Realização de um exemplo em Bash

DigitalHouse>



Índice

- 1. Preparação do ambiente
- 2. Codificação de script
- 3. Executando o script

1 Preparação do ambiente

Preparação

Para este exemplo, devemos ter algumas das máquinas virtuais de classe 2 em execução. Além disso, devemos instalar um novo pacote, chamado cowsay, com as seguintes instruções:



2 Codificação do script

Criando código

Criamos uma pasta em nosso computador e nos posicionamos nela com as instruções:



Criamos um novo arquivo chamado **lista_verduras** e completamos ele com 4 verduras aleatoriamente. Usamos o comando **cat**, depois terminamos de editar o arquivo com **CTRL+D**.



Criando código (cont.)

Criamos outro arquivo chamado **lista_frutas** e o completamos com 4 frutas aleatoriamente. Usamos novamente o comando **cat**, terminamos de editar o arquivo com **CTRL+D**.



Verificamos a criação de ambas as listas com cat.

```
{} cat -n lista_verduras lista_frutas
```

Criando código (cont.)

Vamos criar um novo arquivo que será nosso script, mas não vamos usar **cat** e sim o comando **nano**.

```
{} nano listacompras.sh
```

O editor nano será aberto, com um documento em branco, nele escrevemos as seguintes linhas:

```
#!/bin/bash
cat -n lista_verduras lista_frutas | cowsay
```

O objetivo do script é listar os arquivos e passar essa saída para o **cowsay**. Saímos do nano com **CTRL + X**, respondemos que queremos salvar as alterações e deixamos o nome do arquivo como ele propõe.

Criando código (cont.)

Agora devemos dar permissões de execução ao nosso script:

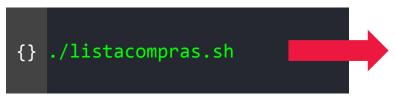
{} chmod +x listacompras.sh



3 Execução do script

Testando

Com nosso script criado, e com suas permissões correspondentes, procedemos a executá-lo com a frase (preste atenção no "./" inicial):



Se a execução foi bem sucedida, devemos ter uma saída como a que vemos à direita.

```
1 papa
2 cebolla
3 batata
4 lechuga
5 banana
6 limon
7 manzana
8 pera
```

DigitalHouse>