

Android Emulator

ON THIS PAGE

Android Studio

Virtual Device Manager

Iniciando o Emulador

Executando app no Emulador

Expo Bare Workflow

React Native CLI

Android

Configurando o ambiente de desenvolvimento Android

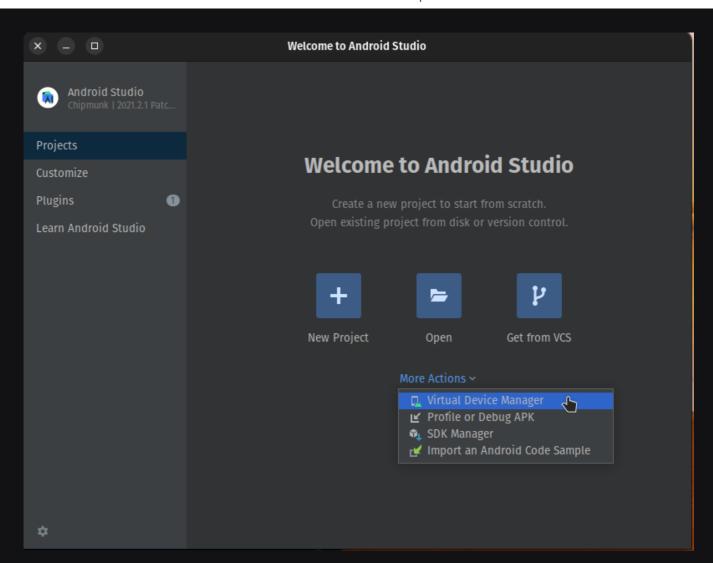
Caso você possua um dispositivo físico Android e seu computador tenha configurações modestas (ex.: 1 i3, 1 4gb RAM), é recomendado executar a aplicação diretamente no dispositivo físico. Para configurar seu aparelho, clique **aqui**

Android Studio

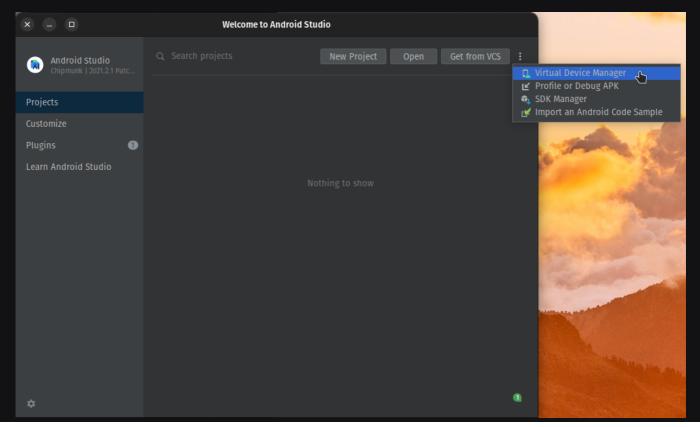
Para criar o seu emulador android, é preciso ter o Android Studio instalado. Abra o programa e, dependendo se você já abriu ou não um projeto android no Android Studio antes, a interface será diferente.

Se você não possui o Android Studio instalado, pode fazê-lo seguindo nossas docs de acordo com o seu sistema operacional (**Windows**, **Linux** e **macOS**).

Se nunca abriu um projeto android nele antes, basta clicar em **More Actions** no centro da tela e escolher a opção **Virtual Device Manager**.



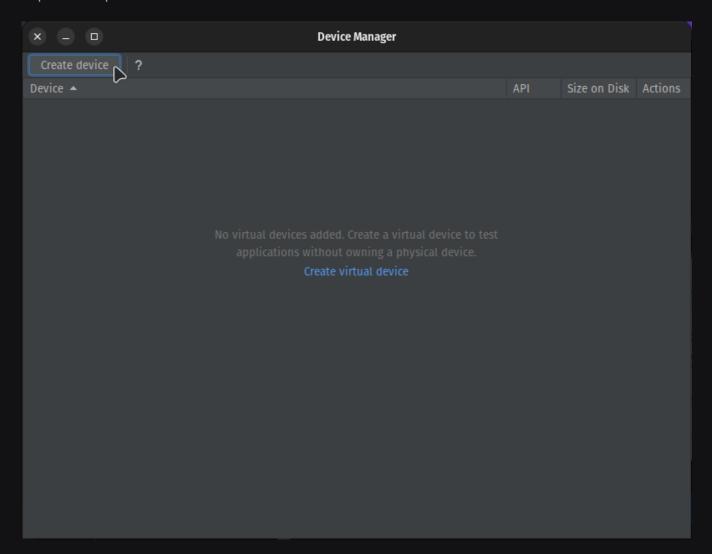
Se já abriu um projeto android antes, basta clicar nos três pontos no canto superior direito e escolher a opção **Virtual Device Manager**



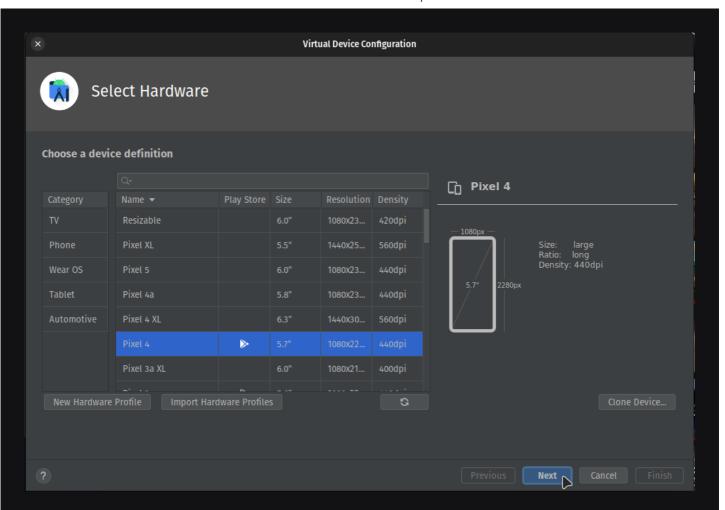
Virtual Device Manager

Na sequência, será apresentada uma tela com os emuladores instalados. Se você marcou a opção **Android Virtual Device** na etapa de configuração do Android Studio, deve aparecer um emulador já configurado e pronto para uso. Caso queira utilizar esse mesmo, pule para a próxima seção **clicando nesse link**.

Porém, caso queira criar seu próprio emulador, selecione a opção **Create Device** no canto superior esquerdo.



Nessa etapa, será perguntado qual Hardware você quer selecionar. Como exemplo, escolhi na aba **Phone** o **Pixel 4**. Após escolher, clique em **Next**.

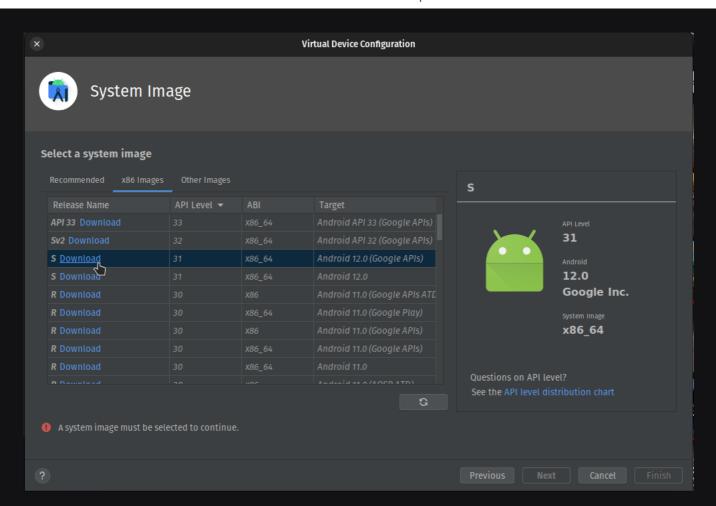


Em seguida, você deverá escolher a imagem do sistema (API) do emulador a partir de uma das três listas: **Recommended**, **x86 Images** e **Other Images**. Se essa é sua primeira vez, provavelmente nenhuma imagem estará baixada.

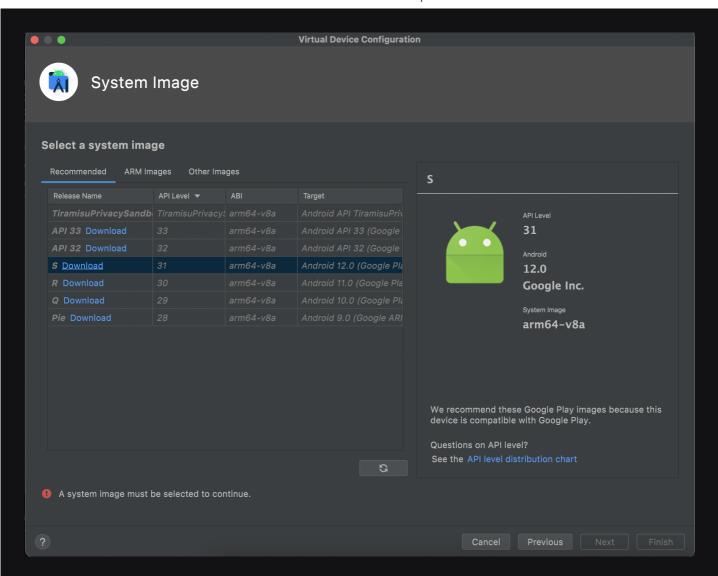
Aqui, a escolha da imagem do sistema vai depender da arquitetura do seu processador.

Sugerimos que escolham exatamente a imagem que recomendarmos abaixo pois é a que testamos por aqui. Outras imagens podem não funcionar corretamente.

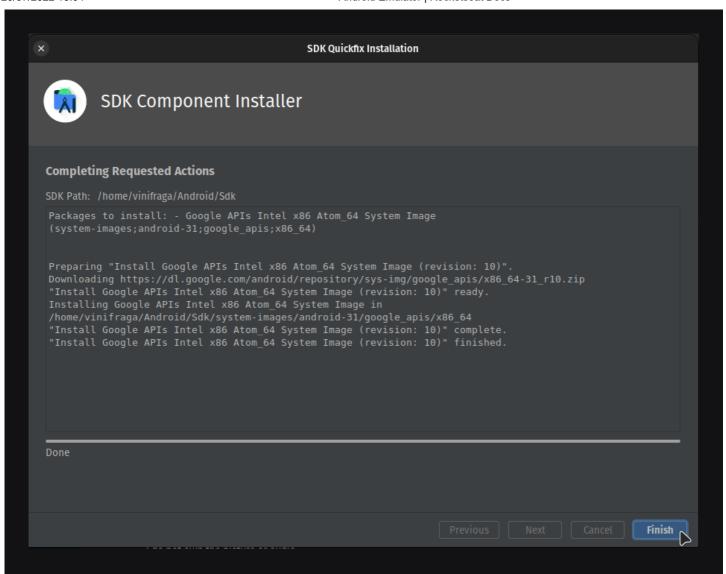
Caso o seu processador seja Intel ou AMD, escolha a aba x86 Images e clique no link de
 Download da imagem S, API Level 31, ABI x86_x64 e Target Android 12.0 (Google APIs).



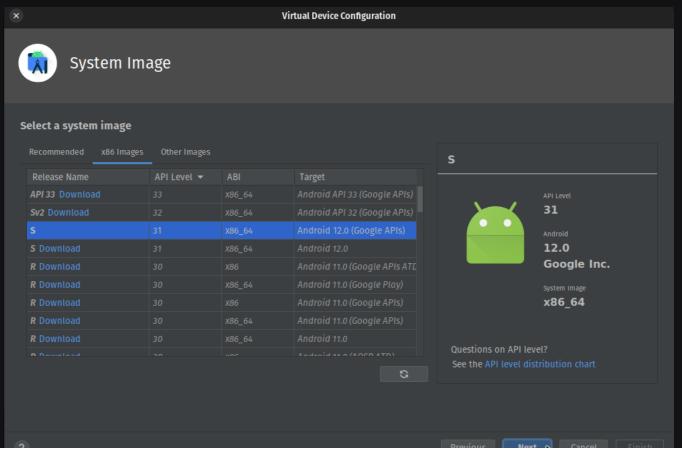
Caso o seu processador seja Apple ARM (ex.: M1), escolha a aba Recommended e clique no link de Download da imagem S, API Level 31, ABI arm64-v8a e Target Android 12.0 (Google Play).



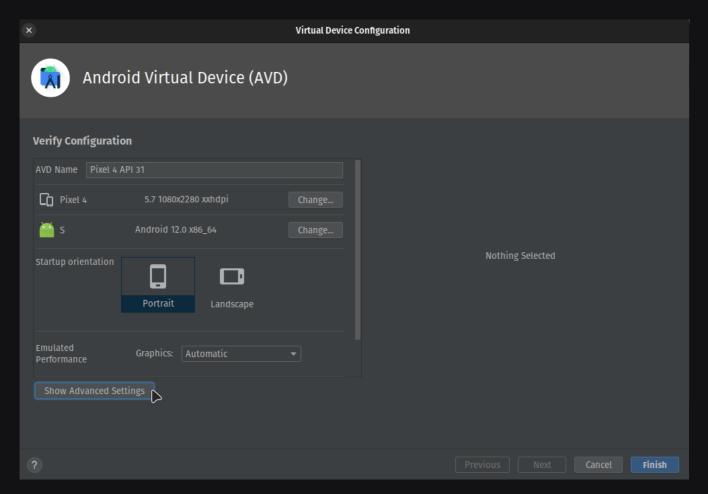
Uma nova janela irá abrir. Aceite as licenças e aguarde a instalação. Quando finalizar, clique em **Finish**



Com a sua imagem do sistema baixada, basta escolhê-la e clicar em Next

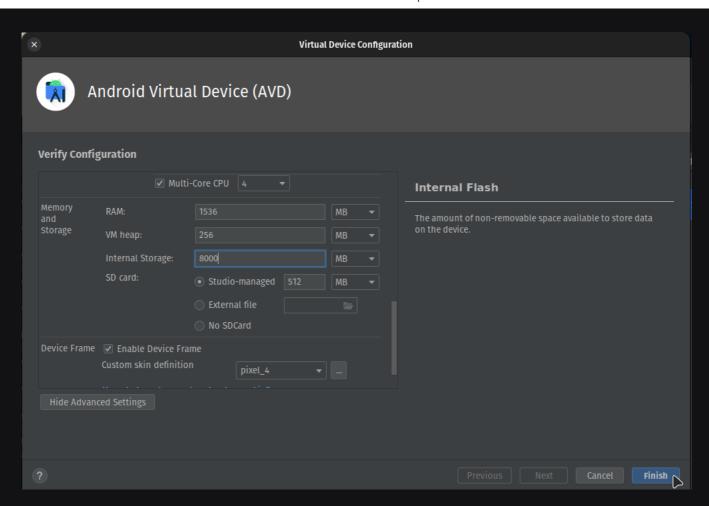


Por fim, serão apresentadas algumas configurações do seu emulador (Android Virtual Device - AVD). No canto inferior esquerdo, clique na opção **Show Advanced Settings**.

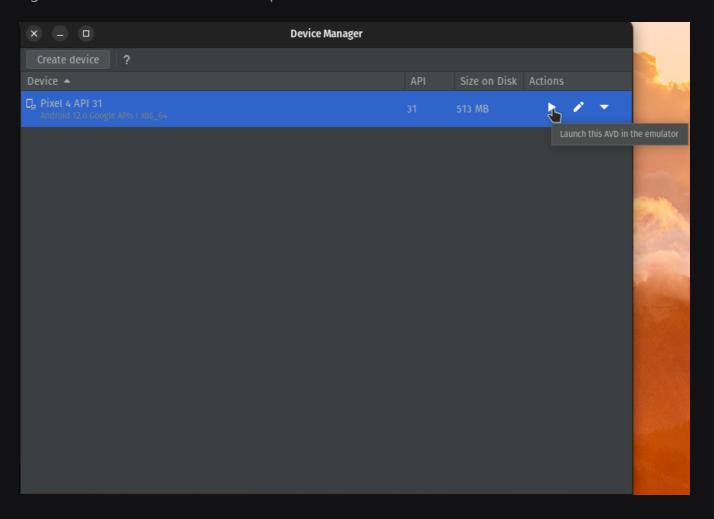


Deslize a tela até encontrar a opção **Memory and Storage**. Nela, aumente o **Internal Storage** até o valor desejado. Por padrão, esse valor vem como 800 MB, o que é muito pouco e acaba causando erro na instalação dos apps React Native no dispositivo.

Sugerimos escolher um valor acima de 4000 MB, no exemplo escolhemos 8000 MB. Definido esse valor, clique em **Finish**.



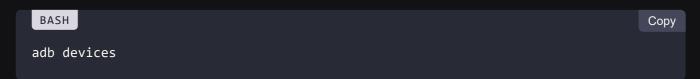
Agora, o seu emulador deve estar aparecendo na lista.



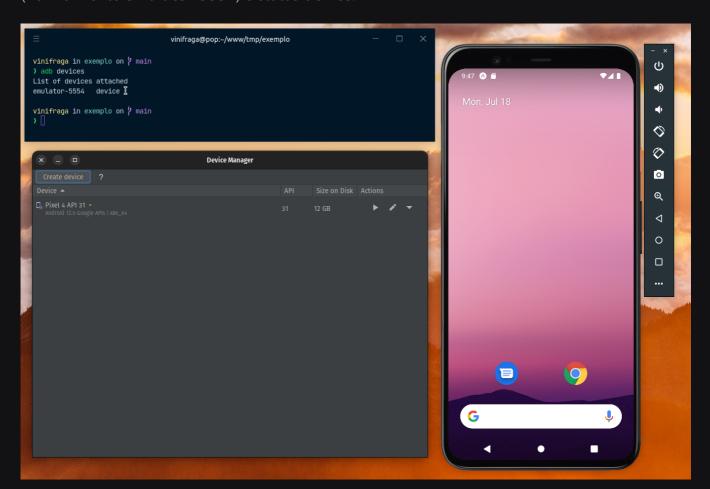
Iniciando o Emulador

Com o emulador pronto, basta clicar no botão **Play** e aguardar o AVD iniciar. Esse processo pode demorar, principalmente na primeira execução.

Quando o emulador terminar de carregar, abra o seu terminal e execute o comando:



Se estiver tudo certo, deve aparecer uma lista com o nome do seu emulador android aberto (normalmente **emulator-5554**) e status **device**.

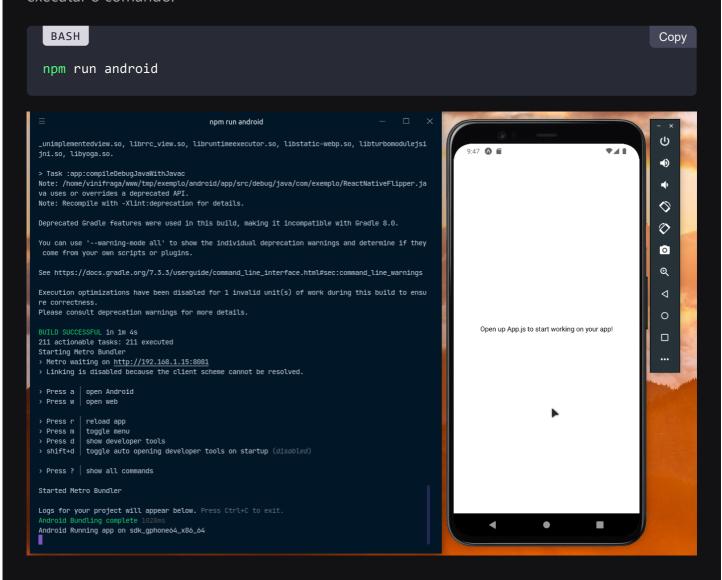


Executando app no Emulador

Expo Bare Workflow

Para esse passo é preciso que você já tenha criado o seu projeto Expo Bare Workflow. Caso não tenha criado ainda, você pode criar com o comando expo init e escolher o template Bare Workflow.

Agora, com o emulador aberto, basta abrir um terminal, acessar a pasta do seu projeto e executar o comando:



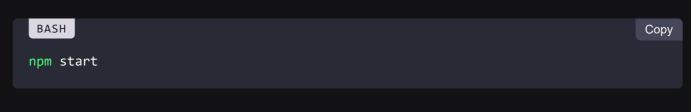
React Native CLI

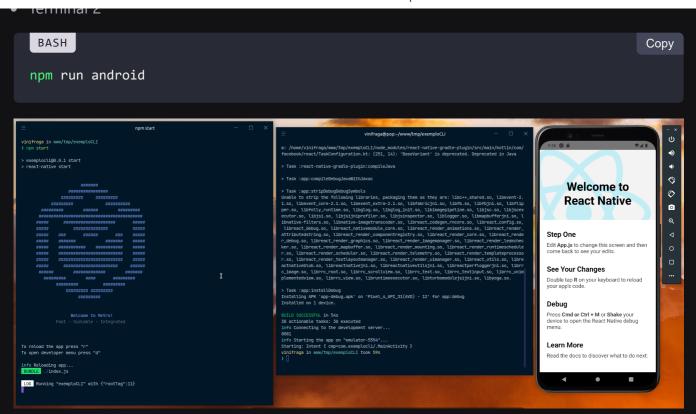
Para esse passo é preciso que você já tenha criado o seu projeto React Native CLI. Caso não tenha criado ainda, você pode criar com o comando

npx react-native init nomeDoSeuApp

Agora, com o emulador aberto, basta abrir dois terminais e acessar a pasta do seu projeto em cada um deles. Em seguida, execute os comandos:

Terminal 1





Edit this page on GitHub

PREV
macOS

NEXT
Simulator iOS