CryptoMove — Белая книга v1.0 (RU)

1. Введение

CryptoMove — это мультимодальное Move-to-Earn приложение, в котором пользователи зарабатывают токены \$CMOVE, передвигаясь по реальному миру: пешком, бегом, на велосипеде, мотоцикле, автомобиле или даже по воздуху. Каждое перемещение захватывает участок карты, превращая его в зону владения, приносящую пассивный доход и игровые бонусы.

CryptoMove объединяет движение, стратегию, криптовалюту и захват территорий, создавая связующее звено между цифровым и физическим миром.

2. Миссия проекта

Наша цель — создать экосистему, в которой любое перемещение становится источником дохода, влияния и контроля. Мы хотим вдохновить людей двигаться больше, соревноваться за территории и получать реальные выгоды.

Основные цели:

- Стимулировать активность
- Связать физическое перемещение с цифровыми наградами
- Построить устойчивую криптоэкономику, основанную на действиях пользователей
- Позволить каждому «владеть» частью мира

3. Ключевые особенности

- Мобильное приложение с GPS-трекингом
- Геосетка: деление мира на блоки от 50×50 до 500×500 м
- Захват участков по маршрутам
- Пассивный доход от контролируемых территорий
- NFT-доступ и бустеры
- PvP и защита зон

- Поддержка разных видов передвижения

4. Типы передвижения

Вид транспорта Модуль		Радиус бл	ока Особенности	1
Пешком/бего	ом CryptoRun	50×50 м	Высокая точность, вы	сокая доходность
Велосипед	CryptoRide	100×100 м	Баланс между скорост	ью и контролем
Мото/авто	CryptoMoto	250×250 м	Быстрый охват, но выц	іе конкуренция
Авиа	CryptoFly до	500×500 м	Тактический охват, страт	егическое значение

Каждый тип требует NFT-пропуск для активации.

5. Механика захвата

- 1. Запуск активности (движение, маршрут)
- 2. GPS фиксирует трек и зоны
- 3. Захваченные зоны закрепляются за пользователем
- 4. Доход начисляется каждые 24 часа
- 5. Зоны могут быть потеряны из-за неактивности, атак или PvP
- 6. NFT-усилители увеличивают защиту или скорость захвата

6. PvP и фракции

- Атаки на чужие зоны
- Сезонные чемпионаты по контролю территории
- Групповые бои (город, район, страна)
- Фракции: Бродяги, Бегуны, Рыцари, Летчики
- Доминирующая фракция получает бонусы

7. NFT-система

- NFT-экипировка: обувь, шлемы, дроны, броня, щиты

- NFT-земли: редкие доходные блоки
- NFT-пропуска: доступ к режимам
- Все NFT можно апгрейдить, продавать, арендовать

8. Токеномика

```
**Тикер:** $CMOVE
```

Сеть: Ethereum / BSC / Polygon (по выбору)

Распределение:

Категория % Разблокировка				
Награды игрокам 45% Постепенно за 5 лет	- 1			
Команда проекта 20% Лок 12 мес. + 36 мес. разлок				
Ранние инвесторы 15% 6 мес. лок + плавный выход				
Ликвидность 10% Запуск на биржах и DEX				
NFT и стейкинг 5% За активность				
DAO-резерв 5% Голосование и развитие	1			

Применение:

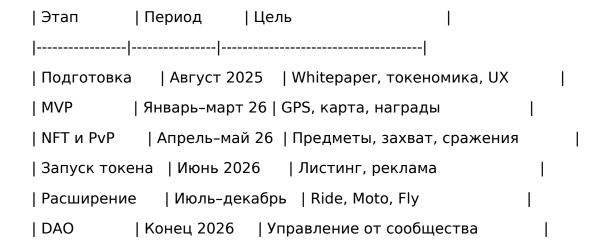
- Захват и защита блоков
- Покупка NFT
- PvP, турниры, квесты
- Доступ к закрытым зонам

9. Защита от читеров

- GPS-анализ скорости, маршрута, реальности движения
- Проверка на фейк-GPS, root/jailbreak
- Акселерометр и гироскоп как подтверждение движения
- Анализ траекторий и активности
- Блокировка мультиаккаунтов и ботов

- GPS и карта с зонами
- Захват и начисление токенов
- Прототип NFT
- Базовый античит
- Тестнет и визуальная часть

11. Дорожная карта



12. Команда

Стартап создан одним разработчиком (анонимно). Все модули MVP пишутся вручную. В дальнейшем возможен набор команды.

13. Завершение

CryptoMove — не просто шагомер. Это новая модель цифровой собственности, в которой каждое движение — это вложение. Ты двигаешься — ты зарабатываешь. Ты владеешь — ты влияешь.