



Métricas Scrum



**Certified
Developer**
The Ultimate Tech Degree

DigitalHouse >
Coding School



Para que servem?

As métricas são usadas para medir o progresso.
Proporcionam visibilidade, o estado do nosso produto e a evolução dos trabalhos realizados.

Queremos entender quanto esforço foi feito, quanto falta para “terminar” e quanto estamos progredindo por unidade de tempo.



Respondem:

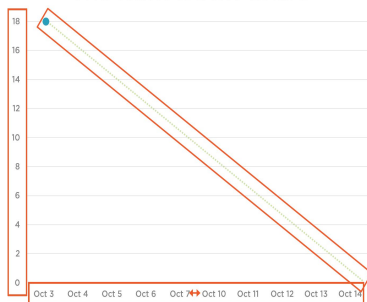
- Qual é a velocidade de desenvolvimento da equipe?
- Quanto trabalho avançamos com o tempo?
- Como planejamos o avanço do trabalho?
- Qual é a nossa capacidade produtiva como equipe?
- Quanto tempo levamos para agregar valor ao produto?
- Quando estimamos o próximo lançamento?



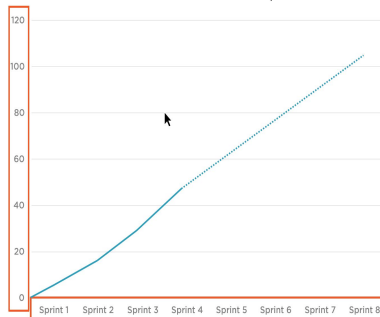
Quais são?

1. Burn up/down

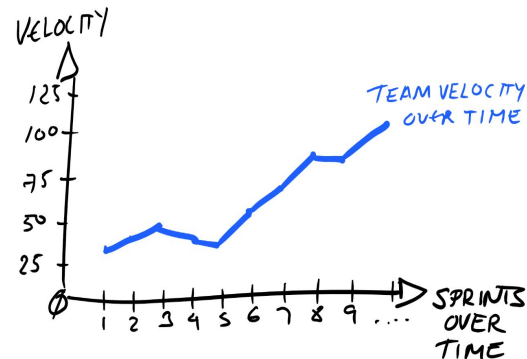
The Burn Down Chart



The Release Burn Up Chart



2. Velocity



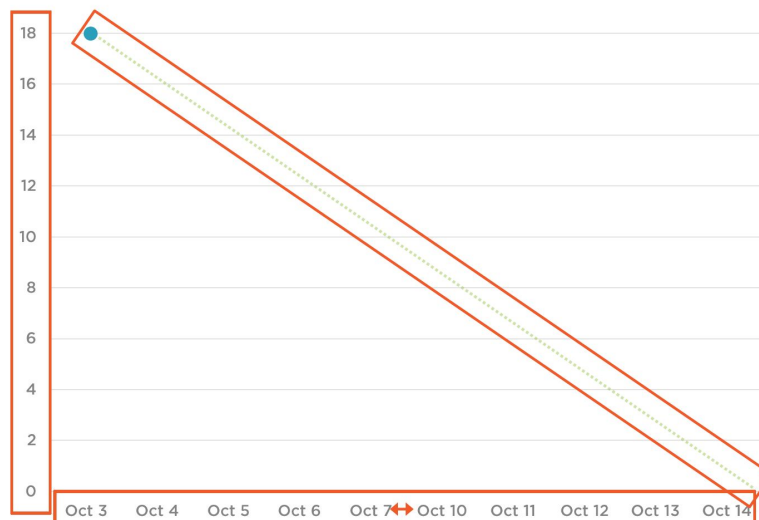


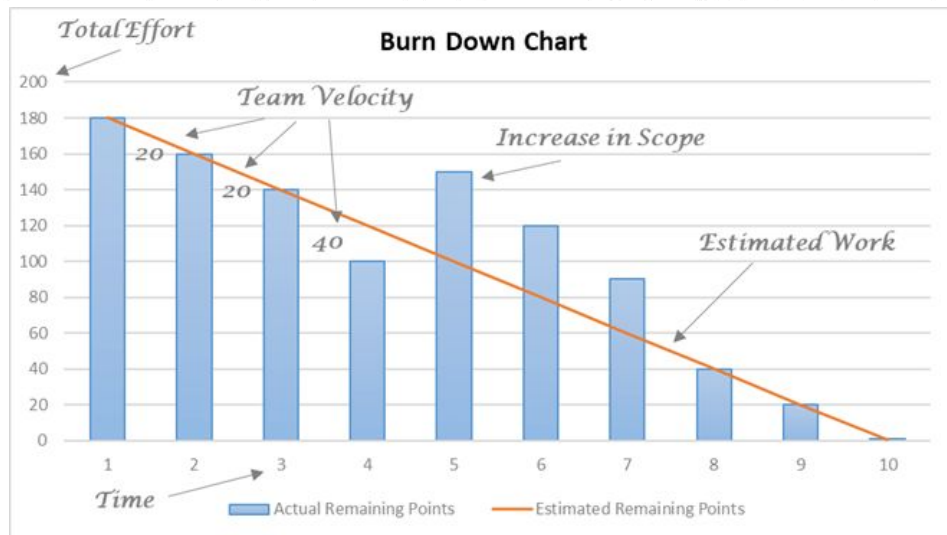
1. Burn down chart

- Ele mostra os story points do (sp) pendentes a serem feitos com base nos dias do sprint.
- Isso nos permite ver qual % do trabalho planejado fazemos e quanto nos resta.
- Apresenta graficamente a comparação entre planejado e real, para detectar desvios e atrasos.

Story points

Burn down
(contagem regressiva)





Eixo X: Dias do sprint.

Eixo Y: esforço pendente (sp).

Linha 1: Progresso ideal (sp restante).

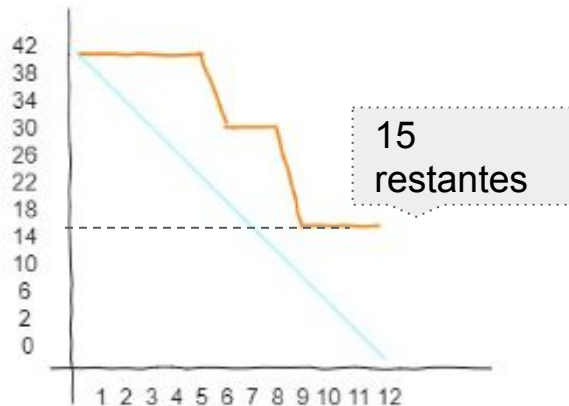
Linha 2 (barras): Progresso real (sp restante).

- A cada dia, na daily, fica marcado no gráfico quantos SP do sprint ainda faltam ser realizados.
- As equipes que atualizam manualmente o gráfico de burn down estão mais cientes do status e do andamento do projeto.
- Mostra o andamento do trabalho da sprint (sprint backlog) com base em story points e tempo (dias).
- Mostra o trabalho pendente dentro do sprint.
- Ele reflete a realidade e o estado do sprint do projeto.



2. Velocity

Mede a velocidade da equipe. É a quantidade de trabalho que uma equipe pode concluir com sucesso em um sprint.



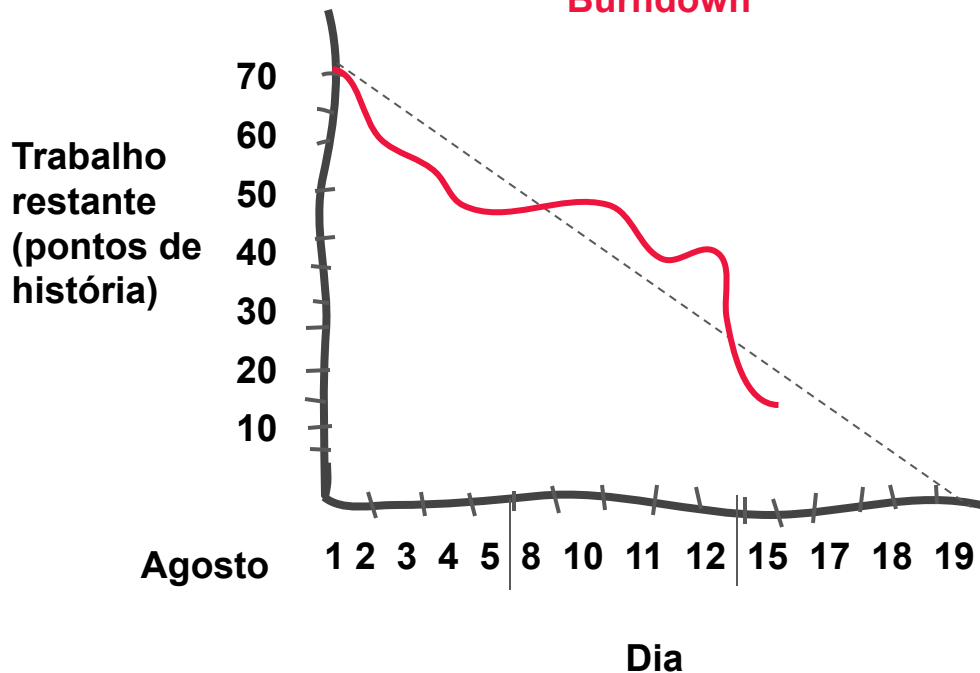
15
restantes

$$\text{Velocity} = 42 - 15 = 37$$

- Com base em dados empíricos sobre o que a equipe concluiu nos sprints anteriores.
- Fornece uma base para estimar a quantidade de trabalho que pode ser concluída nos próximos sprints (base e média).
- Pode ser ajustado de acordo com as variáveis que afetam a equipe em cada sprint (desistência da equipe, férias, feriados).



Burndown



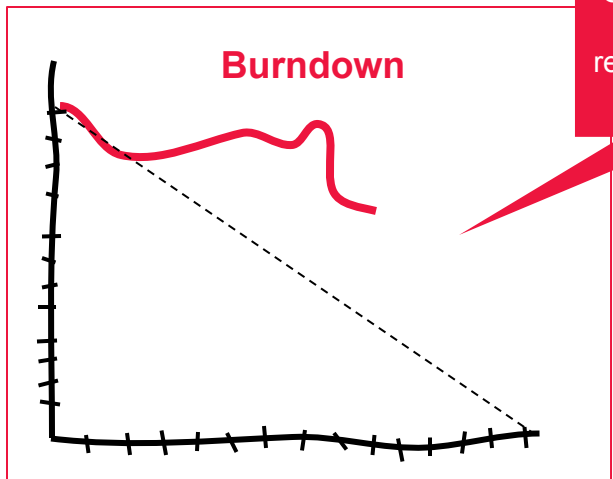
Calcular:

QUAL É A VELOCIDADE
DA EQUIPE?

(o gráfico é apenas para
referência, não
representa o ponto de
ajuste)

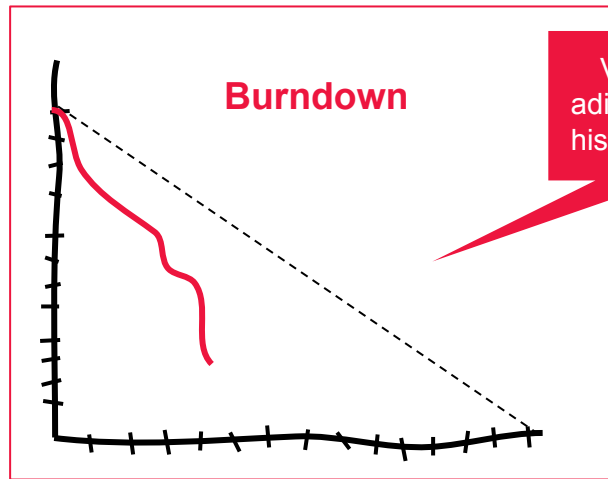


O que fazemos com as informações?



Opa! Alguns itens precisam ser removidos da pilha de sprint.

Podemos ter estimado menos esforço do que realmente precisamos.



Você tem que adicionar algumas histórias ao sprint.

Podemos ter pensado que era mais difícil do que realmente era.

DigitalHouse>
Coding School