

Instituto Tecnológico de Costa Rica Área Académica de Ingeniería en Computadores CE4301- Arquitectura de Computadores I Johnny Zaet Agüero Sandí

Taller #3

1- Indique según la teoría ¿cómo se aplican las optimizaciones y para qué son? Ejecútelas y contraste la diferencia entre tres de ellas. Sugerencia: busque el término optimización gcc.

La optimización en compiladores, como GCC (GNU Compiler Collection), se refiere al proceso de mejorar el rendimiento y/o la eficiencia del código generado, sin cambiar su comportamiento externo. Las optimizaciones pueden mejorar la velocidad de ejecución, reducir el tamaño del código o ambos. GCC ofrece una amplia variedad de opciones de optimización que pueden ser utilizadas para adaptar el comportamiento del compilador a las necesidades específicas de una aplicación.

-00 vs. -02:

- -O0: No realiza ninguna optimización. Es el nivel predeterminado y es útil durante la depuración, ya que no altera el flujo del código.
- -O2: Realiza optimizaciones que no involucran un compromiso de espacio-tiempo. Puede mejorar significativamente el rendimiento sin aumentar mucho el tamaño del código.

-O2 vs. -O3:

- -O2: Como se mencionó anteriormente, realiza optimizaciones sin comprometer el espacio.
- -O3: Realiza todas las optimizaciones de -O2 y añade otras que pueden aumentar el tamaño del código. Es el nivel más agresivo de optimización.

-O2 vs. -Os:

- -O2: Optimiza el código para el rendimiento sin comprometer el espacio.
- -Os: Optimiza el código para reducir su tamaño. Puede comprometer algunas optimizaciones de rendimiento para lograr un código más pequeño.
- 2- ¿Qué información le proporciona el simulador sim-fast sobre la aplicación?

La información proporcionada ofrece detalles sobre cómo se ejecutó una aplicación en un simulador, incluyendo estadísticas sobre la ejecución de instrucciones, la segmentación de memoria y las estadísticas relacionadas con el acceso y asignación de memoria.



Instituto Tecnológico de Costa Rica Área Académica de Ingeniería en Computadores CE4301— Arquitectura de Computadores I Johnny Zaet Agüero Sandí

3- Utilice el simulador sim-outorder por medio del uso de la opción -issue:inorder/ outoforder (defecto), determine si la ejecución fuera de orden proporciona algún eneficio para la aplicación y explique según la teoría. Proporcione los resultados necesarios para sustentar su respuesta.

```
Id_stack_size 16384 # program initial stack size 1d_prog_entry 0x00400140 # program entry point (initial PC) 1d_environ_base 0x7ff8000 # program entry point (initial PC) 1d_environ_base 0x7ff8000 # program environment base address address 1d_target_big_endian 0 # target_executable_endian_ness, non-zero if big_endian 0 # target_executable_endian_ness, non-zero if big_endian_ness, non-zero if
```

Como se puede observar en la imagen anterior, al utilizar el issue:inorder hace que el programa se ejecute más lento que fuera de orden.

4- El simulador sim-outorder le permite modificar el número de unidades funcionales, Explique sus resultados con base en el código fuente de la aplicación que se está analizando. Contraste el funcionamiento con respecto al archivo sin modificaciones.

```
root@b43ee73d84ec:~/build/ejercicio# /root/build/simplesim-3.0/sim-outorder -res:fpalu 1 -res:imult 1 -res:ialu 1 -res:f
pmult 1 -res:memport 2 test &> sim outorder1.txt
root@b43ee73d84ec:~/build/ejercicio# /root/build/simplesim-3.0/sim-outorder -res:fpalu 4 -res:imult 1 -res:ialu 4 -res:f
pmult 1 -res:memport 2 test &> sim outorder2.txt
root@b43ee73d84ec:~/build/ejercicio#
```