				Adversar neural La		dels 有较高的精度或有效性,		
				鲁棒性 定义 泛化性		声的容忍力高到的模型对未知数据的预		
NLP方向总结-对抗学习	论文			对抗性训	— 练 抗	抗训练就是通过添加扰动构 些对抗样本,放给模型去训 ,提高模型的鲁棒性和抵御 性攻击,同时一定程度也能 模型的表现和泛化能力。	对	
			<i>  </i>	鲁棒性, 亮点 本方法对	作都是对抗性降低泛化性 特抗性训练不仅是高了泛化性			
						标准训练目标(公式1)	对训练数据的标准误差最小化: 训练目标分别来自自监督(预训 练中的MLM和NSP)或直接监督 (特定任务微调中的标注实例)	
		Adversarial Training for Large Neural Language Models				的 性	/领域是通过对输入图像施加小 扰动来修改训练目标,使对抗 损失最大化	
				标准训练和对抗性训练	东结构		_P领域是离散的,不太好直接 加扰动	
							原理:不是直接对输入文本进行 扰动,而是对嵌入空间进行扰动	
							目标:使用虚拟对抗性训练来正 则化标准目标(公式3)	公式3是标准误差和稳健误差的 和
							训练方式    采用课程学习方法	首先使用标准目标训练模型然后用虚拟对抗训练继续训练。
				测试BER	测试BERT模型和RoBERTa模型			
							BERT: 一台有16个V100 练10天,训练了100万步	
				实验		从头开始的预训练模型的 ALUM对抗性训练	使用 RoBERTa:一台有16个\ GPU训练7天,训练了10〕	
							部分任务性能提升1.2%至	到2.3%
				ALUM使	用方式	继续预训练模型时使用	部分任务性能提升+0.5%到0.79	<u>//o</u>
						特定任务的微调时使用	部分任务性能提升2.1%到7.3%	
						组合方式: 训练预训练模 调时使用	型+微部分任务性能提升+1.1%	<b>%到5.5%</b>