

**Tarea #1**

**Batalla de Números**

**Estudiante:**

Johnsy López Aguilar – 2024178835

**Curso:**

IC4700 Lenguajes de Programación

**Nombre del profesor:**

Allan Rodríguez Dávila

**Grupo:** 60

**II Semestre, 2025**

## Índice

1. Descripción del problema .....	3
2. Objetivos alcanzados y no alcanzados.....	3
3. Video demostrativo.....	4
4. Enlace a GitHub .....	4
5. Enlace al juego en línea .....	4

## 1. Descripción del problema

Esta tarea solicita la creación de una aplicación web que aloje un juego que consiste en una batalla de adivinar números en la menor cantidad de intentos. El juego se compone de dos jugadores y 3 rondas. En cada ronda, el primer jugador debe de adivinar un número, posterior a eso el segundo jugador tiene que adivinar otro número. Luego continúan de esa manera en las próximas rondas.

Al finalizar las 3 rondas (6 turnos), se suman los intentos de cada ronda y los tiempos de cada ronda de cada uno de los jugadores. Gana la persona que al sumar la cantidad de intentos de todas las rondas haya obtenido la menor cantidad de intentos, si hay empate, gana la persona que al sumar la cantidad de tiempos de todas las rondas haya obtenido la menor cantidad de tiempo, si aún así los tiempos son iguales se declara empate.

## 2. Objetivos alcanzados y no alcanzados

Número	Objetivo	Estado
1	Adquisición de conocimiento en un framework web para realizar la página (ReactJS)	Alcanzado
2	Adquisición de conocimiento en una tecnología para el backend de la página (Express JS)	Alcanzado
3	Diseño de página de inicio	Alcanzado
4	Solicitud de nombre de los jugadores antes de jugar	Alcanzado
5	Pantalla de juego dividida en secciones (Estadísticas, área de juego, historial de intentos)	Alcanzado
6	Pantalla de pausa antes de iniciar cada turno	Alcanzado

7	Muestra de pistas (El número es mayor, el número es menor)	Alcanzado
8	Cronómetro por ronda	Alcanzado
9	Reconocimiento de número correcto y envío a pantalla de pausa	Alcanzado
10	Manejo de turnos entre jugadores y manejo de rondas	Alcanzado
11	Reconocimiento de juego finalizado y resultados de la partida con resumen	Alcanzado
12	Envío del juego al backend para agregarlo al historial	Alcanzado
13	Creación de servidor backend, con peticiones addGame, getHistory.	Alcanzado
14	Historial de juegos con información de intentos, tiempo acumulado y resultado	Alcanzado
15	Juego online (Adicional)	Alcanzado

### 3. Video demostrativo

YouTube: [https://youtu.be/C1Usm0\\_43DA](https://youtu.be/C1Usm0_43DA)

SharePoint: [Video demostrativo - TC1 Lenguajes de Programación - IIS 2025.mp4](#)

### 4. Enlace a GitHub

<https://github.com/johnsydev/TC1-Lenguajes-Batalla-de-Numeros>

### 5. Enlace al juego en línea

Web: <https://batalla-de-numeros-johnsydev.netlify.app/>

API: <https://tc1-lenguajes-batalla-de-numeros.onrender.com/api>