

聯合運動會

Time Limit/Memory Limit: 5sec/256M

Description

最近某間藝人公司有一個巫女跟一隻狼想個辦運動會來增進同事間的友誼。她們將公司成員分成紅白兩隊，並且設計各種競賽項目，如接力、障礙賽跑等，讓大家互相競爭。



在設計賽制時，她們決定以各隊勝利的競賽項目結果來決定最後的勝負。假設共有 n 個競賽項目，他們決定的勝利條件如下：

1. 一隊連續贏得 a 場競賽項目
2. 若兩隊皆不滿足上述條件，則以比完所有 n 個競賽項目後，贏得最多項目的隊伍獲勝
3. 比完所有競賽項目後兩隊勝利場數相同，則視為平手
4. 若途中已經有隊伍符合獲勝條件，則運動會立即結束

為了遊戲平衡，主辦的兩人想要先算出紅隊勝利或平手的可能性有幾種以作為參考。但是他們想破腦袋也找不到好方法計算，於是委託你幫忙找出答案。

Input Format

輸入有兩個整數 n, a ($1 \leq n \leq 30, 1 \leq a \leq n$)，分別代表總共有幾個競賽項目及連續贏得幾場競賽項目即為勝利

Output Format

輸出一個整數，表示紅隊贏得比賽或平手共有幾種可能。

Sample Input/Output

Sample Input	Sample Output
5 2	5

說明：下表為範例測資中紅隊獲勝的可能 (R 代表紅隊贏得該項目, W 代表白隊贏得該項目)：

項目編號	1	2	3	4	5
競賽結果	R	R	-	-	-
	W	R	R	-	-
	R	W	R	R	-
	R	W	R	W	R
	W	R	W	R	R