

## # CryptoMove — Белая книга v1.0 (RU)

### ## 1. Введение

CryptoMove — это мультимодальное Move-to-Earn приложение, в котором пользователи зарабатывают токены \$CMOVE, передвигаясь по реальному миру: пешком, бегом, на велосипеде, мотоцикле, автомобиле или даже по воздуху. Каждое перемещение захватывает участок карты, превращая его в зону владения, приносящую пассивный доход и игровые бонусы.

CryptoMove объединяет движение, стратегию, криптовалюту и захват территорий, создавая связующее звено между цифровым и физическим миром.

### ## 2. Миссия проекта

Наша цель — создать экосистему, в которой любое перемещение становится источником дохода, влияния и контроля. Мы хотим вдохновить людей двигаться больше, соревноваться за территории и получать реальные выгоды.

Основные цели:

- Стимулировать активность
- Связать физическое перемещение с цифровыми наградами
- Построить устойчивую криптоэкономику, основанную на действиях пользователей
- Позволить каждому «владеть» частью мира

### ## 3. Ключевые особенности

- Мобильное приложение с GPS-трекингом
- Геосетка: деление мира на блоки от 50×50 до 500×500 м
- Захват участков по маршрутам
- Пассивный доход от контролируемых территорий
- NFT-доступ и бустеры
- PvP и защита зон

- Поддержка разных видов передвижения

## ## 4. Типы передвижения

Вид транспорта	Модуль	Радиус блока	Особенности
Пешком/бегом	CryptoRun	50×50 м	Высокая точность, высокая доходность
Велосипед	CryptoRide	100×100 м	Баланс между скоростью и контролем
Мото/авто	CryptoMoto	250×250 м	Быстрый охват, но выше конкуренция
Авиа	CryptoFly	до 500×500 м	Тактический охват, стратегическое значение

Каждый тип требует NFT-пропуск для активации.

## ## 5. Механика захвата

1. Запуск активности (движение, маршрут)
2. GPS фиксирует трек и зоны
3. Захваченные зоны закрепляются за пользователем
4. Доход начисляется каждые 24 часа
5. Зоны могут быть потеряны из-за неактивности, атак или PvP
6. NFT-усилители увеличивают защиту или скорость захвата

## ## 6. PvP и фракции

- Атаки на чужие зоны
- Сезонные чемпионаты по контролю территории
- Групповые бои (город, район, страна)
- Фракции: Бродяги, Бегуны, Рыцари, Летчики
- Доминирующая фракция получает бонусы

## ## 7. NFT-система

- NFT-экипировка: обувь, шлемы, дроны, броня, щиты

- NFT-земли: редкие доходные блоки
- NFT-пропуска: доступ к режимам
- Все NFT можно апгрейдить, продавать, арендовать

## ## 8. Токеномика

**\*\*Тикер:\*\*** \$CMOVE

**\*\*Сеть:\*\*** Ethereum / BSC / Polygon (по выбору)

### ### Распределение:

Категория	%	Разблокировка	
----- ----- -----			
Награды игрокам	45%	Постепенно за 5 лет	
Команда проекта	20%	Лок 12 мес. + 36 мес. разлок	
Ранние инвесторы	15%	6 мес. лок + плавный выход	
Ликвидность	10%	Запуск на биржах и DEX	
NFT и стейкинг	5%	За активность	
DAO-резерв	5%	Голосование и развитие	

### ### Применение:

- Захват и защита блоков
- Покупка NFT
- PvP, турниры, квесты
- Доступ к закрытым зонам

## ## 9. Защита от читеров

- GPS-анализ скорости, маршрута, реальности движения
- Проверка на фейк-GPS, root/jailbreak
- Акселерометр и гироскоп как подтверждение движения
- Анализ траекторий и активности
- Блокировка мультиаккаунтов и ботов

## 10. MVP

- GPS и карта с зонами
- Захват и начисление токенов
- Прототип NFT
- Базовый античит
- Тестнет и визуальная часть

## 11. Дорожная карта

Этап	Период	Цель	
-----	-----	-----	
Подготовка	Август 2025	Whitepaper, токеномика, UX	
MVP	Январь-март 26	GPS, карта, награды	
NFT и PvP	Апрель-май 26	Предметы, захват, сражения	
Запуск токена	Июнь 2026	Листинг, реклама	
Расширение	Июль-декабрь	Ride, Moto, Fly	
DAO	Конец 2026	Управление от сообщества	

## 12. Команда

Стартап создан одним разработчиком (анонимно). Все модули MVP пишутся вручную. В дальнейшем возможен набор команды.

## 13. Завершение

CryptoMove — не просто шагомер. Это новая модель цифровой собственности, в которой каждое движение — это вложение. Ты двигаешься — ты зарабатываешь. Ты владеешь — ты влияешь.