

Αριστοτέλειο Πανεπιστήμιο Θεσσαλονίκης Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών

Βάσεις Δεδομένων

9° Εξάμηνο

Γιώργος Κούκας 9486 Στεφανίδης Ιωάννης 9587 Σφυράκης Εμμανουήλ 9507

19 Δεκεμβρίου 2021

Περιεχόμενα

1	Εισ	Εισαγωγή		
	1.1	Σκοπός Εφαρμογής	4	
	1.2	Περιγραφή Εφαρμογής		
	1.3	Απαιτήσεις Εφαρμογής σε Δεδομένα		
2	Κατ	τηγορίες Χρηστών και Απαιτήσεις τους	4	
	2.1	Διαχειριστής	4	
	2.2	Συντονιστής	5	
	2.3	Καταναλωτής		
3	Mor	ντέλο Οντοτήτων/Συσχετίσεων	5	
	3.1	Γενική Περιγραφή	5	
	3.2	Καθορισμός Οντοτήτων	6	
	3.3	Καθορισμός Συσχετίσεων		
	3.4	Διάγραμμα Οντοτήτων/Συσχετίσεων		
4	Σχε	σιακό Μοντέλο	13	
	4.1	Πεδία Ορισμού	13	
	4.2	Σχέσεις		
	4.3	Σχεσιακό Σχήμα		
	4.4	Όψεις		
5	Παρ	οαδείγματα	17	
	5.1	Παραδείγματα Πινάκων	17	

Κατάλογος σχημάτων

3.1	Διάγραμμα Οντοτήτων/Συσχετίσεων	12
4.1	Σχεσιακό Σχήμα	16
Κατά	αλογος πινάκων	
1	Οντότητα Character	6
2	Οντότητα house	
3	Οντότητα non_human	
4	Οντότητα notable_events	6
5	Οντότητα religion	7
6	Οντότητα beast	7
7	Οντότητα plant	7
8	Οντότητα location	7
9	Συσχέτιση character_belongs_to_house	8
10	Συσχέτιση Friends	8
11	Συσχέτιση Relatives	9
12	Συσχέτιση house_leadership_character	9
13	Συσχέτιση Notable_event_happened_in_location	9
14	Συσχέτιση House_is_at_location	10
15	Συσχέτιση character_owns_non_human	10
16	Συσχέτιση character_has_religion	11
17	Συσχέτιση character_participates_in_notable_events	11
18	Συσχέτιση Non_human_is_a_beast/plant	12
19	Πεδία ορισμού της βάσης got-db	13
20	Πίνακας σχέσης character	13
21	Πίνακας σχέσης house	14
22	Πίνακας σχέσης non human	14
23	Πίνακας σχέσης notable events	14
24	Πίνακας σχέσης religion	
25	Πίνακας σχέσης location	15
26	Περιεχόμενο του πίνακα assigned_character_titles	17
27	Περιεχόμενο του πίνακα characters	17
28	Περιεχόμενο του πίνακα character_friends	17
28	Περιεχόμενο του πίνακα character_friends (συνεχίζεται)	18
29	Περιεχόμενο του πίνακα character_non_human	18
30	Περιεχόμενο του πίνακα character_notable_event	18
31	Περιεχόμενο του πίνακα character_relatives	18
31	Περιεχόμενο του πίνακα character_relatives (συνεχίζεται)	19

32	Περιεχόμενο του πίνακα character_religion	19
33	Περιεχόμενο του πίνακα houses	19
34	Περιεχόμενο του πίνακα locations	19
35	Περιεχόμενο του πίνακα location_notable_event	20
36	Περιεχόμενο του πίνακα non_humans	20
37	Περιεχόμενο του πίνακα notable_events	20
38	Περιεχόμενο του πίνακα religions	20
38	Περιεχόμενο του πίνακα religions (συνεχίζεται)	21

1 Εισαγωγή

1.1 Σκοπός Εφαρμογής

Σκοπός της GoT-DB είναι η δημιουργία μίας βάσης δεδομένων που θα περιέχει όλες τις πληροφορίες σε επίπεδο λεπτομέρειας σχετικά με τον κόσμο του Game of Thrones. Στόχος είναι η εύκολη αναζήτηση αλλά και ποικιλία στον τρόπου που θα μπορούν οι οπαδοί της σειράς αλλά και των βιβλίων να φιλτράρουν τα δεδομένα ώστε να βλέπουν ακριβώς αυτό που τους ενδιαφέρει.

1.2 Περιγραφή Εφαρμογής

Στην GoT-DB τα δεδομένα που θα αποθηκεύονται είναι χαρακτήρες, περιοχές, θρησκείες και πολλά άλλα καθώς ιδανικά θα θέλαμε να έχουμε στην βάση μας οτιδήποτε μπορεί να θελήσει ένας χρήστης να αναζητήσει για την αγαπημένη του σειρά. Οι χρήστες θα έχουν την δυνατότητα μετά από εγγραφή να κάνουν πρόταση για προσθήκη νέας πληροφορίας.

1.3 Απαιτήσεις Εφαρμογής σε Δεδομένα

Ακριβείς εκτίμηση για το μέγεθος της βάσης δεν μπορεί να γίνει παρόλο που η σειρά έχει ολοκληρωθεί, κι αυτό επειδή οι οπαδοί της ανακαλύπτουν νέες λεπτομέρειες ακόμα κι σήμερα. Έχουμε όμως κάποια δεδομένα όπως:

- 73 αριθμός των επεισοδίων
- 389 αριθμός χαρακτήρων που περιλαμβάνει και ανώνυμους χαρακτήρες (που όμως έπαιξαν κάποιον ρόλο στην πλοκή)
- 120 αριθμός τοποθεσιών που είτε διαδραματίστηκε κάποια σκηνή είτε απλά έγινε αναφορά από κάποιον χαρακτήρα

2 Κατηγορίες Χρηστών και Απαιτήσεις τους

2.1 Διαχειριστής

Έχει ως ευθύνη την πλήρη διαχείριση της βάσης δεδομένων. Τα δικαιώματά του περιλαμβάνουν:

- Πρόσβαση σε όλο το πλήθος των δεδομένων της βάσης.
- Δημιουργία νέων συντονιστών
- Οτιδήποτε μπορεί να κάνει ένας Συντονιστής

2.2 Συντονιστής

Υπεύθυνος για περιορισμένο κομμάτι στην εφαρμογή (πχ. υπεύθυνος για τον οίκο Lanister). Τα δικαιώματά του περιλαμβάνουν:

- Καταχώρηση/Ενημέρωση/Διαγραφή εγγραφής στην/από την βάση δεδομένων, μόνο για το κομμάτι που είναι υπεύθυνος.
- Απαγόρευση πρόσβασης σε χρήστες
- Αποδοχή πρότασης για προσθήκη νέας πληροφορίας από

2.3 Καταναλωτής

Ο "καταναλωτής" (απλός χρήστης της εφαρμογής) της εφαρμογής. Τα δικαιώματά του περιλαμβάνουν:

- Προβολή δεδομένων της βάσης
- Αίτημα προσθήκης νέας πληροφορίας

3 Μοντέλο Οντοτήτων/Συσχετίσεων

3.1 Γενική Περιγραφή

- 1. Οι οντότητες είναι ο Χαρακτήρας (character), ο οίκος (house), τα μη ανθρώπινα έμβια όντα (non human) τα οποία είναι είτε ζωώδη πλάσματα (beast) είτε φυτοειδή (plants), η θρησκεία (religion), και τα σημαντικά γεγονότα στην μυθοπλασία του Game Of Thrones (notable events).
- 2. Για κάθε χαρακτήρα έχουμε πολλές συνδέσεις υποχρεωτικές και μη. Ο χαρακτήρας είναι πιθανό να ανήκει σε έναν οίκο αλλά ένας οίκος είναι υποχρεωτικό να αποτελείται από αυτούς.
- 3. Επίσης μπορεί να έχει ένα μη ανθρωποειδές ων στην κατοχή του ή να πιστεύει σε μια θρησκεία.
- 4. Δεν είναι υποχρεωτικό να έχει συμμετάσχει σε ένα σημαντικό γεγονός αν και αυτό είναι το πιο πιθανό γιατί κάποια από αυτά θα μπορεί ας πούμε να συνέβησαν μόνο με δράκους (beast).

3.2 Καθορισμός Οντοτήτων

Οντότητα: Character	
Περιγραφή	Οντότητα που αποθηκεύονται οι χαρακτήρες
Ιδιότητες	Ισχυρή Οντότητα
Γνωρίσματα	character_id, name, date_of_birth, date_of_death, culture, titles

Πίνακας 1: Οντότητα Character

Οντότητα: house	
Περιγραφή	Οντότητα που αποθηκεύονται οι οίκοι
Ιδιότητες	Ισχυρή Οντότητα
Γνωρίσματα	house_name, slogan, location

Πίνακας 2: Οντότητα house

Οντότητα: non_human		
Περιγραφή	Οντότητα που αποθηκεύονται τα μη ανθρώπινα έμβια πλάσματα	
Ιδιότητες	Ισχυρή Οντότητα, Υποκλάσεις: Beast, Plants	
Γνωρίσματα	name, species, ID	

Πίνακας 3: Οντότητα non_human

Οντότητα: notable_events	
Περιγραφή	Οντότητα που αποθηκεύονται τα σημαντικά γεγονότα
Ιδιότητες	Ισχυρή Οντότητα
Γνωρίσματα	nickname, date, locations, type_of_event, outcome

Πίνακας 4: Οντότητα notable_events

Οντότητα: religion	
Περιγραφή	Οντότητα που αποθηκεύονται οι θρησκείες
Ιδιότητες	Ισχυρή Οντότητα
Γνωρίσματα	name

Πίνακας 5: Οντότητα religion

Οντότητα: beast	
Περιγραφή	Οντότητα που αποθηκεύονται τα ζωώδη πλάσματα
Ιδιότητες	Ασθενής οντότητα του non_human
Γνωρίσματα	domestic

Πίνακας 6: Οντότητα beast

Οντότητα: plant	
Περιγραφή	Οντότητα που αποθηκεύονται τα φυτά
Ιδιότητες	Ασθενής οντότητα του non_human
Γνωρίσματα	

Πίνακας 7: Οντότητα plant

Οντότητα: location	
Περιγραφή	Οντότητα που αποθηκεύονται οι τοποθεσίες
Ιδιότητες	Ισχυρή Οντότητα
Γνωρίσματα	name, x, y

Πίνακας 8: Οντότητα location

3.3 Καθορισμός Συσχετίσεων

Συσχέτιση: character_belongs_to_house	
Περιγραφή	Κάθε χαρακτήρας μπορεί να έχει έναν οίκο τον οποίο υπηρετεί.
Ιδιότητες	belongs-to: διαδική
Λόγος πληθικότητας	N:1
Συμμετοχή	Μερική Συμμετοχή του Character Ολική συμμετοχή του House
Γνωρίσματα	-

Πίνακας 9: Συσχέτιση character_belongs_to_house

	Συσχέτιση: Friends
Περιγραφή	Κάθε χαρακτήρας μπορεί να έχει έναν φίλο ο οποίος είναι πάλι character
Ιδιότητες	Αναδρομική-recursive
Λόγος πληθικότητας	N:M
Συμμετοχή	Ολική συμμετοχή του character
Γνωρίσματα	-

Πίνακας 10: Συσχέτιση Friends

	Συσχέτιση: Relatives
Περιγραφή	Κάθε χαρακτήρας μπορεί να έχει έναν συγγενή ο οποίος είναι πάλι character
Ιδιότητες	Αναδρομική-recursive
Λόγος πληθικότητας	N:M
Συμμετοχή	Ολική συμμετοχή του character
Γνωρίσματα	-

Πίνακας 11: Συσχέτιση Relatives

Συσχέτιση: house_leadership_character	
Περιγραφή	Κάθε οίκος πρέπει να έχει κάποια ηγεσία
Ιδιότητες	leadership: δυαδική
Λόγος πληθικότητας	1:N
Συμμετοχή	Ολική συμμετοχή του house Μερική συμμετοχή του character
Γνωρίσματα	-

Πίνακας 12: Συσχέτιση house_leadership_character

Συσχέτ	ιση: Notable_event_happened_in_location
Περιγραφή	Κάθε σημαντικό γεγονός πρέπει να έχει συβεί σε μία τοποθεσία
Ιδιότητες	happened_in: δυαδική
Λόγος πληθικότητας	N:1
Συμμετοχή	Μερική συμμετοχή του location Ολική συμμετοχή του notable_events
Γνωρίσματα	-

Πίνακας 13: Συσχέτιση Notable_event_happened_in_location

	Συσχέτιση: House_is_at_location
Περιγραφή	Κάθε οίκος πρέπει να είναι σε κάποια τοποθεσία
Ιδιότητες	is_at: δυαδική
Λόγος πληθικότητας	1:1
Συμμετοχή	Μερική συμμετοχή του location Ολική συμμετοχή του House
Γνωρίσματα	-

Πίνακας 14: Συσχέτιση House_is_at_location

Συσ	σχέτιση: character_owns_non_human
Περιγραφή	Κάθε χαρακτήρας μπορεί να έχει έμβυα πλάσματα στην κατοχή του.
Ιδιότητες	owns_a: δυαδική
Λόγος πληθικότητας	N:M
Συμμετοχή	Μερική Συμμετοχή του Character Μερική Συμμετοχή του Non human
Γνωρίσματα	-

Πίνακας 15: Συσχέτιση character_owns_non_human

	Συσχέτιση: character_has_religion
Περιγραφή	Κάθε χαρακτήρας μπορεί να έχει μία ή και παραπάνω θρησκείες.
Ιδιότητες	owns_a: δυαδική
Λόγος πληθικότητας	N:M
Συμμετοχή	Μερική Συμμετοχή του Character Μερική Συμμετοχή του Non human
Γνωρίσματα	-

Πίνακας 16: Συσχέτιση character_has_religion

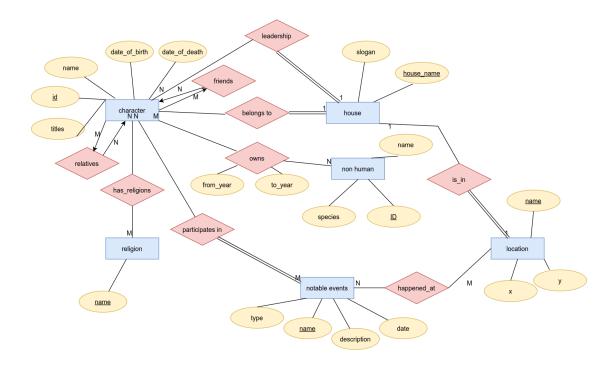
Συσχέτισ	η: character_participates_in_notable_events
Περιγραφή	Κάθε χαρακτήρας μπορεί να συμμετεχει σε ένα σημαντικό γεγονός.
Ιδιότητες	participates_in: δυαδική
Λόγος πληθικότητας	N:M
Συμμετοχή	Μερική Συμμετοχή του Character Ολική Συμμετοχή του notable events
Γνωρίσματα	-

Πίνακας 17: Συσχέτιση character_participates_in_notable_events

Συσ	σχέτιση: Non_human_is_a_beast/plant
Περιγραφή	Κάθε non human μπορεί να είναι είτε ζωώδες πλάσα είτε φυτό.
Ιδιότητες	is_a: προσδιορίζουσα
Λόγος πληθικότητας	1:1
Συμμετοχή	Ολική συμμετοχή του Non_human Ολική Συμμετοχή του beast/plant
Γνωρίσματα	-

Πίνακας 18: Συσχέτιση Non_human_is_a_beast/plant

3.4 Διάγραμμα Οντοτήτων/Συσχετίσεων



Σχήμα 3.1: Διάγραμμα Οντοτήτων/Συσχετίσεων

4 Σχεσιακό Μοντέλο

4.1 Πεδία Ορισμού

Πεδίο ορισμού	Τύπος
ταυτότητα	INT(4)
ημερομηνία	DATE()
όνομα	VARCHAR(25)
αλφαριθμητικό	VARCHAR(25)
προσδιορισμός	ENUM()
συντεταγμένες	REAL()

Πίνακας 19: Πεδία ορισμού της βάσης got-db

4.2 Σχέσεις

Όνομα Σχέσης: character	
Γνωρίσματα	
Όνομα	Τύπος
character_id	ταυτότητα
name	όνομα
alias	προσδιορισμός
date_of_birth	ημερομηνία
date_of_death	ημερομηνία
titles	αλφαριθμητικό

Πίνακας 20: Πίνακας σχέσης character

Γνωρίσματα		
Όνομα	Τύπος	
slogan	αλφαριθμητικό	
house_name	όνομα	

εος
τητα
μα
)μητικό
)

Πίνακας 22: Πίνακας σχέσης non human

Όνομα Σχέσης: notable events		
Γνωρίσματα		
Όνομα	Τύπος	
date	ημερομηνία	
nickname	όνομα	
Type_of_event	προσδιορισμός	
outcome	προσδιορισμός	

Πίνακας 23: Πίνακας σχέσης notable events

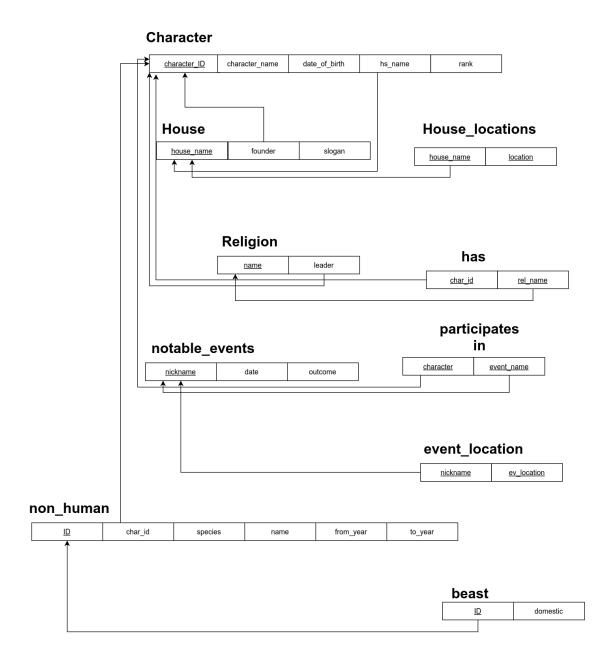
Γνωρίσματα	
Όνομα	Τύπος
name	όνομα

Πίνακας 24: Πίνακας σχέσης religion

Όνομα Σχέσης: location		
Γνωρίσματα		
Όνομα	Τύπος	
X	συντεταγμένες	
y	συντεταγμένες	
name	όνομα	

Πίνακας 25: Πίνακας σχέσης location

4.3 Σχεσιακό Σχήμα



Σχήμα 4.1: Σχεσιακό Σχήμα

4.4 Όψεις

Όψη που περιέχει όλους τους ηγέτες Θρησκειών.

$$\rho_{\text{\tiny LEADERS}}(\pi_{\text{\tiny name,name}}(\pi_{\text{\tiny leader_id,name}}(\text{religion}) \bowtie \pi_{\text{\tiny id,name}}(\text{character}))) \tag{1}$$

5 Παραδείγματα

5.1 Παραδείγματα Πινάκων

To seeding τον πινάκων έγινε με fake data και το script μπορεί να βρεθεί εδώ

Πίνακας 26: Περιεχόμενο του πίνακα assigned_character_titles

character_id	title
5	Khaleesi
10	LordCommander
15	Khaleesi
20	Khaleesi
25	LordCommander
30	HandOfKink

Πίνακας 27: Περιεχόμενο του πίνακα characters

id	house_id	name	date_of_birth	date_of_death	house_leader
1	1	Prof. Rodolfo Goodwin	2008-11-23	2015-12-09	1
2	1	Edwin Cruickshank	1984-11-15	1988-01-06	0
3	1	Dr. Jovanny Hyatt	1985-08-04	1989-06-19	0
4	1	Peter Wolf	1996-10-21	2007-03-25	0
5	1	Erin Roberts	1976-04-16	1978-06-27	0
6	1	Justen Pollich	1997-04-15	2012-03-13	0

Πίνακας 28: Περιεχόμενο του πίνακα character_friends

id	left_id	right_id
1	1	2
2	1	6
3	1	10

Πίνακας 28: Περιεχόμενο του πίνακα character_friends (συνεχίζεται)

id	left_id	right_id
4	2	1
5	2	6
6	2	10

Πίνακας 29: Περιεχόμενο του πίνακα character_non_human

id	character_id	non_human_id	from_year	to_year
1	2	51	-	-
2	4	52	-	-
3	6	53	-	-
4	8	54	-	-
5	10	55	-	-
6	12	56	-	-

Πίνακας 30: Περιεχόμενο του πίνακα character_notable_event

id	character_id	notable_event_id
1	1	1
2	2	1
3	3	1
4	5	1
5	6	1
6	8	1
7	9	1

Πίνακας 31: Περιεχόμενο του πίνακα character_relatives

id	left_id	right_id
1	1	7
2	1	8
3	1	9
4	2	1

Πίνακας 31: Περιεχόμενο του πίνακα character_relatives (συνεχίζεται)

id	left_id	right_id
5	2	4
6	2	7

Πίνακας 32: Περιεχόμενο του πίνακα character_religion

id	character_id	religion_id
1	1	2
2	2	2
3	3	5
4	4	1
5	5	4
6	6	2

Πίνακας 33: Περιεχόμενο του πίνακα houses

id	name	slogan	location_id
1	Poland	Perferendis tempora quia aliquam at et.	1
2	French Guiana	Odio inventore consequatur sed.	2
3	Barbados	Et quam rerum est sit sed.	3

Πίνακας 34: Περιεχόμενο του πίνακα locations

id	name	longitude	latitude
1	North Russell	-114.74	60.21
2	Dayanaview	45.32	-23.00
3	West Stone	100.93	-46.24
4	Lake Anjali	-125.33	73.68
5	New Drew	-62.58	-65.09
6	Bergstrommouth	10.06	84.38
7	Shirleyside	-101.13	-51.90

Πίνακας 35: Περιεχόμενο του πίνακα location_notable_event

id	location_id	notable_event_id
1	4	1
2	5	2
3	6	3
4	7	4
5	8	5
6	9	6

Πίνακας 36: Περιεχόμενο του πίνακα non_humans

id	name	species
1	Emerson	nihil
2	Price	quis
3	Shanelle	iste
4	Berenice	dolores
5	Herman	et
6	Audra	ut

Πίνακας 37: Περιεχόμενο του πίνακα notable_events

id	name	type	date	description
1	Molestiae conseq	Weeding	1988-08-19	Vel totam qui fugiat conse
2	Modi in vel erro	War	1993-11-25	Atque dolor nesciunt maior
3	Consectetur repe	War	1977-04-11	Qui dolore harum soluta am
4	Magni neque exce	War	2011-07-20	Qui est exercitationem ten
5	Et qui vitae	Weeding	1970-05-29	Et est dolore eligendi et
6	Laboriosam place	War	1975-03-25	Quia voluptate illo occaec

Πίνακας 38: Περιεχόμενο του πίνακα religions

id	name
1	et
2	ut
3	velit
4	cum

Πίνακας 38: Περιεχόμενο του πίνακα religions (συνεχίζεται)

id	name
5	laboriosam