



Instalando Expo

[expo-cli](#)

[Expo Go](#)

[E se eu quiser executar pelo emulador?](#)

[Android](#)

[iOS](#)

Faala Dev!

Nesse guia você terá o passo a passo da instalação do **Expo** para cada um dos sistemas operacionais mais usados e a configuração do aplicativo **Expo Go** para você executar diretamente pelo seu celular.

expo-cli

O primeiro passo é se certificar de que você possui os requisitos necessários para executar a CLI do Expo no seu computador:

- Node.js LTS
- npm (ou Yarn)

Com essas ferramentas, basta você instalar a CLI do Expo globalmente pelo npm (ou Yarn, o que você preferir):

NPM

```
npm install -g expo-cli
```

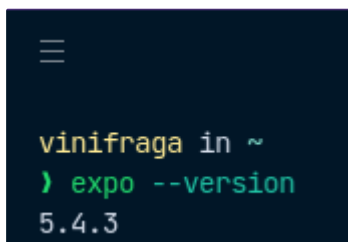
Yarn

```
yarn global add expo-cli
```

Para verificar se a instalação ocorreu com sucesso, execute o comando abaixo:

```
expo --version
```

O retorno deve ser algo desse tipo:



```
vinifraga in ~  
» expo --version  
5.4.3
```



Caso você tenha erros de que o Expo não foi encontrado, por exemplo:

```
zsh: command not found: expo
```

```
'expo' is not recognized as an internal or external command
```

```
Command 'yarn' not found
```

Certifique-se de que a instalação anterior ocorreu com sucesso. Caso sim, provavelmente é um problema com as suas variáveis ambiente, especificamente a pasta de instalações globais do seu gerenciador de pacotes.

As soluções dependem de duas coisas

- 1 - Qual sistema operacional você está usando (Windows, mac ou linux);
- 2 - Qual gerenciador de pacotes você está usando (npm ou yarn).

Com essas 2 informações você consegue realizar uma busca no Google pela maneira correta de configurar nas variáveis ambiente a pasta de instalações globais do seu gerenciador de pacotes 💜

Expo Go

Com a CLI instalada no seu computador, você consegue criar projetos Expo e executar o **metro bundler** para servir o seu código, mas para executar o app no seu celular você precisa instalar o aplicativo **Expo Go**. Ele é o responsável por pegar o código que o **metro bundler** envia e exibir em tela o seu app React Native.

Para instalá-lo, basta buscar nas lojas o aplicativo **Expo Go**

Expo - Apps no Google Play

Expo é uma plataforma gratuita e de código aberto para criar aplicativos usando JavaScript e React.

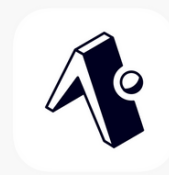
 <https://play.google.com/store/apps/details?id=host.exp.ex...>



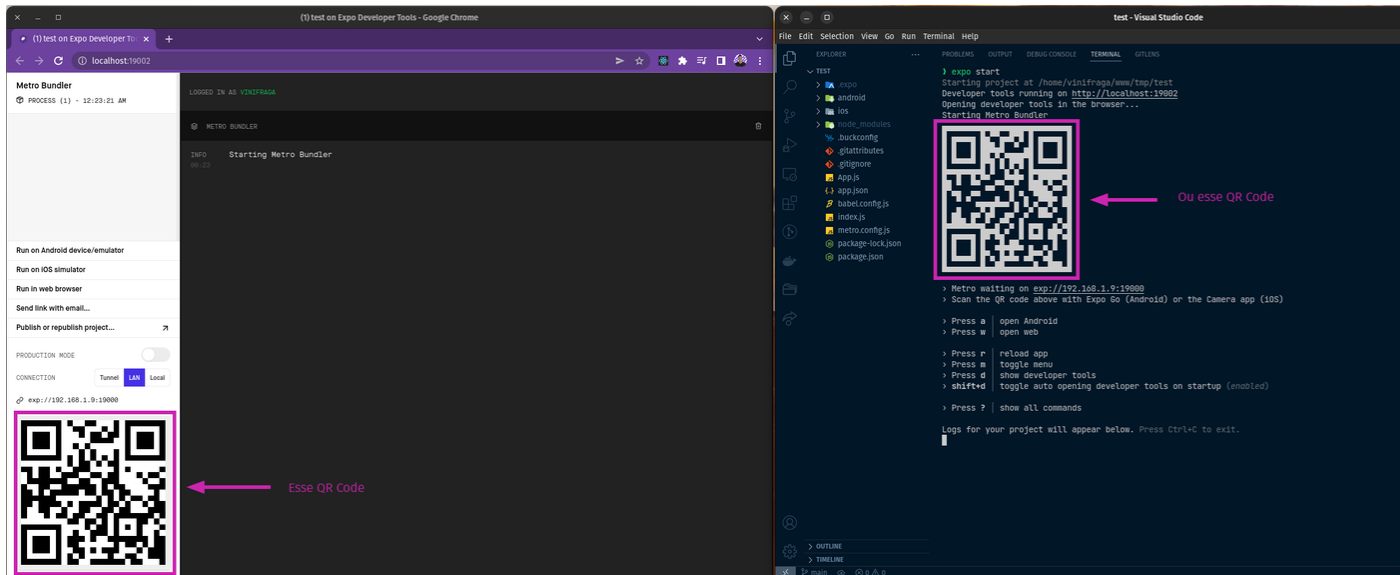
Expo Go

Start building projects using web technologies with just your iOS device and your computer. Expo is a developer tool for creating

 <https://apps.apple.com/br/app/expo-go/id982107779>



Com o app instalado e o projeto Expo rodando no seu computador, basta conectar o celular na **mesma rede** que o computador e ler o **QR Code** exibido no navegador ou terminal, exemplo:



💡 Caso você se depare com erro do tipo **Something went wrong** em um tela azul no seu Expo Go ao tentar rodar o app, verifique duas coisas:

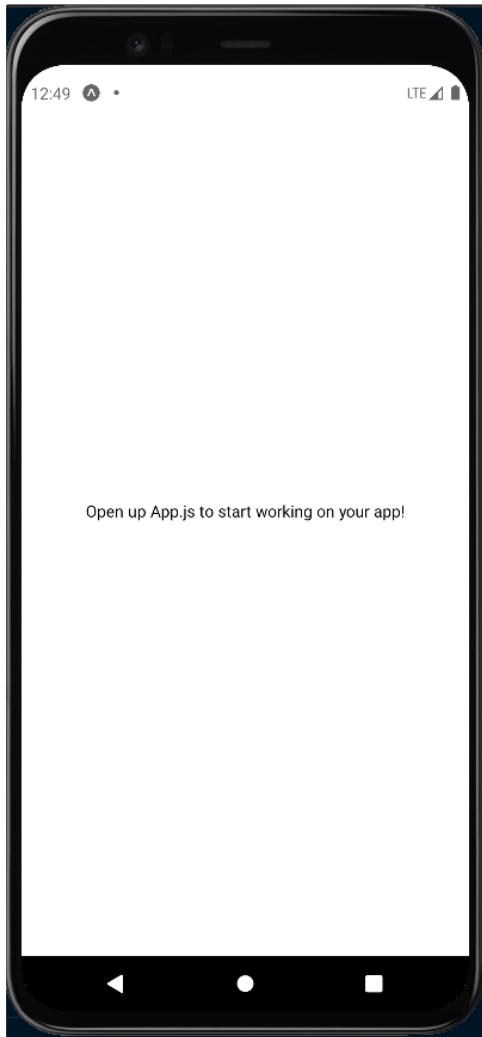
- 1 - Se o seu projeto Expo está de fato rodando no terminal;
- 2 - Se o seu celular esta conectado na **mesma rede** que o seu computador.

Se mesmo assim o problema persistir, você pode tentar alterar o tipo de conexão do seu Expo. Por padrão, ele inicia como **LAN**, mas você pode tentar o **Local** ou **Tunnel**.

Para alterar, basta pelo navegador alterar o tipo de conexão no canto inferior esquerdo, logo acima do QR Code.



Se tudo der certo, você deve se deparar com uma tela assim:



E se eu quiser executar pelo emulador?

Bem, nós recomendamos vocês testarem pelo dispositivo físico pois normalmente é a forma mais rápida e leve de testar o seu projeto Expo. Porém, caso você realmente queira executar o app em um emulador no seu computador, é preciso baixar e configurar pois eles não vêm por padrão.

Android

Emulador Android pode ser executado em qualquer ambiente (Windows, Linux e macOS). A forma mais simples e direta é baixar o instalador do **Android Studio** no site oficial e ir seguindo os passos (um deles oferece criar um emulador já configurado para você):

developer.android.com

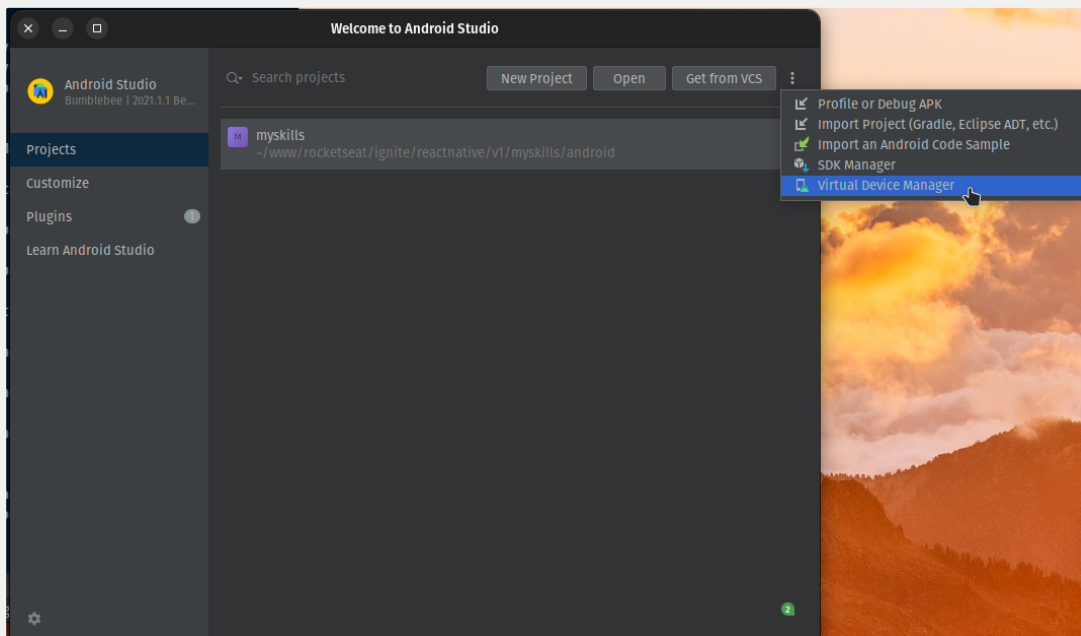
<https://developer.android.com/studio?hl=pt>

Ao final, quando o Android Studio tiver sido instalado com sucesso, basta apertar a tecla **a** no seu terminal que está rodando o Expo ou clicar no botão **Run on Android device/emulator** da janela do navegador.

💡 É comum que na primeira vez que for rodar o app no seu emulador, apareça no terminal que está executando o Expo uma mensagem informando que é preciso instalar o **Expo Go** no dispositivo e se você aceita a instalação. Confirme para que o app seja instalado.

💡 Caso você não consiga iniciar o emulador, abra o Android Studio e, no menu principal, clique no ícone de 3 pontinhos localizado no canto superior direito. Um menu **dropdown** irá se abrir e você deve escolher a opção **Virtual Device Manager**.

Uma nova janela irá se abrir, nessa janela você pode iniciar um emulador da lista (caso já tenha instalado) ou criar um novo da sua escolha.



iOS

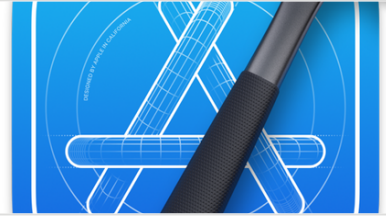
Simulador iOS infelizmente só está disponível em ambientes macOS. Portanto, não é possível utilizar no Windows ou Linux. Para usar o simulador da Apple, basta abrir a Apple Store e instalar o programa **XCode**. Por ser um programa bem pesado (+10gb), pode demorar um pouco a instalação:

Xcode

Xcode includes everything developers need to create great applications for Mac, iPhone, iPad, Apple TV, and Apple Watch.



<https://apps.apple.com/br/app/xcode/id497799835?mt=12>



Ao final, quando o XCode tiver sido instalado com sucesso, basta apertar a tecla **i** no seu terminal que está rodando o Expo ou clicar no botão **Run on iOS simulator** da janela do navegador.



É comum que na primeira vez que for rodar o app no seu emulador, apareça no terminal que está executando o Expo uma mensagem informando que é preciso instalar o **Expo Go** no dispositivo e se você aceita a instalação. Confirme para que o app seja instalado.



Caso você não consiga iniciar o emulador, abra o XCode e, na barra superior, clique em **XCode ⇒ Open Developer Tool ⇒ Simulator**.

Um novo programa será aberto e provavelmente já iniciará um emulador padrão. Você pode utilizá-lo ou escolher um da sua vontade em **File ⇒ Open Simulator**

