

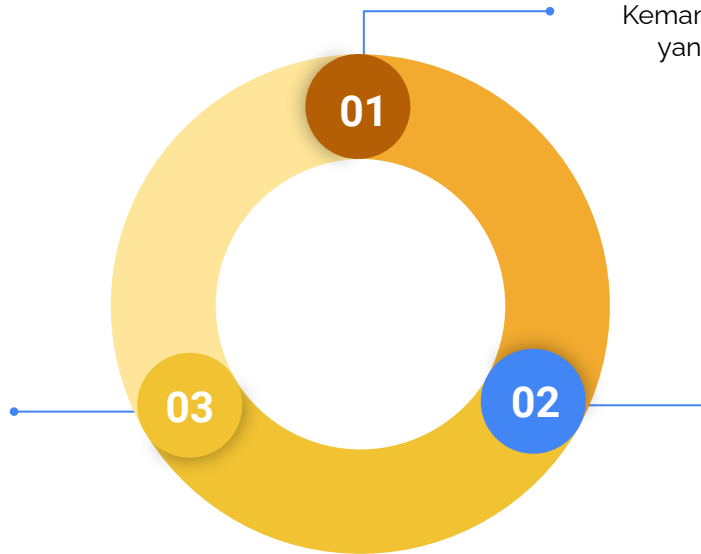


Reach Native
Chapter 06 - Challenge



ACCEPTANCE CRITERIA

Kriteria pengumpulan challenge yang harus kamu penuhi untuk dapat melewati chapter



SKILL METRICS

Kemampuan teknis yang akan kamu pelajari

DELIVERY

Hal yang akan kamu lakukan untuk dapat melewati chapter



SKILL METRICS

(Kemampuan teknis yang akan kamu pelajari)

- Firebase
 - Analytics
 - Crashlytics
 - Remote Notification
 - Geolocations
 - Render Google Maps
 - QRCode
 - Scan and Generate Q R Code
 - Biometric
 - login with touchId
- OAuth login
- login with google



DELIVERY

(Hal yang akan kamu lakukan untuk dapat melewati chapter)

- Buatlah project react native baru
- Kemudian tambahkan sesuai keperluan instalasi package yang kamu perlukan
- Inialisasi git pada folder project tersebut, kemudian **push** semua file jawaban yang telah kamu buat di dalam folder tersebut ke **remote-repository**
- Submit link remote-repository yang telah dibuat pada form yang disediakan oleh facilitator
- Facilitator akan menunjuk kamu untuk melakukan persentasi/demo singkat terkait project yang kamu buat kali ini.



CRITERIA

(Kriteria pengumpulan challenge yang harus kamu penuhi untuk dapat melewati chapter)

1. Mampu mengintegrasikan aplikasi dengan firebase crashlytics
2. Mampu mengintegrasikan aplikasi dengan google analytics
3. Mampu mengintegrasikan aplikasi dengan server remote notification
4. Mampu menggunakan dan mengimplementasikan fitur geolocation dan googlemaps pada aplikasi
5. Mampu Menggunakan dan mengimplementasikan fitur scan Qr Code
6. Mampu menggunakan dan mengimplementasikan fitur biometric auth pada aplikasi
7. Mampu menerapkan Google Auth



Pada challenge kali ini kamu akan melanjutkan sebuah **Aplikasi yang sederhana, buatlah aplikasi sesuai dengan judul kalian mau.**

Ingat challenge kali ini kalian wajib menggunakan dan memahami dokumentasi official dari tiap sdk / library.

Karena kemampuan untuk membaca dan memahami dokumentasi sangatlah penting !!!

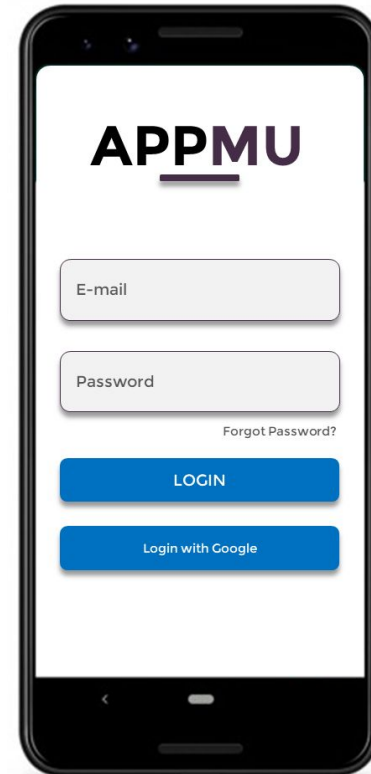




Login Screen

Kalian diminta untuk membuat login screen pada aplikasi kalian, buatlah login screen yg sederhana tetapi menarik, pada login screen meliputi

1. Login dengan username dan password (terapkan firebase auth)
2. Berikan Opsi tambahan untuk login dengan biometric Auth jika login berhasil, kemudian di tampilan splash screen aplikasi jika masih ada informasi login yang tersimpan di local storage maka otomatis menampilkan pop up dengan opsi login by fingerprint
3. Tambahkan opsi login dengan google

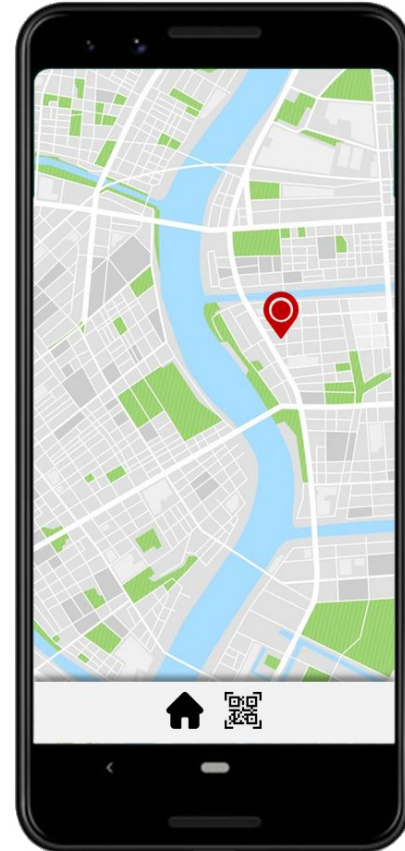




Geolocation

Setelah login kalian diminta untuk mengarahkan ke screen dengan menampilkan menu bottom, buatlah 2 menu bottom salah satunya Home :

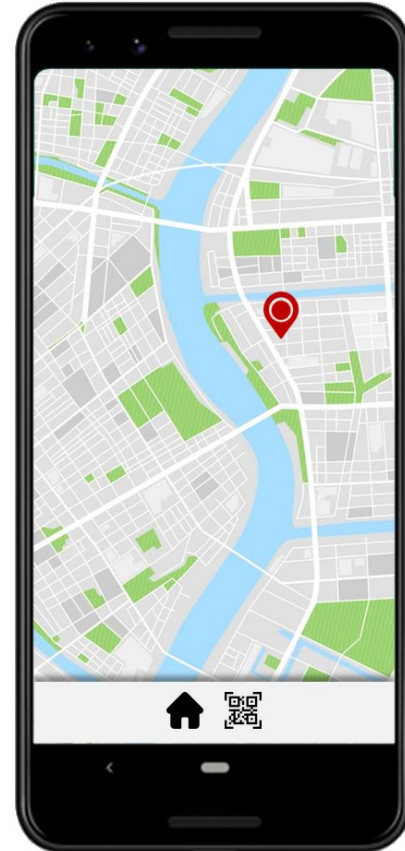
1. Menampilkan Maps dengan lokasi anda sebagai point view
2. tambahkan beberapa marker untuk menandakan lokasi favourite restaurant, sekolah atau fasilitas public, di sekitar lokasi anda





Scan QR Code

Pada menu ke 2 kalian diminta untuk menampilkan halaman scan , buatlah url scan bebas, jika aplikasi kalian berhasil scan QR maka akan diarahkan ke halaman berikutnya dengan menampilkan page berisikan Scan QR Code dari url : <urlName>





Firestore

Integrasikan aplikasi kalian dengan firestore

1. Menampilkan analytics, dengan log screen di semua screen aplikasi anda, ketika login tambahkan user properties sehingga kita mengetahui user behavior dari analytics
2. integrasikan dengan crashlytics
3. integrasi dengan remote notifications





Nah apabila kamu telah selesai mengerjakan semua soal, maka persiapkan diri kamu untuk melakukan persentasi dan menjawab pertanyaan yang akan diberikan oleh fasilitator ya.

Facilitator akan memberikan kamu pertanyaan acak yang bertujuan untuk mengetes pemahaman koding kamu.

Selamat mencoba dan Happy Explore!





**Terima
Kasih**