|  |  |
| --- | --- |
| TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN  VÀ TRUYỀN THÔNG VIỆT- HÀN  **KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH** | **CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**    *Đà Nẵng, ngày 15 tháng 03 năm 2023* |
|  |  |

|  |
| --- |
| **ĐỀ CƯƠNG ĐỒ ÁN CƠ SỞ 3** |

1. **Thông tin người thực hiện:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Sinh viên 1 | Sinh viên 2 |
| Họ và tên | Võ Chí Dũng | Nguyễn Trường Chí |
| MSSV | 21IT069 | 21IT062 |
| Email | [dungvc.21it@vku.udn.vn](mailto:dungvc.21it@vku.udn.vn) | [chint.21it@vku.udn.vn](mailto:chint.21it@vku.udn.vn) |
| Điện thoại | 0336469551 | 0326188262 |
| Ngành | Công nghệ thông tin | |
| GVHD | ThS. Nguyễn Thanh Cẩm | |

1. **Tên đồ án:**

**“ÁP DỤNG NGÔN NGỮ KOTLIN ĐỂ XÂY DỰNG ỨNG DỤNG ANDROID TÌM KIẾM QUÁN ĂN VÀ ĐẶT MÓN TRỰC TUYẾN”**

1. **Mô tả: (***mô tả tổng quan đề tài, mục tiêu dự kiến sẽ đạt được, kết quả đề tài là gì***)**
2. Tổng quan đề tài:

* Xã hội ngày càng phát triển, nhu cầu ăn uống của con người đang ngày càng tăng cao. Do đó, việc tìm cho mình một quán ăn phù hợp với khẩu vị và túi tiền của bản thân cũng rất quan trọng
* Vì vậy “Ứng dụng di động tìm kiếm quán ăn và đặt món trực tuyến” với tính năng tìm kiếm quán ăn và đặt món trực tuyến rất phù hợp với mọi người đặc biệt là đối với khách du lịch và sinh viên… Ứng dụng sẽ giúp chúng ta dễ dàng tìm kiếm quán ăn phù hợp với bản thân và thông qua ứng dụng chúng ta có thể đặt món từ quán ăn đó

1. Mục tiêu dự kiến sẽ đạt được:

* Ứng dụng có các tính năng như sau:

+ Tìm kiếm quán ăn

+ Đặt món online

* Ứng dụng có giao diện ưa nhìn, các thao tác mượt mà.
* Được tích hợp các công nghệ thiết kế ứng dụng di động mới nhất hiện nay:

+ Ngôn ngữ: Kotlin

+ Công cụ sử dụng: Git, Visual Studio

+ Database: SQLite

1. Kết quả đề tài:

* Ứng dụng hoàn thành với đầy đủ tính năng.
* Giao diễn ưa nhìn, dễ sử dụng, mang lại cho người dùng cảm giác trải nghiệm mượt mà
* Dữ liệu dễ dàng quản lý, các số liệu được tính toán chính xác.
* Giải quyết được vấn đề đưa ra ở phần Tổng quan đề tài

1. **Nội dung thực hiện: (***các nội dung sẽ thực hiện trong đề tài***)**

MỤC LỤC

PHẦN MỞ ĐẦU

CHƯƠNG 1 CƠ SỞ LÝ THUYẾT

* 1. Giới thiệu hệ điều hành Android
  2. Ngôn ngữ lập trình
  3. Hệ quản trị cơ sở dữ liệu
  4. Android Studio

CHƯƠNG 2 PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG

2.1 Yêu cầu bài toán

2.2 Xác định các ca sử dụng

2.3 Đặc tả ca sử dụng

2.4 Biểu đồ ca sử dụng

2.5 Sơ đồ cơ sở dữ liệu

CHƯƠNG 3 CHƯƠNG TRÌNH DEMO

KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

TÀI LIỆU THAM KHẢO

1. **Kế hoạch thực hiện:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Thời gian** | **Nội dung thực hiện** |
| 09/03/2023 | Gặp giảng viên để xin ý kiến, thảo luận thống nhất tên đề tài cho đồ án. |
| 10/03 đến 18/03 | Bắt đầu tìm hiểu thêm về đề tài. Viết đề cương chi tiết |
| 19/03 | Nộp đề cương lên Hệ thống |
| 20/03 đến 26/03 | - Phân tích và thiết kế hệ thống |
| 27/03 đến 23/04 | - Thiết kế giao diện người dùng và triển khai xây dựng front-end, back-end cho ứng dụng |
| 24/04 đến 01/05 | - Kiểm tra và sửa lỗi và tiếp tục phát triển ứng dụng  - Viết báo cáo đồ án |
| 01/05 đến 03/05 | - Trình báo cáo lên cho giảng viên hướng dẫn xem xét và góp ý  - Làm slide thuyết trình  - Tiếp tục hoàn thiện ứng dụng |
| 04/05/2023 | Nộp báo cáo, slide và sản phẩm lên Hệ thống |

|  |  |
| --- | --- |
| Ngày 15 tháng 03 năm 2023  **Giảng viên hướng dẫn**  *(ký và ghi rõ họ tên)*  **THS.NGUYỄN THANH CẨM** | Ngày 15 tháng 03 năm 2023  **Sinh viên thực hiện**  *(Trưởng nhóm ký và ghi rõ họ tên)*  **VÕ CHÍ DŨNG** |

Ngày 15 tháng 03 năm 2023

**Sinh viên thực hiện**

*(Thành viên 1 ký và ghi rõ họ tên)*

**NGUYỄN TRƯỜNG CHÍ**