

# Infraestrutura 1

**DigitalHouse** >  
Coding School



**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree

# Índice

1. **Infraestructura**
2. **Analista de Infraestructura**
3. **Sistema Operacional**
4. **Datacenters**
5. **Cliente/Servidor**

# 1 | Infraestructura

# O que é Infraestrutura ?

**Infraestrutura de tecnologia da informação, ou infraestrutura de TI, refere-se aos componentes combinados necessários para a operação e gerenciamento dos serviços e ambientes de TI da empresa.**

# 2 | Analista de Infraestructura

# Analista de Infraestrutura

1. Gerenciar servidores, softwares básicos, comunicações e demais subsistemas, maximizando o uso de recursos e antecipando possíveis eventualidades.
2. Gerir redes de comunicação de dados (com ou sem fios), garantindo a acessibilidade dos serviços e otimizando os recursos.
3. Atender incidentes que afetam o suporte à infraestrutura de TI, diagnosticar as causas que os originam e resolvê-los ou coordenar sua solução.
4. Instalar ou substituir componentes de suporte à infraestrutura de TI ou adaptá-la a novas condições de serviço externo, minimizando riscos à segurança e continuidade do serviço.
5. Migrar ou converter sistemas, aplicativos ou dados tentando minimizar os riscos à segurança e continuidade do serviço.
6. Compreender os problemas de contingência e risco que podem afetar o suporte da infraestrutura de TI.
7. Gerar propostas inovadoras e/ou empreendimentos produtivos na área de gestão de suporte de infraestrutura de TI.

# 3 | Sistema Operacionais

# Sistemas Operacionais



1. O que é um Sistema Operacional?
2. Qual a função de um Sistema Operacional?
3. (SCSF) - Quais características um Sistema Operacional deve possuir?



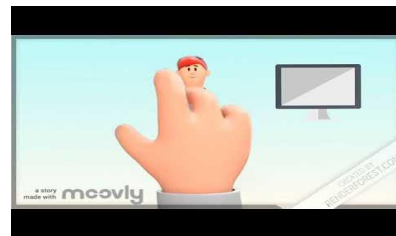
# 4 | Datacenters

# DataCenters



# 5 | Cliente/Servidor

# Cliente/Servidor



A arquitetura cliente-servidor persegue o objetivo de processar informações de forma distribuída. Dessa forma, podem estar dispersas em diferentes lugares e acessar recursos compartilhados. Além da transparência e independência de hardware e software, uma implementação cliente-servidor deve ter as seguintes características:

- Usar protocolos assimétricos, onde o servidor está limitado a escutar, esperando que um cliente inicie uma solicitação.
- O acesso é transparente, multiplataforma e multi arquitetura.
- A escalabilidade será facilitada, para que seja fácil adicionar novos clientes à infraestrutura - escalabilidade horizontal - ou aumentar a potência do servidor ou servidores, aumentando seu número ou capacidade computacional - escalabilidade vertical.

**DigitalHouse** >  
Coding School



**Certified Tech  
Developer**

The Ultimate Degree