# Programação Orientada a Objetos 1 – Prof. Bruno Cesar

## Trabalho complementar - 1.º Bimestre - Resenha PodCast

NerdTech 19 - Profissão programador 3.0

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aluno: Jonathan Bruno Soares | Turma: DS3P30 | RA: D450654 |

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Resumidamente Designers são responsáveis pela parte front- end (visual), enquanto o Programador é pelo back-end (processamento), os programadores desenvolvem a parte pesada do projeto, como a parte de processamento de dados e validações, trabalham basicamente com as linguagens de programação Java, PHP, C# e C++. Os designers desenvolvem a parte visual do site, como a interface com o usuário, textos, cores e estilos, trabalham basicamente com HTML, CSS e JavaScript.

Muitos programadores aconselham começar do básico com linguagens consideradas “base”, caso a pessoa queira trabalhar com front-end é bom HTML e CSS, já se optar por back-end é aconselhável C# e PHP, porque a partir dessas linguagens você consegue dar continuidade ao projeto implantando as outras, mas basicamente é bom começar com essas. Livros e Vídeos são ótimos materiais de estudo, contudo existem sites especialmente voltados pra área de estudos pra programação, como por exemplo: alura, khan academy, code.org. E além do mais tem vários cursos disponibilizados gratuitamente pra quem esta começando a estudar ou até mesmo pra quem já tem experiência na área.

Quem quer seguir essa área precisa de características básicas, como por exemplo: Ser organizado, você ira mexer com centenas de linhas de código, se deixar tudo desorganizado provavelmente não será um profissional bom. Dominar no mínimo 2 ou 3 linguagens de programação, principalmente as básicas, saber um pouco de cada uma ajuda, porém dominar é melhor. Resolver problemas, todo programador é naturalmente resolve problemas, porque sua função é resolver o problema do usuário. E por último gostar do que faz, em nada que você faça na vida que não seja por vontade própria é satisfatório, então estudar e trabalhar em algo que goste com certeza é bem mais gratificante.