

# SANTA RACE

Проект Яндекс Лицей

АВТОРЫ: Кодзоев Султан, Лукошков Тимофей, Манасян Александр

# Основное меню



На главном меню  
расположены  
кнопки PLAY и EXIT, а  
также заменен обычный  
курсор мышки на  
леденец



# Структура кода

```
# Класс главного меню
class Menu:
    def __init__(self, size, bg_image): # объект принимает размеры окна, фоновое изображение и фоновую музыку
        # Параметры окна
        self.screen = pygame.display.set_mode(size)
        pygame.display.set_caption("Santa Race")

        # Всякие нужные значения
        self.x, self.y = self.size = size
        self.bg_image = bg_image
        self.im = Image.open(self.bg_image)
        self.bg = pygame.image.load(self.bg_image)

    def load_bg(self):
        # Загрузка заднего аяyf
        self.screen.blit(self.bg, (0, 0))
```

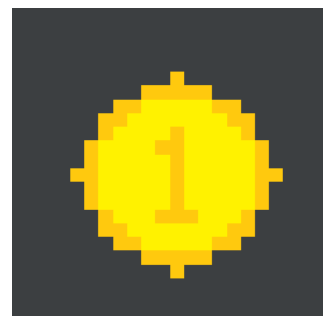
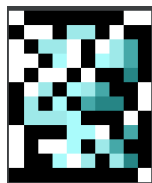
Класс Menu отвечает за загрузку заднего фона и для работы с задним фоном

# Уровни

Пока что имеется только один уровень, он выглядит так:

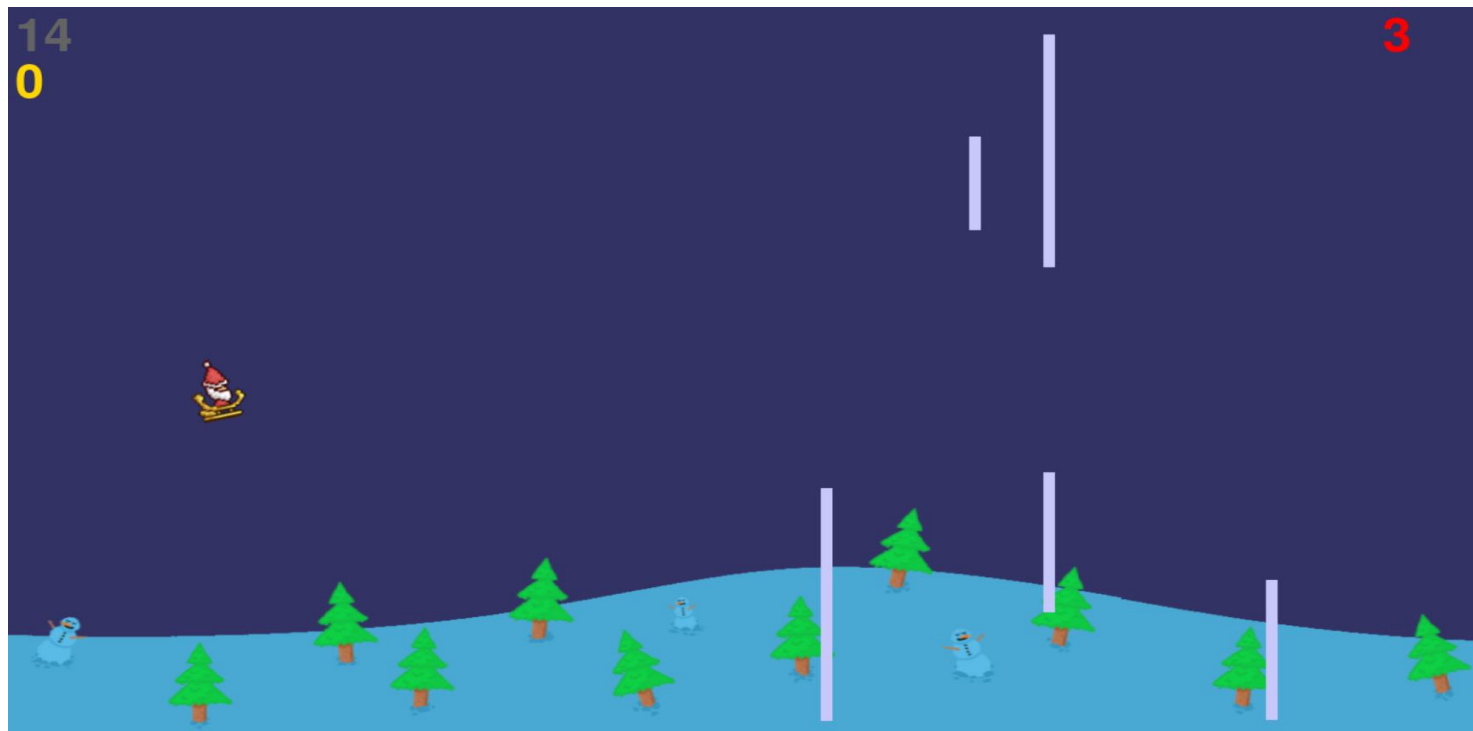


Льдинки, которые разлетаются при столкновении игрока с преградой



Монетки, которые нужно подбирать

# Геймплей



Имеется картинка санты, которую мы сами рисовали. Также у игрока всего три жизни, по истечению которых игра заканчивается. Игру можно начать заново нажав на кнопку мыши после проигрыша или выигрыша.



санта

# Аудио

- Также идет музыкальное сопровождение, начальный саундтрек для меню и саундтрек для игр, также при нажатии кнопки происходит звук

TYT BCE.