# SW300 신입사원 Capstone Project 평가 – 2020.06.29

이름: 원종은 총점: 88.5

#### 1. 애플리케이션 요구사항 분석 및 화면 설계 [20점]

#### 1.1 Use Case Specification, UML Use Case Diagram [10점]

평가항목	상	중상	중	하	없음
1.1.1 액터 식별 및 표현 [2점]	2	1.5	1	0.5	0
1.1.2 유즈케이스 식별 및 표현 [2점]	2	1.5	1	0.5	0
1.1.3 시스템 경계와 유즈케이스, 액터간 배치 [1점]	1	0.75	0.5	0.25	0
1.1.4 유즈케이스간 관계 식별 및 표현 [2점]	2	1.5	1	0.5	0
1.1.5 유즈케이스 명세의 선/후행 조건 [1점]	1	0.75	0.5	0.25	0
1.1.6 유즈케이스 명세 기본 및 예외 flow [2점]	2	1.5	1	0.5	0

1.1.5 선/후행 조건 표현 필요

## 1.2 UI Wireframe [5점]

평가항목	상	중상	중	하	없음
1.2.1 UI 요구사항 도출 및 표현 [2점]	2	1.5	1	0.5	0
1.2.2 행위의 순서를 규정하여 표현 [1점]	1	0.75	0.5	0.25	0
1.2.3 작업에 소요되는 시간 최소화 [1점]	1	0.75	0.5	0.25	0
1.2.4 직관적이고 일관성 있는 구성 [1점]	1	0.75	0.5	0.25	0

1.2.2 행위의 순서 표현 필요

## 1.3 Analysis Object Model [5점]

평가항목	상	중상	중	하	없음
1.3.1 도메인 객체 식별 및 표현 [2점]	2	1.5	1	0.5	0
1.3.2 속성 및 오퍼레이션(operation) 명세 [1점]	1	0.75	0.5	0.25	0
1.3.3 객체간 관계 및 다중도(multiplicity) 표현 [2점]	2	1.5	1	0.5	0

1.3.2 오퍼레이션 작성 필요

#### 2. 정적 모델 및 동적 모델 설계 [30점]

#### 2.1 UML Class Diagram [10점]

평가항목	상	중상	중	하	없음
2.1.1 플랫폼 기반 설계 패턴에 맞는 클래스 도출 [2점]	2	1.5	1	0.5	0
2.1.2 클래스들의 속성과 오퍼레이션 명세 [2점]	2	1.5	1	0.5	0
2.1.3 클래스간 관계 및 다중도 표현 [2점]	2	1.5	1	0.5	0
2.1.4 관례에 따른 명명 규칙 [2점]	2	1.5	1	0.5	0
2.1.5 접근 제한자(access modifier) [1점]	1	0.75	0.5	0.25	0
2.1.6 오퍼레이션의 매개변수 및 반환 타입 [1점]	1	0.75	0.5	0.25	0

2.1.2 일부 클래스 오퍼레이션 누락

2.1.6 오퍼레이션 매개변수 및 리턴 타입 누락

#### 2.2 UML Sequence Diagram [5점]

평가항목	상	중상	중	하	없음
2.2.1 객체 및 타임라인 표현 [2점]	2	1.5	1	0.5	0
2.2.2 객체 간 메시지 표현 [2점]	2	1.5	1	0.5	0
2.2.3 객체의 상태 및 활성 표현 [1점]	1	0.75	0.5	0.25	0

#### 2.3 UML Component Diagram [5점]

평가항목	상	중상	중	하	없음
2.3.1 컴포넌트 식별 [2점]	2	1.5	1	0.5	0
2.3.2 컴포넌트간 인터페이스 관계 표현 [2점]	2	1.5	1	0.5	0
2.3.3 인터페이스 프로토콜 명세 [1점]	1	0.75	0.5	0.25	0

2.3.1 애플리케이션 모듈 수준의 컴포넌트 표현 필요

2.3.3 인터페이스 프로토콜 표현 일부 누락

#### 2.4 UML Deployment Diagram [10점]

평가항목	상	중상	중	하	없음
2.4.1 디바이스 및 실행환경 노드의 표현 [2점]	2	1.5	1	0.5	0
2.4.2 컴포넌트 식별 및 표현 [2점]	2	1.5	1	0.5	0
2.4.3 아티팩트(artifact) 식별 및 표현 [2점]	2	1.5	1	0.5	0
2.4.4 컴포넌트와 아티팩트의 관계 표현 [1점]	1	0.75	0.5	0.25	0
2.4.5 컴포넌트간 인터페이스 관계 표현 [2점]	2	1.5	1	0.5	0
2.4.6 인터페이스 프로토콜 명세 [1점]	1	0.75	0.5	0.25	0

2.4.1 프론트엔드 배포 환경없으며, 데이터베이스 노드 표현 부적절함

2.4.2 프론트엔드 컴포넌트 누락

2.4.5 프론트엔드 컴포넌트와 클라이언트간 인터페이스 누락

2.4.6 인터페이스 프로토콜 구체적 표기 필요

## 3. 애플리케이션 테스트 관리 및 수행 [10점]

#### 3.1 Test Case [10점]

평가항목	상	중상	중	하	없음
3.1.1 요구사항 및 Use Case Spec. 검증 적용 [2점]	2	1.5	1	0.5	0
3.1.2 입력 데이터 및 전제 조건 [2점]	2	1.5	1	0.5	0
3.1.3 성공/실패 기준 [1점]	2	1.5	1	0.5	0
3.1.4 기대 결과 [1점]	1	0.75	0.5	0.25	0
3.1.5 테스트 커버리지(>=75%) [4점]	4	3	2	1	0

## 4. 서버프로그램 및 화면 구현 [30점]

## 4.1 Front-end Implementation [14점]

평가항목	상	중상	중	하	없음
4.1.1 개발환경 구성(종속성 및 프로젝트 구성) [2점]	2	1.5	1	0.5	0
4.1.2 요구사항 대비 구현 범위 [5점]	5	3.75	2.5	1.25	0
4.1.3 구현 완성도, 정상 작동 여부 [4점]	4	3	2	1	0
4.1.4 코드 가독성 및 명명 규칙 [1점]	1	0.75	0.5	0.25	0
4.1.5 웹 표준, 접근성(시멘틱, 대체텍스트, 대비도) [2점]	2	1.5	1	0.5	0

## 4.1.3 일부 코드 오류 발생

## 4.2 Back-end Implementation [16점]

평가항목	상	중상	중	하	없음
4.2.1 개발환경 구성(종속성 및 프로젝트 구성) [2점]	2	1.5	1	0.5	0
4.2.2 요구사항 대비 구현 범위 [5점]	5	3.75	2.5	1.25	0
4.2.3 구현 완성도, 정상 작동 여부 [4점]	4	3	2	1	0
4.2.4 코드 가독성 및 명명 규칙 [1점]	1	0.75	0.5	0.25	0
4.2.5 입력 데이터 검증 및 에러 처리 [2점]	2	1.5	1	0.5	0
4.2.6 엔티티(Entity) 및 관계 구현 [1점]	1	0.75	0.5	0.25	0
4.2.7 엔티티 필드 구현(타입, 크기, 기본값) [1점]	1	0.75	0.5	0.25	0

## 4.2.5 입력 데이터 검증 로직 추가 필요

#### 5. 애플리케이션 빌드 및 배포 [10점]

## 5.1 Front-end Application Build & Deployment [5점]

평가항목	상	중상	중	하	없음
5.1.1 npm(vue-cli) 기반 vue.js 애플리케이션 빌드 [2점]	2	1.5	1	0.5	0
5.1.2 nginx 웹 서버 또는 S3에 정적 콘텐츠 배포 [3점]	3	2.25	1.5	0.75	0

#### 5.2 Back-end Application Build & Deployment [5점]

평가항목	상	중상	중	하	없음
5.2.1 gradle 기반 spring boot 애플리케이션 빌드 [2점]	2	1.5	1	0.5	0
5.2.2 jar배포, embedded WAS 애플리케이션 실행 [3점]	3	2.25	1.5	0.75	0

5.2.2 백그라운드 실행 필요

## 총평

컴포넌트 및 배치 다이어그램 재작성 필요, 그 외에 다른 부분들은 잘 해주었음.

※ 평가표 구성 참고 자료

NCS 모듈

#### https://ncs.go.kr/unity/th03/ncsResultSearch.do

- 애플리케이션 요구사항 분석 2001020219\_19v5
- 화면 설계 2001020224\_19v5
- 정적모델 설계 2001020222\_19v5
- 동적모델 설계 2001020223\_19v5
- 애플리케이션 테스트 관리 2001020226\_19v5
- 화면 구현 2001020225\_19v5
- 서버프로그램 구현 2001020211\_19v5

전자정부 웹사이트 UI/UX 설계 기준

 $\frac{https://www.mois.go.kr/frt/bbs/type001/commonSelectBoardArticle.do?bbsId=BBSMSTR\_000000000045\&nttId=694}{51}$