

每個題目可能會有很多不同的Code。
可以先看自己看得懂的，再去看看不懂的，然後理解。

不會C++的看這邊

A、B、F、G可以優先觀看，再慢慢去看其他的，熟悉STL的運作之後，你就會發現，每個都長得差不多！

其實打比賽，不會C++沒關係，但是概念要懂，有些東西沒有工具還是可以自己寫。
你會發現，很難的題目即使沒有C++還是寫的出來。
但是會C++就很賺，不用寫一堆亂七八糟的東西，會使用的人Coding速度就快別人很多。

有標注**C也可以的**，表示原Code與C Code相差很小，幾乎沒有使用到C++的工具，應該會對只會C的比較好理解。

- A - 只有一種Code，使用到 vector（可讀性滿高的）
- B - 有STL版的，使用到 queue，學學queue的使用。也有陣列版的，用陣列實作queue（**C 也寫可以**）
- C - 純水題
- D - 大數，有C++，Java，Python。（沒有C的版本，可以自行上網查）
- E - 就是水題
- F - 有提供 set 版本。也有sorting + 二分搜（**C 也可以**）
- G - 有倒著輸出的版本，也有stack的版本。希望大家可以去學學 stack 怎麼使用。
- H - 只有一種版本（**C 也可以**）。
- I - 只有一種版本，使用到vector，string，pair。
- J - 有兩個版本。一個是scanf版（**C 也可以**），一個是cin版。
- K - 只有一個版本。map的使用，這題的Code放入的map的精髓，高手可以去理解一下。
- L - 只有一種版本（**C 也可以**）。
- M - 有三種版本。一般版本、bubble sort版本、暴搜版本。（三種都**可以用C**）。

個人最後認為的難度

會 C++的由簡到難分別是：G > C > E > J > M > D > F > B > I > A > K > L > H

不會的：G > C > E > J > M > D > I > A > B > F > L > H > K