### Solución de examen

#### 1. RV32I

## 1.1. Dependencias:

- 1.1.1.Dependencia de datos, t4, línea 2, línea 3.
- 1.1.2.Dependencia de datos, t3, línea 4, línea 5.
- 1.1.3.Dependendica de nombre, dependencia de salida, t4, línea 2, línea 9.
- 1.1.4. Dependencia de control, línea 5.
- 1.1.5. Dependencia de control, línea 6.
- 1.1.6. Dependencia de control, línea 8.
- 1.1.7.Dependencia de datos, t3, línea 4, línea 8.
- 1.1.8. Dependencia de datos, t4, línea 9, línea 10.
- 1.1.9.Dependencia de datos, t5, línea 10, línea 11.
- 1.1.10. Dependencia de nombre, dependencia de salida, t5, línea 10, línea 12.
- 1.1.11. Dependencia de datos, t6, línea 11, línea 12.
- 1.1.12. Dependencia de datos, t4, línea 9, línea 13.
- 1.1.13. Dependencia de datos, t5, línea 12, línea 13.
- 1.1.14. Dependencia de datos, t3, línea 14, línea 8.
- 1.1.15. Dependenicas de nombre, antidependencia, t5, línea 11, línea 12.
- 1.1.16. Dependencia de nombre, antidependencia, t4, línea 13, línea 9.
- 1.1.17. Dependencia de control, línea 15.
- 1.1.18. Dependencia de nombre, antidependencia, t4, línea 13, línea 17.
- 1.1.19. Dependencia de datos, t4, línea 17, línea 18.

#### 1.2. Riesgos:

- 1.2.1.Riesgo de datos, RAW, t4, línea 2, línea 3.
- 1.2.2. Riesgo de datos, RAW, t3, línea 4, línea 5.
- 1.2.3. Riesgo de control, línea 5.
- 1.2.4. Riesgo de control, línea 8.
- 1.2.5. Riesgo de datos, RAW, t3, línea 4, línea 8.
- 1.2.6. Riesgo de datos, RAW, t4, línea 9, línea 10.
- 1.2.7. Riesgo de datos, RAW, t5, línea 10, línea 11.
- 1.2.8. Riesgo de datos, RAW, t6, línea 11, línea 12.
- 1.2.9. Riesgo de datos, RAW, t4, línea 9, línea 13.
- 1.2.10. Riesgo de datos, RAW, t5, línea 12, línea 13.
- 1.2.11. Riesgo de datos, RAW, t3, línea 14, línea 8.
- 1.2.12. Riesgo de datos, RAW, t4, línea 17, línea 18.

### 1.3. Stalls:

- 1.3.1. 3 stalls entre líneas 2 y 3.
- 1.3.2. 3 stalls entre líneas 4 y 5.
- 1.3.3. 2 stalls entre líneas 5 y 6.
- 1.3.4. 2 stalls entre líneas 8 y 9.
- 1.3.5. 3 stalls entre líneas 9 y 10.
- 1.3.6. 3 stalls entre líneas 10 y 11.
- 1.3.7. 3 stalls entre líneas 11 y 12.
- 1.3.8. 3 stalls entre líneas 12 y 13.

1.3.9. 2 stalls entre líneas 14 y 15. Para riesgo entre 14 y 8.

1.3.10. 3 stalls entre líneas 17 y 18.

### 1.4. WCET:

$$WCET = \underbrace{\left(4 + \underbrace{3 + 3 + 2}_{Stalls}\right) \times \underbrace{1}_{Veces} + \underbrace{\left(1\right)}_{BB2} \times \underbrace{0}_{Veces} + \underbrace{\left(1 + \underbrace{2}_{Stalls}\right) \times \underbrace{10}_{Veces}}_{BB3} + \underbrace{\left(7 + \underbrace{3 + 3 + 3 + 3 + 2}_{Stalls}\right) \times \underbrace{9}_{Veces} + \underbrace{\left(2 + \underbrace{3}_{Stalls}\right) \times \underbrace{1}_{Veces}}_{BB5} \times \underbrace{1}_{Veces}}_{BB5}$$

$$= 236 \ ciclos + 4 \ ciclos = 240 \ ciclos$$

1.5. 
$$WCET = \underbrace{\left(4 + \underbrace{3 + 3 + 2}_{Stalls}\right)}_{Stalls} \times \underbrace{\frac{1}{BB2}}_{Veces} + \underbrace{\frac{1}{BB2}}_{Veces} \times \underbrace{\frac{1}{BB3}}_{Veces} + \underbrace{\frac{1}{1}}_{Veces} \times \underbrace{\frac{1}{1}}_{Veces} + \underbrace{\frac{1}{1}}_{Veces} \times \underbrace{\frac{1}{1}}_{Veces} + \underbrace{\frac{1}{1}}_{Veces} \times \underbrace{\frac{1}{1}}_{Veces} = 218 \ ciclos + 4 \ ciclos = 222 \ ciclos$$

Es un 8,1% (241/223) más rápido.

### 2. Amdahl.

2.1. Speedup:

2.1.1.Opción 1:

- Instrucciones de enteros (15% del tiempo):  $\frac{0.15}{0.25 + \frac{0.75}{X}}$
- Instrucciones de control de flujo (15% del tiempo):  $\frac{0.15}{1-15\% + \frac{0.15}{X}} = \frac{0.15}{0.85 + \frac{0.15}{X}}$
- Instrucciones de acceso a memoria (20% del tiempo):  $\frac{0.2}{1} = 0.2$
- Instrucciones de procesamiento gráfico (50% del tiempo):  $\frac{0.5}{1-0.9+\frac{0.9}{100}} = \frac{500}{109} = 4.587$

Amdahl: 
$$\frac{0.15}{0.25 + \frac{0.75}{X}} + \frac{0.15}{0.85 + \frac{0.15}{X}} + 0.2 + 4.587 = 5.25 \rightarrow X = 2.93 \approx 3$$

3 veces

2.1.2. Opción 2 (2 puntos menos pues esto implica una mejora simultánea):

Amdahl: 
$$\frac{1}{0.25*.015+0.85*0.15+1*0.2+0.1*0.5+\frac{0.75*0.15}{X}+\frac{0.15*0.15}{X}+0+\frac{0.9}{100}} = 5.25 = \frac{1}{0.415+\frac{0.135}{X}+0.09} = \frac{1}{0.424+\frac{0.135}{X}}$$
$$0.424 + \frac{0.135}{X} = \frac{4}{21} \rightarrow \frac{0.135}{X} = -0.2335 \rightarrow X = -0.5781$$

- 2.2. Pasar a una arquitectura de Harvard Modificada.
- 3. Instrucciones:
  - 3.1. Tamaño variable:

## Definición de tipo:

Α	В	OUT
0	0	Tipo A
0	1	Tipo B
1	0	Tipo C
1	1	Tipo D

## Son 2 bits.

# Registros:

- Tipo A: Registro source (6 bits para 64), registro destination (6 bits para 64), inmediato (64 bits): 76 bits.
- Tipo B: Registro source 1 (6 bits para 64), registro source 2 (6 bits para 64), registro destination (6 bits para 64): 18 bits.
- Tipo C: Inmediato (64 bits), registro de destination (6 bits para 64): 70 bits.
- Tipo D: Registro source (6 bits para 64), registro de Destination (6 bits para 64): 12 bits.

### Instrucciones:

- Tipo A: 250\*20% = 50 instrucciones => 6 bits.
- Tipo B: 250\*20% = 50 instrucciones => 6 bits.
- Tipo C: 250\*25% = 63 instrucciones => 6 bits.
- Tipo D: 250\*35% = 87 instrucciones => 7 bits.

# Final:

• Tipo A:

Tipo	Registros e inmediato	ID
2 bits	76 bits	6 bits

84 bits => 88 bits para que sea de 8 bits o un byte.

## • Tipo B:

Tipo	Registros	ID
2 bits	18 bits	6 bits

26 bits => 32 bits para que sea de 8 bits o un byte.

# • Tipo C:

Tipo	Registros e inmediato	ID
2 bits	70 bits	6 bits

78 bits => 80 bits para que sea de 8 bits o un byte.

## • Tipo D:

Tipo	Registros	ID
2 bits	12 bits	7 bits

21 bits => 24 bits para que sea de 8 bits o un byte.

### Sería:

• Tipo A: 88 bits u 11 bytes.

• Tipo B: 32 bits o 4 bytes.

• Tipo C: 80 bits o 10 bytes.

• Tipo D: 24 bits o 3 bytes.

## 3.2. Tamaño fijo:

Solo sería necesario eliminarle los 2 bits y mantener constante la cantidad de instrucciones:

Para 250 instrucciones se ocupan 8 bits o un byte.

Se debe tomar en cuenta que debe soportar entre 76 y 12 bits, por esa razón, debe ser de al menos 76 bits.

Registros e inmediatos	Opcode
76 bits	8 bits

En total sería 84 bits para los cuatro tipos.

## 4. Alineamiento.

- Double word: 8 bytes. Para que esté alineado con 8 bytes debe ser múltiplo, entonces, tiene que terminar en 8 o 0.
- Quad word: 16 bytes. Para que esté alineado con 16 bytes debe ser múltiplo, entonces, tiene que terminar en 0.

#### 4.1. 0x55938A5B

- 4.1.1.Double word: No alineado, sería 0x55938A60.
- 4.1.2.Quad word: No alineado, sería 0x55938A60.

### 4.2. 0X48F04B6F

- 4.2.1. Double word: No alineado, sería 0x48F04B70.
- 4.2.2.Quad word: No alineado, sería 0x48F04B70.