

OOD Pattern Workshop - Memento

Time Assignment:

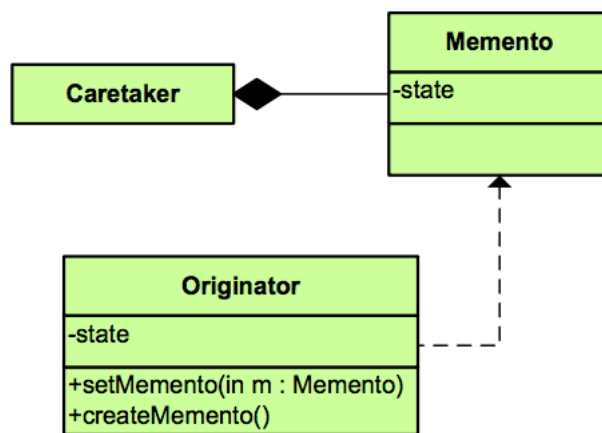
总时间1小时，10 分钟快速回顾，25分钟讲解模式，10分钟讲例子，15分钟讨论。

Type: Behavioural

What it is: Without violation encapsulation, capture and externalize and object's internal state so that the object can be restored to this state later.

备忘录对象是一个用来存储另外一个对象内部状态的快照的对象。备忘录模式的用意是，在不破坏封装的条件下，将一个对象的状态捕捉，并外部化存储起来，从而可以在将来合适的时候把这个对象还原存储起来的状态。

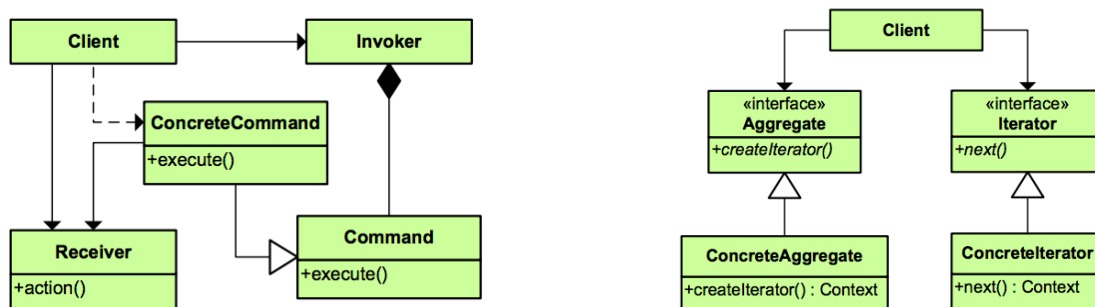
UML 图



Compare & Binding

对比命令和迭代器模式

- 1.与堆栈结合，实现GUI的界面撤销功能
- 2.可与observer 责任链 配合使用，实现通知恢复
- 3.和Flyweight结合可以减少对象拷贝



Advantage & Disadvantage

优点: 保存对象状态，方便恢复之前状态

缺点: 如果一个对象状态太多，再次保存状态时，需要耗费大量内存

FYI:

<https://github.com/knight2010/23GOF>