# Spiel erstellen

## View GameController ->play

* Matchmaking, suche Spiel, oder erstelle neues.

GameApiController -> makeMatch->created game

* Regelmässiges Polling neuer State ­->

GameApiController -> turns(gameid, since) -> turns array

* Zug platzieren

GameApiController -> place(gameid, x, y) -> turn

### View GameController ->detail

Spiel anzeigen/mitverfolgen.

* Spiel laden

GameApiController -> detail(gameid)

* Regelmässiges Polling neuer State ­->

GameApiController -> turns(gameid, since)

### View GameController ->index

* Spiele einsehen

GameApiController -> index -> games array

Spiel beitreten?