

# Ingegneria del software

Analisi e specifica

## Sommario

- 1. Introduzione
  - 1.1 Scopo del documento
  - 1.2 Funzionalità generali del sistema
- 2. Glossario
- 3. Modelli del sistema
  - 3.1 Primo avvio
  - 3.2 Avvio normale
  - 3.3 Preferiti
  - 3.4 Ricerca
  - 3.5 Menù
- 4. Definizione requisiti funzionali
- 5. Definizione requisiti non funzionali
  - 5.1 Requisiti di prodotto
    - 5.1.1 Requisiti di usabilità
    - 5.1.2 Requisiti di efficienza
    - 5.1.3 Requisiti di affidabilità
    - 5.1.4 Requisiti di compatibilità
  - 5.2 Requisiti di processo
  - 5.3 Requisiti esterni
- 6. Evoluzione del sistema
- 7. Specifica dei requisiti
- 8. Appendici
  - 8.1 Requisiti del dispositivo
  - 8.2 Database

### 1. Introduzione

#### 1.1 Scopo Del Documento

Creare un'applicazione per far si che le persone che abbiano bisogno di effettuare qualsiasi servizio riguardante le questure, principalmente la possibilità di effettuare delle denunce riescano a farlo senza troppe complicazioni.

#### 1.2 Funzionalità Generali Del Sistema

L'applicazione per Smartphone Android offre la possibilità di trovare la questura più vicina, nel caso avessero bisogno di usufruire di qualsiasi servizio, e se magari si parla di persone anziane, riescano tramite l'app la questura nelle vicinanze, così da andare a effettuare una denuncia direttamente da li, senza magari avere problemi di comprensione dei telefoni, anche se cercheremo di rendere l'applicazione più semplificata possibile.

## 2. Glossario

Android: Sistema operativo per dispositivi mobili sviluppato da Google

<u>Opendata</u> : sono i dati resi disponibili gratuitamente che offrono la possibilità di essere modificati e condivisi liberamente

App: è l'applicazione che viene messa a disposizione per gli utenti

Utente: è la persona fisica che usufruisce dell'applicazione

<u>Play Store</u>: è lo store Android nel quale si può andare a trovare e installare

l'applicazione

### 3. Modelli Del Sistema

#### 3.1 Primo Avvio

**ID**: 1

Nome: Primo avvio

**Scoppo:** Le preferenze dell'utente verranno impostate e salvate al primo avvio

Attori: Utente

Trigger: Primo avvio dell'applicazione

Pre-condizioni: Corretta installazione

**Descrizione:** 1.L'utente avvia l'applicazione per la prima volta

2.L'applicazione non rileva le preferenze dell'utente

3.L'applicazione mostra la schermata per l'inserimento delle preferenze dell'utente

4.Inseriti i dati e confermati l'applicazione li salva localmente e procede con l'avvio normale

5.L'applicazione mostra le informazioni all'utente

Alternative:

**Post-condizioni:** L'applicazione si avvierà in modalità normale

#### 3.2 Avvio Normale

ID: 2

Nome: Avvio

Scoppo: All'accesso all'App si aprirà la schermata che chiederà di accedere tramite username e

password e se non si è registrati chiede di registrarsi

Attori: Utente

Trigger: Avvio dell'applicazione

Pre-condizioni: Connessione internet e Localizzazione attivata

**Descrizione:** 1.utente avvia applicazione

2. l'applicazione controlla la localizzazione dell'utente

3.si apre la Home

Alternative:

Post-condizioni: L'utente potrà effettuare le operazioni di cui necessità

#### 3.3 Preferiti

**ID**: 3

Nome: Aggiungere questure Preferite
Scoppo: Salvare le questure preferiti

Attori: Utente

Trigger: Selezione sul pulsante "Aggiungi ai Preferiti"

Pre-condizioni: L'utente cerca nel pannello di ricerca la questura tramite nome, oppure tramite comune

o provincia, può ricercare direttamente tramite la mappa che li mostrerà le questure più

vicine

**Descrizione:** 1.L'utente seleziona la questura

2.Si aprono le informazioni relative alla Questura selezionata

3.l'utente seleziona poi di aggiungere la questura ai preferiti

4.l'applicazione inserisce tra i preferiti dell'utente la questura selezionata

Alternative:

Post-condizioni: La questura apparirà infine fra i preferiti

ID: 4

Nome: Visualizza questure preferite

Scoppo: Visualizza orari di apertura, denunce effettuate

Attori: Utente

Trigger: Selezione delle questure Pre-condizioni: Applicazione avviata

**Descrizione:** 1. L'utente seleziona il riquadro preferiti per visualizzare le questure preferite

2.l'applicazione carica tutte le questure rientranti tra i preferiti

3. Viene visualizzata la lista delle questure preferite

Alternative:

**Post-condizioni:** Fa visualizzare tutte le questure preferite

**ID**: 5

Nome: Rimozione questure preferite

Scoppo: Rimuovere le questure dai preferiti

Attori: Utente

Trigger: Selezione sul pulsante "Rimuovi dai Preferiti"

Pre-condizioni: L'utente deve essere dentro i dettagli di una questura, e quest'ultima deve essere tra i

preferiti, se no viene visualizzato il pulsante "Aggiungi ai Preferiti"

**Descrizione:** 1.L'utente apre il dettaglio su una questura

2.Preme il pulsante "Rimuovi dai Preferiti"

3L'applicazione rimuove la questura dai Preferiti

Alternative:

Post-condizioni: La questura non apparirà più tra i Preferiti

#### 3.4 Ricerca

**ID**: 6

Nome: Ricerca Questure

Scoppo: Cercare una questura tramite barra di ricerca

Attori: Utente

Trigger: Click su barra di ricerca

**Pre-condizioni:** Connessione ad internet

**Descrizione:** 1.L'utente immette nella barra il nome della questura, il comune o la provincia

2.L'applicazione effettua la ricerca nel database

3.L'applicazione restituisce la lista coi vincoli inseriti dall'utente

Alternative:

Post-condizioni: L'utente può effettuare le operazioni di cui necessita sulle questure mostrate in lista

### 3.5 Menù

**ID**: 7

Nome: Menù

Scoppo: Apre il menù dell'applicazione

Attori: Utente

Trigger: Click sul menù

**Pre-condizioni:** Avvio dell'applicazione

**Descrizione:** 1.L'utente apre il menù

2.Si apre il menù a tendina ,dove l'utente può scegliere la categoria che gli serve

Alternative:

Post-condizioni: L'applicazione apre il menù a tendina e mostra le diverse categorie all'utente

# 4. Definizione Requisiti Funzionali

ID: reqf1

Nome: Primo avvio

**Descrizione:** Avviando l'applicazione la prima volta viene mostrata la scermata di

Accesso/Registrazione

Motivazione: Per poter usufruire dell'applicazione è necessario essere registrati, con

dati veritieri

Influenza: ...

Specifiche: s1

Criteri di accettabilità: Avvio in 5 secondi

ID: reqf6

Nome: Ricerca

**Descrizione:** L'utente effettua una ricerca

Motivazione: L'utente cerca tra le questure quelle di cui necessita

Influenza: ...

Specifiche: s6

Criteri di accettabilità: Con buona connessione si apre in c/a 2 secondi

**ID:** reqf3

Nome: Aggiungi questura ai Preferiti

**Descrizione:** Aggiunta di una questura tra i preferiti in modo da averla sempre in modo

veloce tramite "Visualizza Preferiti"

**Motivazione:** Per visualizzare le questure preferite con riferimenti all'orario principalmente

Influenza: ...

**Specifiche:** s3

Criteri di accettabilità: Aggiunto in 0.5 secondi

ID: reqf4

Nome: Visualizza Preferiti

**Descrizione:** Per visualizzare le questure aggiunte ai Preferiti

Motivazione: Serve per permettere all' utente di visualizzare in modo veloce le

questure "preferite"

Influenza:

**Specifiche:** s4

Criteri di accettabilità: 3s

**ID:** regf5

Nome: Rimozione di una questura tra i Preferiti

**Descrizione:** L'utente seleziona i dettagli sulla questura tra le questure "preferite" per

rimuoverla

**Motivazione:** Per eliminare questure che non interessano più all' utente

Influenza: ...

Specifiche: s5

Criteri di accettabilità: Rimozione in 0.5 secondi

## 5. Definizione Requisiti Non Funzionali

### 5.1 Requisiti Di Prodotto

#### 5.1.1 Requisiti di usabilità

Per imparare ad usare l'applicazione abbiamo pensato che mediamente una persona ci impiega massimo 15/20 minuti, dipende pur sempre dalle conoscenze di un Utente, un ragazzo può metterci anche 5 minuti per capire come funziona, mentre una persona anziana che non è molto abile nell'apprendimento tecnologico può metterci anche più di 15/20 minuti a capire come funziona il tutto.

#### 5.1.2 Requisiti di efficienza

- L'applicazione non deve utilizzare troppa memoria, circa sui 60/70 mb di RAM
- La velocità di apertura dell'app dura circa 3-4 secondi
- Nei casi di Opendata invece, dipende dalla connessione di cui dispone un Utente, può variare, quindi, in base alla velocità della rete

#### 5.1.3 Requisiti di affidabilità

L'applicazione deve essere implementata in modo tale da offrire un'alta affidabilità, ovvero non devono verificarsi arresti improvvisi, malfunzionamenti e incompatibilità tra dispositivi

### 5.1.4 Compatibilità

- Questa applicazione deve essere compatibile con tutti i dispositivi android, smartphone o tablet.
- Se previsti aggiornamenti, basta avviare l'aggiornamento per semplificare il tutto all'utente senza problemi, e anche se l'utente decide di non aggiornare l'applicazione immediatamente non deve esserci alcun problema di compatibilità

## 5.2 Requisiti Di Processo

Per funzionare l'applicazione richiede un sistema operativo Android 6.1, quindi non ci sono problemi, dato il sistema operativo, che sicuramente tutti gli utenti possiedono.

### 5.3 Requisiti Esterni

L'utilizzo di Opendata offre la possibilità di avere un aggiornamento continuo della locazione di tutte le questure nelle vicinanze in cui ti trovi, esibendo gli orari di apertura e di chiusura così da aiutare l'utente a sapere se in quel momento sono aperte e gli serve usufruire di servizi direttamente nelle questure.

### 6. Evoluzione Del Sistema

L'applicazione offre un aggiornamento mensile, per fissare eventuali problemi di applicativo.

- <u>Connessione internet:</u> l'Utente deve disporre di una connessione internet per usufruire di alcuni servizi
- Localizzazione:

per offrire un servizio veloce ed efficiente serve attivare la localizzazione, cosi da aiutare gli utenti per tutti i casi

Notifiche:

è possibili abilitare le notifiche nel caso in cui una denuncia è stata presa in considerazione, oppure se è stata ricevuta una risposta ad una denuncia fatta recentemente

# 7. Specifica Dei Requisiti

ID: s1

Input: Click sull'applicazione

Output: Schermata di Accesso/Registrazione

Pre-condizioni: Applicazione scaricata senza mai essere stata aperta

**Post-condizioni:** Applicazione pronta per l'utilizzo

ID: s6

Input: Digitare il nome, il comune o la provincia per la ricerca

Output: Questure trovate in base ai criteri di ricerca inseriti da utente

Pre-condizioni: L'utente inserisce i criteri di ricerca

Post-condizioni: Viene restituita la lista delle questure in base ai criteri

ID: s3

Input: Click sul pulsante "Aggiungi ai Preferiti"

Output: "Aggiunta della Questura tra i Preferiti effettuata con successo"

Pre-condizioni: Questura selezionata non rientra nei Preferiti

Post-condizioni: Questura selezionata viene aggiunta ai preferiti

ID: s4

Input: Click sul pulsante "Visualizza Preferiti"

Output: Apertura della lista delle Questure "Preferiti"

Pre-condizioni: Almeno una Questura impostata tra i preferiti

Post-condizioni:

ID: Almeno una Questura impostata tra i preferiti

Input: Click sul pulsante "Rimuovi dai Preferiti"

Output: "Rimozione della Questura effettuata con successo"

Pre-condizioni: Questura selezionata fa parte dei Preferiti

Post-condizioni: Questura non più tra i Preferiti

## 8. Appendici

### 8.1 Requisiti Del Dispositivo

- Sistema android 6.1 o successivo
- Localizzazione
- Connessione ad Internet
- RAM superiore a 512 MegaByte

### 8.2 Database

Il Database offre la possibilità di cercare il Commissariato o la Questura in base al Comune, alla Provincia, all'indirizzo e al tipo(Commissariato o Questura).

Il Database si trova a questo indirizzo:

http://www.datiopen.it/it/opendata/Uffici di Polizia Questure e Commissariati in Italia http://www.datiopen.it//it/opendata/Uffici di Polizia Questure e Commissariati in Italia?t=Tabella