIL ACESSO ÀS DIFERENTES SEÇÕES DO APP.

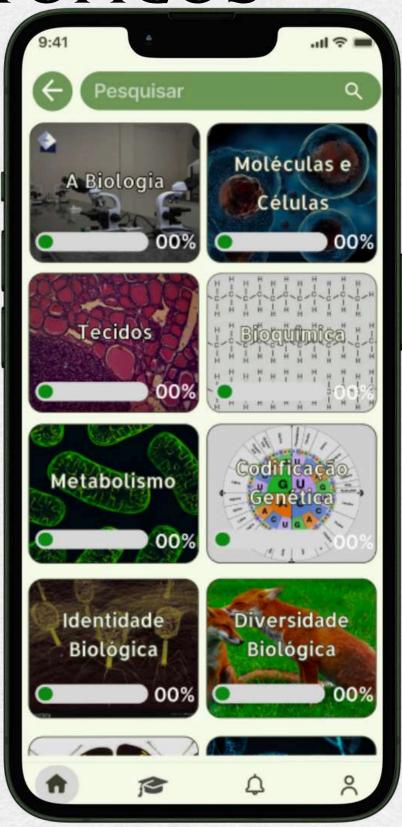
ESCOLHA DAS MATÉRIAS



NA TELA DE ESCOLHA DOS TÓPICOS:

- ESTA TELA DETALHA A DISCIPLINA DE BIOLOGIA, EXIBINDO DIVERSOS TÓPICOS EM CARDS INDIVIDUAIS, CADA UM COM UM TÍTULO E UMA BARRA DE PROGRESSO INDICANDO O PERCENTUAL DE CONCLUSÃO.
- NO TOPO, UMA BARRA COM UMA SETA PARA VOLTAR E A BARRA DE BUSCA "PESQUISAR" E ÍCONE DE LUPA PARA PESQUISA.
- CADA CARD TEM UM DESIGN VISUALMENTE DISTINTO, ASSOCIADO AO TEMA DO TÓPICO.

ESCOLHA DOS TÓPICOS



NA TELA DE FLASHCARDS:

- ESTA TELA TEM O INTUITO DE REALIZAR UMA GAMIFICAÇÃO DO CONTEÚDO ESTUDADO A FIM, PRINCIPALMENTE, DE GARANTIR A SUA FIXAÇÃO DE UMA MANEIRA PRÁTICA E DIVERTIDA.
- AO CLICAR NAS SETAS, O USUÁRIO PODE INDICAR SE ACERTOU OU SE ERROU A PERGUNTA, GERANDO UM FILTRO EM SUA PRÓXIMA VISITA AOS CARDS O QUAL SELECIONA APENAS AQUELES QUE O ESTUDANTE ERROU.
- AO CLICAR NO FLASHCARD, A RESPOSTA É REVELADA.

FLASHCARDS



NA TELA DE DESEMPENHO EM UM DETERMINADO SIMULADO:

- O ESTUDANTE TERÁ ACESSO A UMA TELA COM AS QUESTÕES COLORIDAS DE ACORDO COM O ACERTO OU O ERRO DURANTE A REALIZAÇÃO DA PROVA.
- AO DESCER NA QUESTÃO SELECIONADA, PODE-SE LER O SEU GABARITO, COM UMA RESPOSTA DETALHADA QUE EXPLORA OS POSSÍVEIS EQUÍVOCOS DO USUÁRIO.
- PARA CADA QUESTÃO, SERÃO MOSTRADAS AS SUAS ESTATÍSTICAS QUANTO A PORCENTAGEM GERAL DE ASSINALAÇÕES POR ALTERNATIVA DENTRE AQUELES QUE FIZERAM A PROVA. PORTANTO, PODE-SE REVISAR DE FORMA EFICAZ OS ERROS COMETIDOS EM UMA SIMULAÇÃO REALISTA DO VESTIBULAR ALVO.

DESEMPENHO NO SIMULADO



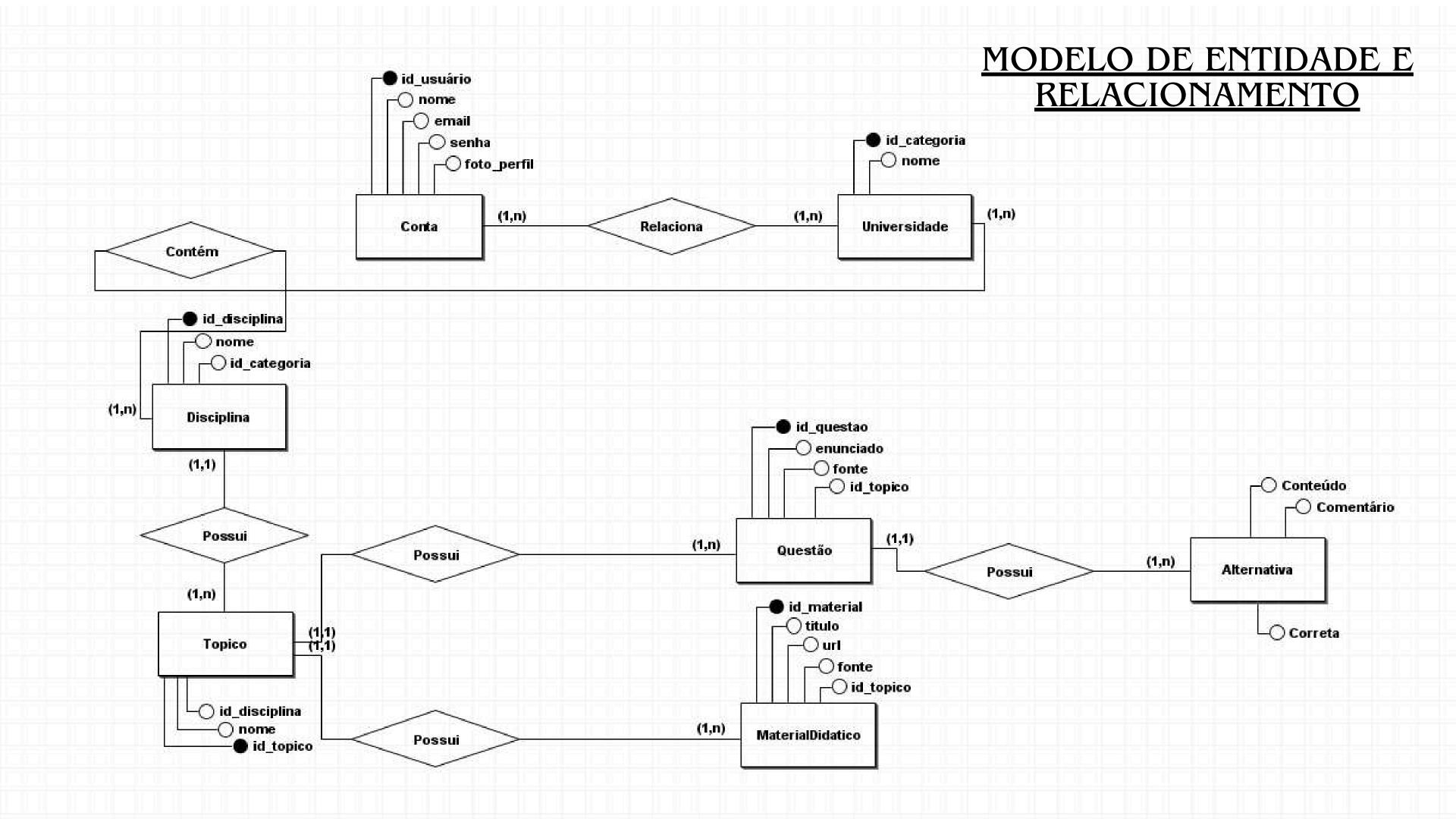


ACESSE NOSSO PROTÓTIPO!

ACESSE O NOSSO GITHUB!



QR CODE PARA ACESSO DO NOSSO FIGMA



MELHORIAS FUTURAS

- DESENVOLVIMENTO DE UM APLICATIVO FUNCIONAL;
- IMPLEMENTAÇÃO DE RECURSOS COMO TRILHAS PERSONALIZADAS E RELATÓRIOS DE DESEMPENHO;
- ANÁLISE DE DADOS E MELHORIAS CONTÍNUAS

VALIDAÇÃO

O que o Google AI Studio diz sobre o nosso protótipo?



Você tem em mãos um protótipo **muito sólido e profissional**. A base do aplicativo é excelente, com um fluxo lógico e funcionalidades que atendem diretamente às necessidades dos estudantes de vestibular. As críticas são, na maior parte, sugestões de refinamento para aprimorar ainda mais uma experiência que já é muito boa.

O projeto demonstra um ótimo entendimento de UI/UX e das necessidades do público-alvo.

AGREDECIMENTOS E REALIZAÇÃO

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - FELIPE FRECHIANI, DANIEL TRINDADE, ELINARIO COSTA DISPOSITIVOS MOVÉIS - MARTA T. C. F. AMORIM EMPREENDEDORISMO - RONALDO MARQUES PROJETO INTEGRADOR - MOISÉS OMENA PROGRAMAÇÃO PARA WEB - MARTA AMORIM, DANIEL TRINDADE, ELINARIO COSTA CONTRIBUIÇÃO COM O VÍDEO - FILIPPI KRÜGER,

ANDRÉ LUIZ SILLER

DIREÇÃO GERAL - GILMAR LUIZ **VASSOLER** DIREÇÃO DE ENSINO - WAGNER KIRMSE CALDAS COORD. DE CURSO - PAULO CEZAR C. GUEDES, EDILSON NASCIMENTO PEDAGÓGICO - RENATA IMACULADA DE OLIVEIRA E LUCIENE TOREZANI CAE - GISELLY F. MARTINS