

Piano de Release

Versão 1.0

Grupo
Danon Nunes Leite

John Dalton da Silva Paini

Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
02/08/16	1.0	Descrição inicial do Plano de Release	Danon Nunes Leite e John Paini

Sumário

1.	Introdução.....	4
2.	Escopo.....	4
3.	Estórias do Usuário do Release.....	4
4.	Planejamento.....	5
5.	Recursos.....	5
5.1	Recursos Hardware.....	5
5.2	Recursos de Software.....	6
5.3	Recursos Humanos.....	6
6.	Referências.....	6

Plano do Release

1. Introdução

Este documento destina-se a elaboração do Plano de Release referente ao desenvolvimento do software para Compartilhamento de Prova(SisReProv). O objetivo deste documento é descrever as histórias fornecidas pelo cliente, suas dependências, tempo estimado para cada história e os papéis de cada membro da equipe durante o projeto.

2. Escopo

Neste release será utilizada a metodologia Scrum para o desenvolvimento do sistema SisReProv, abordando-se neste release os temas que serão especificados no item abaixo.

3. Estórias

Estória 1: Diagrama de entidade relacionamento.

Estória 2: Documento de Requisitos.

Estória 3: Banco de Dados Inicial da Aplicação (.sql).

Estória 4: Planejamento de Releases.

Estória 5: Implementação de Telas básicas do Sistema.

Estória 6: Gerenciamento de rotas do sistema.

Estória 7: Implementação de CRUD de tabelas primarias.

Estória 8: Implementação de Método de Reaproveitamento de provas(integralmente) cadastradas.

Estória 9: Implementação de Tabela de Relacionamento Histórico de Copias.

Estória 10: Implementação de Método de Exportar Prova em PDF

Estória 11: Implementação de Método de Elaboração de Provas(Selecionar Questoes).

Estória 12: Implementação de Método de Reutilização de Questões.

Estória 13: Implementação de Método de Ordenação de Questões.

Estória 14: Implementação de Método de Atribuição de Peso de Questões.

4. Planejamento

O desenvolvimento será realizada em 3 iterações, onde as estórias foram distribuídas conforme prioridade sugerida pelo cliente, A tabela abaixo especifica o tempo para implementação de cada estória.

Estória	Data Inicial	Data Final
1ª Iteração -02/08/2016		
Diagrama de entidade relacionamento	20/07/2016	22/07/2016
Documento de Requisitos	23/07/2016	28/07/2016
Banco de Dados Inicial da Aplicacao (.sql)	25/07/2016	30/07/2016
<u>Planejamento de Releases v.1</u>	28/07/2016	31/07/2016
2ª Iteração -20/08/2016		
Implementação de Telas básicas do Sistema	03/08/2016	05/08/2016
Gerenciamento de rotas do sistema.	03/08/2016	05/08/2016
Implementação de CRUD de tabelas primarias.	05/08/2016	08/08/2016
Implementação de Método de Reaproveitamento de provas(integralmente) cadastradas	08/08/2016	10/08/2016
Implementação de Tabela de Relacionamento Histórico de Copias.	11/08/2016	11/08/2016
Implementação de Método de Exportar Prova em PDF	12/08/2016	13/08/2016
Atualização do Planejamento de Releases v.2	13/08/2016	14/08/2016
3ª Iteração 05/09/2016		
Implementação de Método de Elaboração de Provas(Selecionar Questões).	20/08/2016	25/08/2016
Implementação de Método de Reutilização de Questões	25/08/2016	27/08/2016
Implementação de Método de Ordenação de Questões	28/08/2016	30/08/2016
Implementação de Método de Atribuição de Peso de Questões.	30/08/2016	02/09/2016

5. Recursos

5.1 Recursos Hardware

Os computadores usados serão os particulares dos acadêmicos envolvidos no projeto, com utilização de Virtual Box, e SO Windows.

5.2 Recursos de Software

As ferramentas necessárias durante o projeto :

Ferramenta
Virtual Box
Banco de dados Postgresql
Vagrant
IDE

6. Recursos Humanos

A tabela abaixo define a equipe de desenvolvimento e seus papéis dentro do projeto:

Membros da Equipe	Papéis
Danon Nunes Leite	Tester/Programador
John Dalton	Tester/ Programador