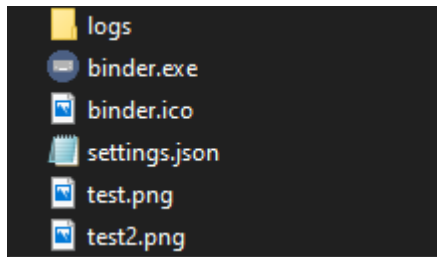


## Инструкция

### Содержание папки программы:



- logs – папка с логами программы
- binder.exe – файл запуска программы
- binder.ico – иконка программы для уведомлений и корректной работы
- settings.json – файл с настройками программы
- test.png, test2.png – фотографии для работы

### Настройки:

Все настройки задаются в файле settings.json в формате json

Пример настроек для биндов на 2 картинки - test.png и test2.png

```
{
  "shortcuts": [
    {
      "shortcut": "ctrl+alt+j",
      "photo_path": "test.png"
    },
    {
      "shortcut": "ctrl+alt+a",
      "photo_path": "test2.png"
    }
  ],
  "need_enter": true,
  "sleep_time": 1
}
```

### Параметры:

- shortcut – это сокращение, по которому будет добавляться картинка. Формат записи: в двойных кавычках прописать названия клавиш, разделенные «+»
- photo\_path – путь до файла с картинкой (если картинка лежит в папке с программой, то можно указать просто название файла, как в примере)
- need\_enter – параметр, отвечающий за автоматическую отправку сообщения. Если равен true, то после вставки фотографии, через время

sleep\_time, нажмется клавиша ENTER и сообщение отправится. Если равен false, то ENTER нажиматься не будет

- sleep\_time – время в секундах, через которое нажмется клавиша ENTER, по умолчанию 1 секунда. Можно ставить дробные значения, например, 1.5 (разделение между целой и дробной частью идёт через точку «.»)

### Логика работы программы:

*Для работы, курсор должен обязательно стоять в поле сообщения и это поле должно быть активным (должна быть вертикальная черта).*

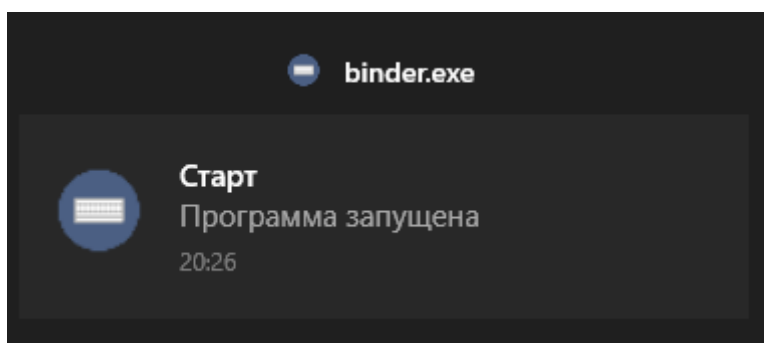


Вся работа программы завязана на буфере обмена.

При нажатии на сочетание клавиш

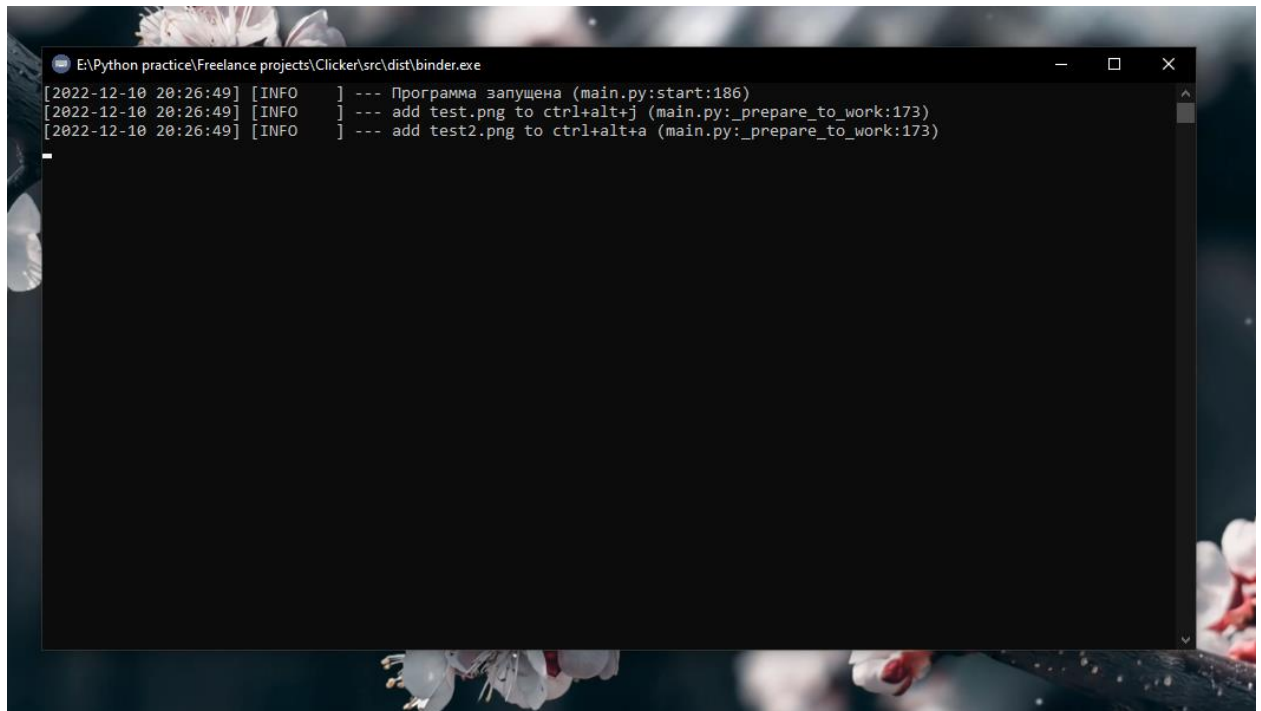
1. Программа пытается получить данные из буфера обмена, которые там были. Если это текстовые данные, то они сохраняются.
2. Программа вставляет фотографию, которая была указана для этого сочетания клавиш
3. В зависимости от настроек отправляет сообщение или нет
4. Если удалось получить изначальные данные из буфера обмена, то они опять записываются в буфер обмена, чтобы они не потерялись

Программа может отправлять информационные уведомления в windows



## Интерфейс

Программа имеет консольный интерфейс



```
E:\Python practice\Freelance projects\Clicker\src\dist\binder.exe
[2022-12-10 20:26:49] [INFO] --- Программа запущена (main.py:start:186)
[2022-12-10 20:26:49] [INFO] --- add test.png to ctrl+alt+j (main.py:_prepare_to_work:173)
[2022-12-10 20:26:49] [INFO] --- add test2.png to ctrl+alt+a (main.py:_prepare_to_work:173)
```

В консоли так же дается информация о работе и ошибках.

Чтобы завершить работу программы достаточно просто закрыть консоль или в консоли нажать сочетание клавиш `ctrl + c`.