## Implementační dokumentace k 2. úloze do IPP 2019/2020

Jméno a příjmení: Jan Šulavík

Login: xsulav01

## 1. Interpret XML reprezentace kódu (interpret.py)

Skript načítá vstupní XML reprezentaci pomocí modulu xml.etree.ElementTree a provádí lexikální a syntaktickou kontrolu vstupu. Ta je zajištěna třídou SourceParser, která definuje metody checkXMLformat – kontroluje správnost vstupího XML a checkXMLsyntax – kontroluje syntaxi kódu ve vstupním XML. Pokud je vstup v pořádku, tak pro každý element <instruction> vytvoří objekt třídy Instruction. Tato třída drží všechny potřebné informace o jedné instrukci – typ instrukce, její argumenty a pořadí.

Poté, co jsou vytvořeny všechny instrukce, skript vstupuje do hlavního cyklu while, který probíhá, dokud lze načíst další instrukci. V cyklu se rozhoduje podle atributu opcode o tom, která instrukce se má vykonat.

Skript interpret.py pracuje kromě třídy Instruction a SourceParser také s třídami ArgumentParser, InstructionHandler, Frames a DataStack.

ArgumentParser – zajišťuje zpracování argumentů při spouštění skriptu interpret.py

InstructionHandler – definuje metody, které pracují s instrukcemi – např.: add\_to\_list přidá instrukci do instrukčního listu, get\_instruction vrací instrukci podle čísla zrovna vykonávané instrukce. Také je zde definován slovník návěští a zásobník volání, se kterými některé instrukce pracuji.

Frames – definuje všechny rámce a metody, které s nimi pracují.

DataStack – jednoduchá třída definující zásobník dat a dvě metody pop a push.

Pokud interpretace skončí úspěchem, skript vrací 0 a generuje odpovídající výstup. Jestliže nastane při interpretaci chyba, skript vrací návratový kód podle specifikace zadání a krátký popis nastalé chyby.

## 2. Testovací rámec (test.php)

Skript testuje parse.php a interpret.py z předchozích částí úkolu. Podle argumentů zadaných při spuštění testuje buď pouze interpret, pouze parser, nebo případně oba skripty zároveň. Pokud skript najde všechny potřebné soubory, tak vykoná testy obsažené v cestě specifikované argumentem directory.

Pro uložení nastavení skriptu test.php existuje třída Options, která uchovává všechny informace o jeho nastavení podle zadaných argumentů.

Výsledek každého testu se ukládá do objektu třídy TestResults a tyto výsledky se vkládají do pole. Po vykonání všech dostupných testů skript vytvoří HTML dokument, který obsahuje základní informace o proběhlém testování – kolik testů proběhlo celkem a kolik jich uspělo nebo neuspělo.

Součástí html je také tabulka, kde se pro každý test zobrazí informace o něm – návratový kód, výstup, případně chybová hláška a krátký popis, pokud test nedopadl podle očekávaných výsledků.