

Estructura de Datos - A

Navegación por el cuestionario

1

2

3

4

5

✓

✓

✓

✓

✓

Mostrar una página cada vez


Finalizar revisión

Comenzado el	martes, 4 de mayo de 2021, 23:24
Estado	Finalizado
Finalizado en	martes, 4 de mayo de 2021, 23:25
Tiempo empleado	1 minutos 25 segundos
Puntos	5,00/5,00
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Complete el siguiente código según considere oportuno. Nota: Incluya en su respuesta solo los caracteres que sean obligatorios para completar el código. Utilice mayúsculas y minúsculas de forma adecuada.

```
class Animal {
    public void sonar() {
        System.out.println("El animal hace un sonido");
    }
}

class Gato extends Animal {
    public void sonar() {
        System.out.println("Miau");
    }
}

class Perro extends Animal {
    public void sonar() {
        System.out.println("Guau");
    }
}

//ladrar

new Perro().
```


Respuesta: sonar

La respuesta correcta es: sonar

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Dado el siguiente código

```
final class Vehiculo{
    ...
}

class Carro extends Vehiculo {
    ...
}
```

Seleccione la afirmación correcta.

- Seleccione una:
- ☐ a. La clase *Vehiculo* hereda de la clase *Carro*.
 - ☒ b. La herencia indicada no es viable; da un error. ✓
 - ☐ c. La clase *Carro* hereda de la clase *Vehiculo*.


Respuesta correcta

La respuesta correcta es: La herencia indicada no es viable; da un error.

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Heredar de una clase implica que:

- Seleccione una:
- ☒ a. los atributos pasivos y activos que no sean privados en la clase padre estarán disponibles en la clase hija. ✓
 - ☐ b. La clase padre es específica a la definición de la clase hija.
 - ☐ c. La clase hija se puede inicializar (construir) utilizando el constructor de la clase padre.


Respuesta correcta

La respuesta correcta es: los atributos pasivos y activos que no sean privados en la clase padre estarán disponibles en la clase hija.

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Complete el siguiente código según considere oportuno. Nota: Incluya en su respuesta solo los caracteres que sean obligatorios para completar el código. Utilice mayúsculas y minúsculas de forma adecuada.

```
public class Taxista extends Persona{
    private int nLicencia;
    public Taxista(int nLicencia, String ci, String nombApell, int edad)
    {
        ;
        this.nLicencia = nLicencia;
    }
}

...

public class Persona{
    String ci, nombApell;
    int edad;
    public Persona(String ci, String nombApell, int edad){
        this.ci = ci;
        this.nombApell = nombApell;
        this.edad = edad;
    }
}
```


Respuesta: super(ci, nombApell, edad)

La respuesta correcta es: super(ci, nombApell, edad)

Pregunta 5

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Dado el siguiente código

```
public class Taxista{
    private int nLicencia;
    private Taxista(int nLicencia)
    {
        this.nLicencia = nLicencia ;
    }
}
```

Seleccione la afirmación correcta si en el main del programa principal se programara lo siguiente:

Taxista taxista = new Taxista(23495);

- Seleccione una:
- ☐ a. Se crea una referencia *taxista* a una instancia de *Taxista* con número de licencia 23495
 - ☐ b. Da un error de ejecución por un problema de *incompatibilidad de tipo*.
 - ☒ c. Da un error de ejecución por un problema de *visibilidad*. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Da un error de ejecución por un problema de *visibilidad*.

Finalizar revisión



ACTIVIDAD PREVIA

Definición de clases (tiempo estimado: 5 minutos)

PRÓXIMA ACTIVIDAD

Definición de clases e instanciación (tiempo estimado: 30 minutos)



Ir a...

