

UNIVERSIDADE FEDERAL DA PARAÍBA CENTRO DE INFORMÁTICA				
Disciplina	Introdução à Programação			
Semestre	2019.1			
Professor	Bruno Jefferson de Sousa Pessoa			

Lista de Exercícios 04

Para cada programa a seguir, monte a tabela de acompanhamento, exibindo o valor das variáveis após a execução de cada instrução.

Programa 01

```
a = 10
for b in range(1, 4):
    c = a + b
    a = a - b
```

Programa 02

```
b = 8
for a in range (0,8,2):
   if (a == 1):
      c = (a + b) / 3
   elif (a == 3):
      c = 1
   else:
      c = (a + b) / 2
a = b / (c + 1)
```

Programa 03

```
for a in range(6,2,-2):
    c = 2 * a
    while (c > 0):
        b = c + 2
        c = c - 4
```

Programa 04

```
for a in range(3,5):
    for b in range(2,4):
        c = a + b
        d = 2 * b
```

Programa 05

```
a = 3 ** 2
b = 6
if (a - b < 10):
    for a in range(8,11):
        b = 2 * a
        c = (b + a) / 3
        print(c)
else:
    while (b < 4):
        c = a + 6
        b = b - 1</pre>
```

Programa 06

```
for c in range(7,3,-2):
    a = 7 + c
    for b in range(2,9,3):
        d = a + b
        b = 3
c = a + b + c + d
```

Programa 07

```
d = 2
c = 13
e = (d + c) / 3
for d in range(3,12,4):
    a = d + e
    b = a + 4
    c = c + 4
    if (a < b):
        e = e + 2
else:
    e = e - 1</pre>
```

Programa 08

Programa 10

```
a = 2
b = 7
if (b - a > 3):
   c = a + b
   b = 2 * b
  a = a + 3
else:
   c = a - b
b = b / 2 while (c / 3 > 1):
   d = c + 1
   c = c / 3
for e in range(1, 3):
   a = a + e
   b = b - e
e = a + c - b
if (a + c == d + 1):
   a = d
   c = b
```

Programa 11

```
a = 7
b = 1
for d in range(2):
    while (a > b):
        c = a - b
        while (c > 1):
        a = a - 1
        c = c - 2
        if (a - b == 1):
        b = b + 2
        a = 2 * d + 3
```

Respostas

Programa 09
<pre>for a in range(6,4,-1): for b in range(4,6): if (a + b != 10): c = a + (2 * b) print (c)</pre>
else: c = (2 * a) + b print (c)

	a	b	c	d	e	tela	
Progr 01	4	3	10				
Progr 02	1	8	7				
Progr 03	4	6	0				
Progr 04	4	3	7	6			
Progr 05	10	20	10			10	
Progr 06	12	3	40	20			
Progr 07	20	24	25	11	11		
Progr 08	6	12	5	17			
Progr 09	5	5	15			15	
Progr 10	10	11	11	10	0		
Progr 11	5	3	0	1			