# Spiel erstellen

## View GameController ->play

* Matchmaking, suche Spiel, oder erstelle neues.

GameApiController -> makeMatch

* Regelmässiges Polling neuer State ­->

GameApiController -> turns

* Zug platzieren

GameApiController -> place

### View GameController ->detail

Spiel anzeigen/mitverfolgen.

* Spiel laden

GameApiController -> detail

* Regelmässiges Polling neuer State ­->

GameApiController -> turns

### View GameController ->index

* Spiele einsehen

GameApiController -> index

Spiel beitreten?