

FIAME

Table des matières

1	Analyse préliminaire.....	4
1.1	Introduction.....	4
1.2	Objectifs	4
1.3	Planification initiale	5
2	Analyse / Conception.....	6
2.1	Concept	6
2.2	Stratégie de test.....	6
2.3	Risques techniques	6
2.4	Planification	6
2.5	Dossier de conception	7
3	Réalisation.....	7
3.1	Dossier de réalisation	7
3.2	Description des tests effectués.....	8
3.3	Erreurs restantes	8
3.4	Liste des documents fournis	8
4	Conclusions.....	9
5	Annexes	10
5.1	Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation.....	10
5.2	Sources – Bibliographie	10
5.3	Journal de travail.....	10
5.4	Manuel d'Installation	10
5.5	Manuel d'Utilisation	10
5.6	Archives du projet	10

NOTE L'INTENTION DES UTILISATEURS DE CE CANEVAS:

Toutes les parties en italiques sont là pour aider à comprendre ce qu'il faut mettre dans cette partie du document. Elles n'ont donc aucune raison d'être dans le document final.

De plus, en fonction du type de projet, il est tout à fait possible que certains chapitres ou paragraphes n'aient aucun sens. Dans ce cas il est recommandé de les retirer du document pour éviter de l'alourdir inutilement.

1 Analyse préliminaire

1.1 Introduction

Ce chapitre décrit brièvement le projet, le cadre dans lequel il est réalisé, les raisons de ce choix et ce qu'il peut apporter à l'élève ou à l'école. Il n'est pas nécessaire de rentrer dans les détails (ceux-ci seront abordés plus loin) mais cela doit être aussi clair et complet que possible (idées de solutions). Ce chapitre contient également l'inventaire et la description des travaux qui auraient déjà été effectués pour ce projet.

Ces éléments peuvent être repris des spécifications de départ.

1.2 Objectifs

Ce chapitre énumère les objectifs du projet. L'atteinte ou non de ceux-ci devra pouvoir être contrôlée à la fin du projet. Les objectifs pourront éventuellement être revus après l'analyse.

Ces éléments peuvent être repris des spécifications de départ.

1.3 Planification initiale

Le projet est à rendre le 1 avril

Pour la gestion de ce projet, on va plutôt utiliser plusieurs outils dédiés à la gestion de projets. L'outil utilisé est Icescrum qui se base sur la méthodologie agile. Pour tout ce qui concerne le code on va utiliser un outil de contrôle de versions appelé git. La plateforme utilisée qui nous permettra d'avoir des dépôts en ligne sera GitHub.

Je planifie mon projet en 5 sprints chaque sprint durera entre 5 à 13 jours. Chacun des sprint sera numéroté dans icescrum et aura des objectifs à atteindre(sprint goal).

La planification du pré-TPI sera :

Sprint	Dates	Jours	Objectifs
1	7.02-12.02	5	Planification du projet : <ul style="list-style-type: none">• Modalités de travail• Début de la doc• Apprendre React native
2	13.02-23.02	11	Afficher les premiers layouts <ul style="list-style-type: none">• Créer les maquettes• Créer les layouts• Naviguer entre les fenêtres
3	24.02-0.03	11	Créer les fonctionnalités principales <ul style="list-style-type: none">• Créer les fonctions• Utiliser le Backend• Créer des test avec le Backend
4	7.03-17.03	11	Créer les fonctionnalités additionnelles <ul style="list-style-type: none">• Continuer avec les fonctionnalités• Continuer à faire des appels au Back
5	18.03-29.03	12	Informé ce qui n'a pas été fait dans la doc <ul style="list-style-type: none">• Finaliser le code• Finaliser la documentation en informant ce qui n'a pas été fait
Fin Projet – 1 avril 2022			

2 Analyse / Conception

2.1 Concept

Le concept complet avec toutes ses annexes :

Par exemple :

- Multimédia: carte de site, maquettes papier, story board préliminaire, ...
- Bases de données: interfaces graphiques, modèle conceptuel.
- Programmation: interfaces graphiques, maquettes, analyse fonctionnelle...
- ...

2.2 Stratégie de test

Décrire la stratégie globale de test:

- types de des tests et ordre dans lequel ils seront effectués.
- les moyens à mettre en œuvre.
- couverture des tests (tests exhaustifs ou non, si non, pourquoi ?).
- données de test à prévoir (données réelles ?).
- les testeurs extérieurs éventuels.

2.3 Risques techniques

- risques techniques (complexité, manque de compétences, ...).

Décrire aussi quelles solutions ont été appliquées pour réduire les risques (priorités, formation, actions, ...).

2.4 Planification

Révision de la planification initiale du projet :

- planning indiquant les dates de début et de fin du projet ainsi que le découpage connu des diverses phases.
- partage des tâches en cas de travail à plusieurs.

Il s'agit en principe de la planification **définitive du projet**. Elle peut être ensuite affinée (découpage des tâches). Si les délais doivent être ensuite modifiés, le responsable de projet doit être avisé, et les raisons doivent être expliquées dans l'historique.

2.5 Dossier de conception

Fournir tous les document de conception:

- le choix du matériel HW
- le choix des systèmes d'exploitation pour la réalisation et l'utilisation
- le choix des outils logiciels pour la réalisation et l'utilisation
- site web: réaliser les maquettes avec un logiciel, décrire toutes les animations sur papier, définir les mots-clés, choisir une formule d'hébergement, définir la méthode de mise à jour, ...
- bases de données: décrire le modèle relationnel, le contenu détaillé des tables (caractéristiques de chaque champs) et les requêtes.
- programmation et scripts: organigramme, architecture du programme, découpage modulaire, entrées-sorties des modules, pseudo-code / structogramme...

Le dossier de conception devrait permettre de sous-traiter la réalisation du projet !

3 Réalisation

3.1 Dossier de réalisation

Décrire la réalisation "physique" de votre projet

- les répertoires où le logiciel est installé
- la liste de tous les fichiers et une rapide description de leur contenu (des noms qui parlent !)
- les versions des systèmes d'exploitation et des outils logiciels
- la description exacte du matériel
- le numéro de version de votre produit !
- programmation et scripts: librairies externes, dictionnaire des données, reconstruction du logiciel - cible à partir des sources.

NOTE : Evitez d'inclure les listings des sources, à moins que vous ne désiriez en expliquer une partie vous paraissant importante. Dans ce cas n'incluez que cette partie...

3.1.1 méthodologies

Concernant git, je vais utiliser du workflow git qui permettra d'automatiser les merges, les fermetures de branches, les release et autre. La branche principale qui contiendra le code en production sera la branche « main ». la branche de développement qui sera celle utilisé lors de revues et pour faire des test sera la branche « develop ». il y a des branches de fonctionnalités appelées « feature » qui seront utilisé uniquement par le développeur. Dans ces branches on va traiter uniquement une seule fonctionnalité par branche. Son nom fera référence à une story d'IceScrum.

3.2 Description des tests effectués

Pour chaque partie testée de votre projet, il faut décrire:

- les conditions exactes de chaque test
- les preuves de test (papier ou fichier)
- tests sans preuve: fournir au moins une description

3.3 Erreurs restantes

S'il reste encore des erreurs:

- Description détaillée
- Conséquences sur l'utilisation du produit
- Actions envisagées ou possibles

3.4 Liste des documents fournis

Lister les documents fournis au client avec votre produit, en indiquant les numéros de versions

- le rapport de projet
- le manuel d'Installation (en annexe)
- le manuel d'Utilisation avec des exemples graphiques (en annexe)
- autres...

4 Conclusions

Développez en tous cas les points suivants:

- Objectifs atteints / non-atteints
- Points positifs / négatifs
- Difficultés particulières
- Suites possibles pour le projet (évolutions & améliorations)

5 Annexes

5.1 Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation

5.2 Sources – Bibliographie

Liste des livres utilisés (Titre, auteur, date), des sites Internet (URL) consultés, des articles (Revue, date, titre, auteur)... Et de toutes les aides externes (noms)

5.3 Journal de travail

Date	Durée	Activité	Remarques

5.4 Manuel d'Installation

5.5 Manuel d'Utilisation

5.6 Archives du projet

Media, ... dans une fourre en plastique