PROYECTO PAGINA WEB EEANJESUS SUIZA

28.12.2021

Table des matières

CONTEXTO	3
CLIENTE	3
La Iglesia Evangélica Apostólica del Nombre de Jesús en Suiza es una organización religiosa cristiana actualmente quiere darse a conocer por las redes sociales como Facebook. Pero ahora quiere hacer su propia pagina de internet para dar más información sobre sus bases bíblicas	3
OBJECTIVOS DE LA PAGINA WEB	3
LE PUBLICO OBJECTIVO	3
PERIMETRO	3
CREADORES DE LA PAGINA	3
DESCRIPCION DE LAS FUNCIONALIDADES	4
ARBOL DE LA PAGINA	4
CASOS DE USO	4
Description casos de usos	4
FONCIONES PRINCIPALES	4
Front-office & Back-office	4
LIMITACIONES TECHINCAS	5
Technologia	5
Navegadores de internet	5
Servidor internet	5
MAQUETTES GRAPHIQUES	5
Método usado para el proyecto	9
Servicio esperado	9
METODOLOGIA DEL SEGUIMIENTO DEL PROYECTO	9
Attribution de los roles	9
Organisacion del proyecto	9
Seguimiento del proyecto	9
Planning	9
Tiempo de disponibilidad	9
TARIFAS	9
CONTACTOS	10
VERSIONES DEL DOCUMENTO	10
Finance	40

CONTEXTO

CLIENTE

La Iglesia Evangélica Apostólica del Nombre de Jesús en Suiza es una organización religiosa cristiana actualmente quiere darse a conocer por las redes sociales como Facebook. Pero ahora quiere hacer su propia pagina de internet para dar más información sobre sus bases bíblicas.

OBJECTIVOS DE LA PAGINA WEB

Crear una página de internet para tener información de la eeanJesus Suiza, su creencia, fe, doctrinas, leyes y su organización en suiza . El objetivo será de encargar a un comité nacional y local de manejar el contenido de la pagina una vez que ya este terminada. La pagina se podrá presentar al momento de evangelizar. Podrá ser usada igualmente para dar a conocer los eventos nacionales y los horarios de culto por localidad.

Otro objetivo será de guiar hacia las redes sociales nacionales como Facebook e Instragram.

Proyecto à futuro :

Enseñanzas por comité.

- 1. Enseñazas para parejas, matrimoniales
- 2. Consejos para jovenes.
- 3. Enseñanzas sobre doctrinas
- 4. REFAM

LE PUBLICO OBJECTIVO

Todas las personas que viven en suiza.

PERIMETRO

La página estará disponible en los idiomas nacionales (francés, alemán, italiano) y en español.

Se empezaría con el francés.

No sobrecargar la pagina

CREADORES DE LA PAGINA

Johnny Vaca: Scrum master, analysta y desarollador, responsable infrasctructura

Creador de efectos

creador de maquetas

traducción(3 idiomas mas)

DESCRIPCION DE LAS FUNCIONALIDADES

ARBOL DE LA PAGINA



CASOS DE USO

Visitante: mirar inicio, los eventos, quienes somos, administraction, contacto

Visitante: escribir un mail à una cuenta de correo electrónico de la iglesia

Administrador global: administrar todo el contenido editable de la pagina

Administrador nacional: administrar el contenido únicamente nacional

Administrador local: administrar el contenido únicamente de su localidad

Description casos de usos

Perfiles:

Visitante: toda persona que no tiene un acceso admin

Administrador: toda persona que tiene acceso a editar el contenido de la pagina

Ejemplos de casos :

Admin: añadir un evento en un calendario, añadir fotos o videos de un evento

FONCIONES PRINCIPALES

Poner un calendario nacional para que los visitantes puedas conocer los eventos Das informaciones sobre la iglesia Dar los horarios y lugares de cultos por ciudad Relacionar la pagina con las redes sociales y los lives que se realizan en ellas La página debería estar lista y en internet en el mes de julio 2022

Para las imágenes y videos, se pondrá un cierto limite a su cantidad. Se guardara las fotos/videos antiguas en la nube y las remplazaremos por nuevas para evitar ocupar tanto espacio.

El invitado podra enviar un mail a la cuenta de correo electrónico a la cuenta nacional de la iglesia en suiza.

Front-office & Back-office

Front-office: todo lo que puede hacer un visitante.

Back-office: el administrador podrá manipular los eventos, horarios de culto, las fotos y videos.

LIMITACIONES TECHINCAS

Technologia

Backend: JAVA + Spring Boot

Frontend: AngularJS

Navegadores de internet

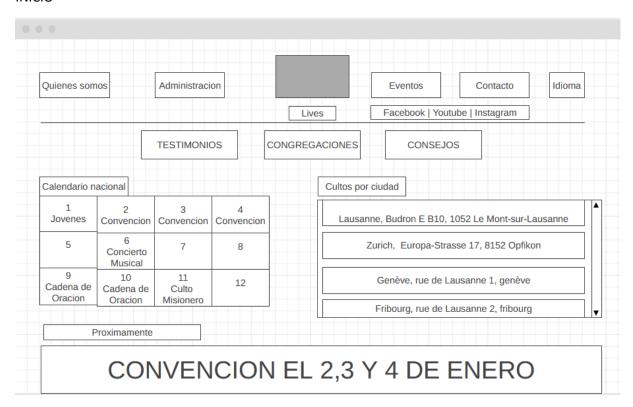
Telefono y Computadora: Google Chrome, Safari, Firefox, Edge, Opera, Internet Samsung

Servidor internet

Infomaniak

MAQUETTES GRAPHIQUES

INICIO



Quienes Somos

logo--ieanjesus-simple

La Iglesia Evangélica Apostólica del Nombre de Jesús es la organización religiosa no-católica más grande de Ecuador. Su inicio es a partir del año 1958, y siendo una obra misionera extranjera de la Iglesia Pentecostal Unida de Colombia, ahora cuenta con más de 1043 congregaciones y una gran membresía. También está predicando el evangelio en 18 países, bajo la coordinación de la administración actual de la IEANJESUS Ecuador.

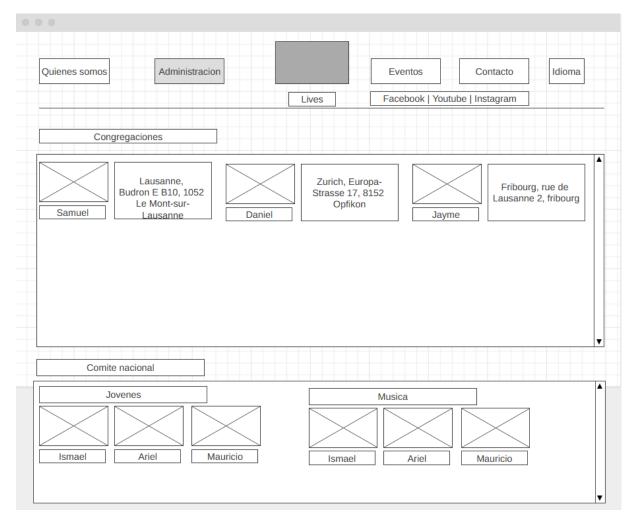
Art. 2

Declaramos y nos esforzamos por guardar la unidad del Espíritu en el versículo de la paz; un cuerpo y un espíritu como fuiste también llamados en una misma esperanza de vuestra vocación; un Señor, una Fe, un Bautismo, un Dios y Padre de todos, el cual es sobre todos y por todos y en todos, Ef. 4:3-6

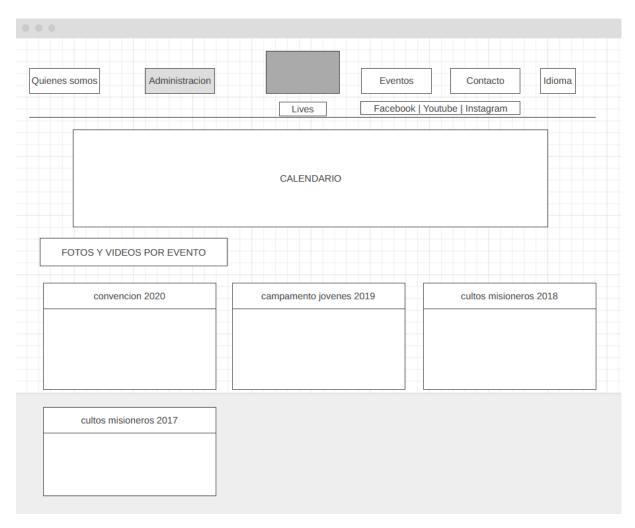
Historia

En la década de los cincuenta la hermana República de Colombia sufrió una grave crisis conflictiva interna, por tal situación una gran cifra de habitantes se esparcieron; muchos de ellos encontraron refugio en Ecuador, algunos eran creyentes de la IGLESIA PENTECOSTAL UNIDA DE COLOMBIA y estos traían en sus corazones la semilla del Evangelio del Nombre de Jesús. Dios permitió la dispersión de los hermanos, con el propósito de que en la República del Ecuador también sea anunciada las buenas nuevas de salvación.

Administracion



Eventos



Ciudad: Lausanne



Método usado para el proyecto

Servicio esperado

Design: Al inicio, el desarrollador va a proponer sus ideas

Nombre del dominio: el nombre del dominio será escogido y pagado por el cliente.

Alojador pagina web: el responsable de infraestructura se encarga de escoger el alojador web pero el cliente se encargara de pagar.

Mantenimiento: el desarrollador se encargara del mantenimiento de la aplicación web.

Formación para la administración de la pagina: el scrum master tendrá que realizar un curso para explicar como usar la pagina correctamente.

METODOLOGIA DEL SEGUIMIENTO DEL PROYECTO

La totalidad del proyecto será hecho con un método 'Agile' de tipo 'SCRUM'

Attribution de los roles

Product Owner (dueño del producto) : un miembro del equipe del cliente intermediario entre el cliente y el desarrollador.

Scrum Master : desarrollador que se encargara del buen seguimiento del método scrum y de la relación con el Product Owner.

Organisacion del proyecto

Releases : el proyecto estará definido por releases, harán referencia a las versiones del proyecto

Sprints: cada release tendra varios sprints. Un sprint es considerado como un espacio de tiempo reservado para realizar una parte del proyecto.

Seguimiento del proyecto

Para seguir el proyecto, el producto Owner podrá ver el avance a través de una aplicación que se llama: ICESCRUM. Es la aplicación que el desarrollador usara para planificar las tareas.

Planning

Tenemos previsto terminar el proyecto entre el mes de julio y agosto del año 2022

Tiempo de disponibilidad

De lunes à viernes: De 06h00 – 08h00 y 17h30 - 21h00

Sábado: 09h00 - 17h30

domingo: 12h30 - 17h00

TARIFAS

Infraestructura (Cloud): 127.- CHF/año

Nombre DNS: 5.- CHF/año

Desarrollador: negociar

CONTACTOS Johnny Vaca : Chemin de Renens 13, 1004 Lausanne – johnny.vaca-jaramillo@cpnv.ch - 0763317057 VERSIONES DEL DOCUMENTO Versiones : 1.0 Firmas Fecha de la firma:

Samuel Valiente Pastor