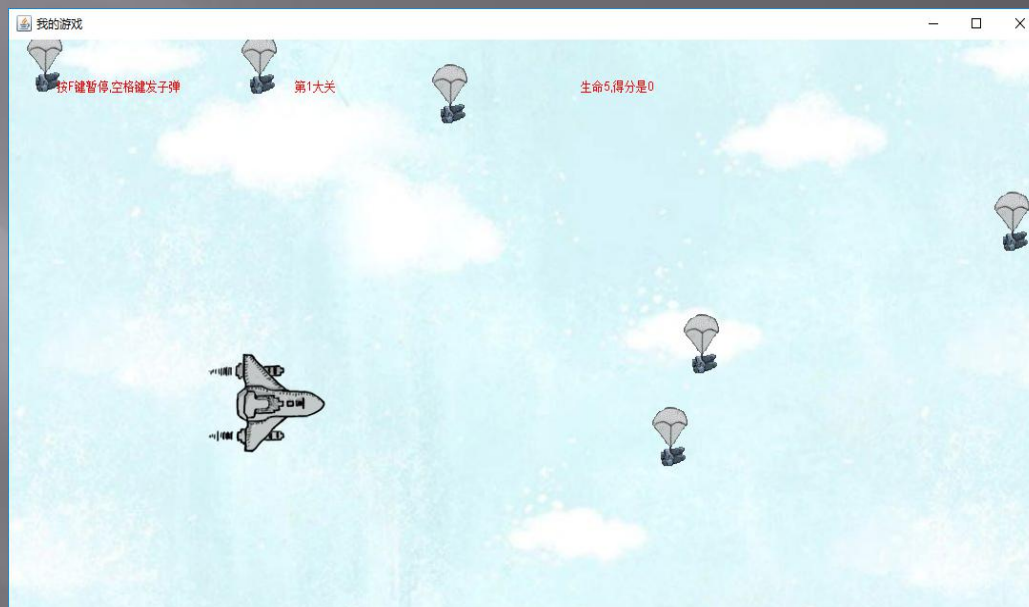


# 飞机大战游戏

（游戏开始页面）

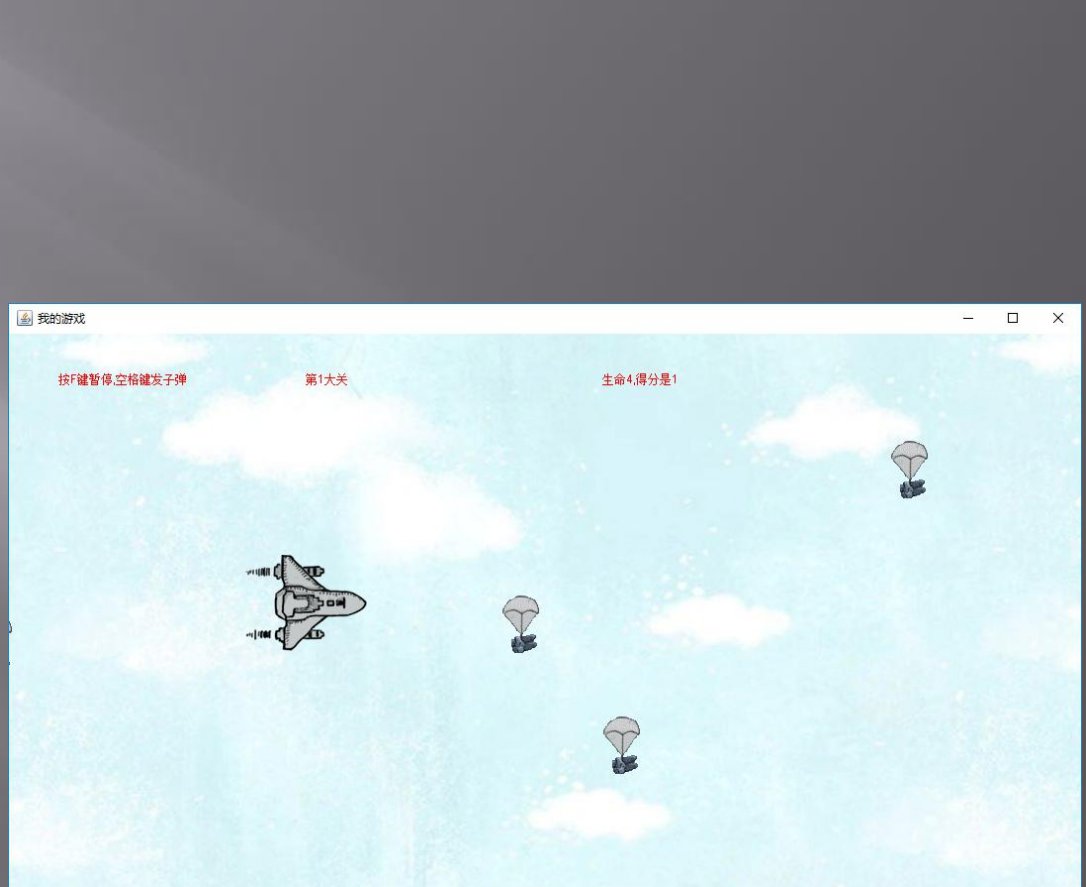
开始页面分为这几部分：

- 1.飞机，降落伞，子弹，爆炸类
  - 2.对游戏的键位的一些说明：
  - 3.显示当前游戏的关数
- 得到一定的分数可进入下一关  
为方便效果的显现，设为三关  
二三关降落伞的速度会越来越快



（生命值+得分的页面）

- 1.飞机碰到降落伞产生爆炸效果，且生命值减一
- 2.发出的子弹碰到降落伞产生爆炸效果，得分加一



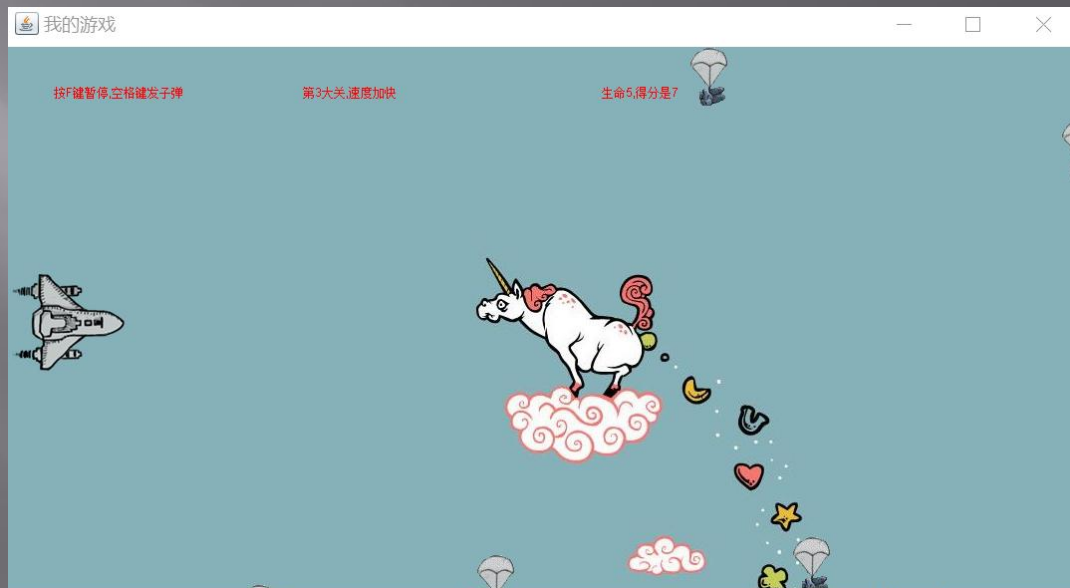
（空格发射子弹页面）

按空格键获取飞机横坐标，触发子弹事件，子弹向前移动碰到降落伞则爆炸，加分



（暂停界面）

按F键界面暂停，再按一下F键恢复之前的状态



（通关页面）

如果分数达到限定值，则  
出现“分数达到限定值通关”的字  
样，且提示按**G**键重新开始



（游戏结束页面）

如果生命值小于或等于0，则出现  
gameover 图片，且提示按G键重新  
开始。

