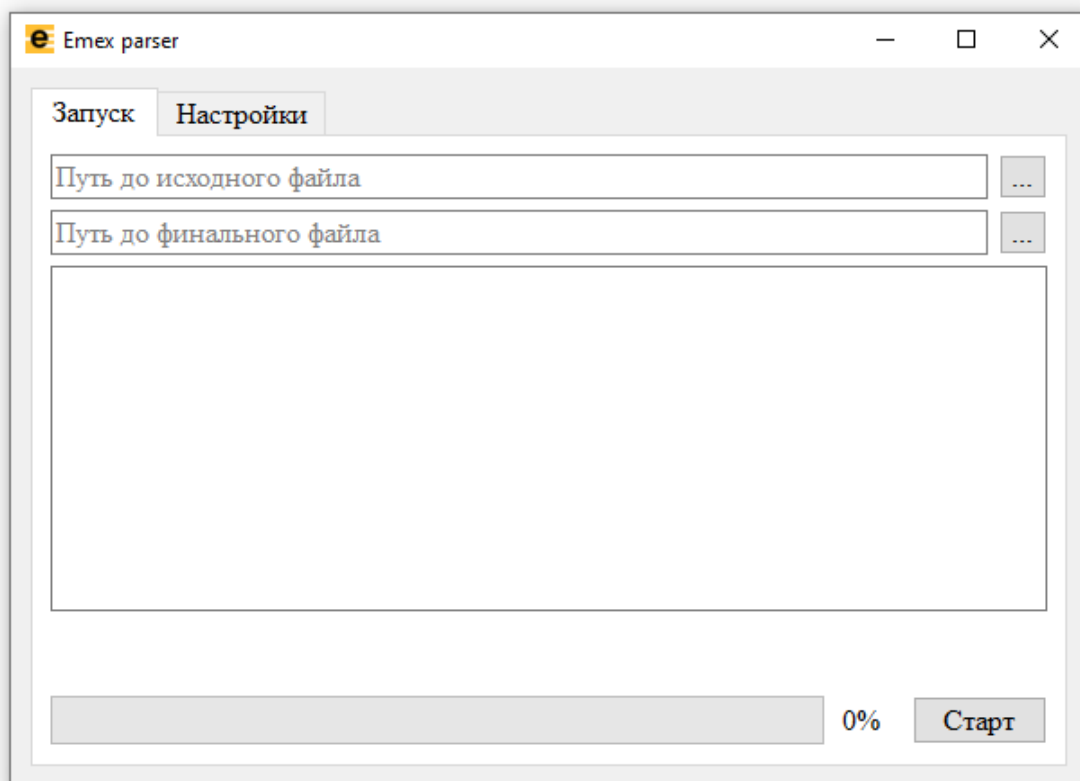


# Инструкция

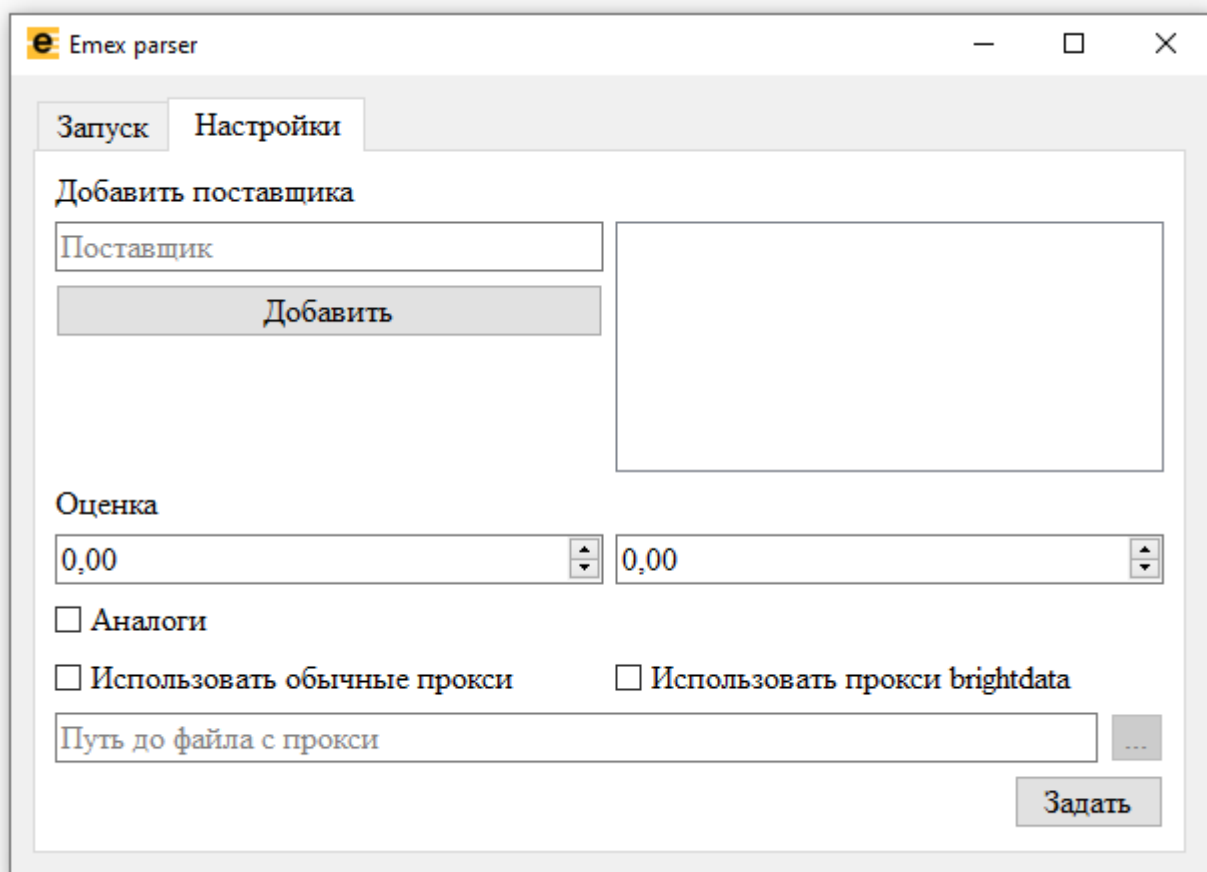
Основной файл - emex\_parser.exe. При запуске откроется окно программы.



У программы есть две вкладки – «Запуск» и «Настройки».

## Вкладка «Запуск»:

- Первые два поля с подписями будут содержать в себе путь до соответствующих выбранных файлов. Для выбора файла надо нажать на кнопку «...» правее поля. Исходный файл – файл, откуда берутся данные для парсинга. Финальный файл – файл, куда будут сохранены полученные данные.
- Большое поле ниже выводит информацию при работе программы.
- Кнопка «Старт» запускает программу.
- Полоса прогресса показывает сколько данных собрано.



### Вкладка «Настройки»:

- В поле «Поставщик» можно записать название поставщика нажать ENTER или кнопку «Добавить» и он добавиться в список поставщиков справа. Для удаления поставщика из списка, надо нажать на него два раза.
- Оценку можно выставлять от и до. Если оценки остаются изначальными, т.е. 0,00 и 0,00, то при парсинге они не применяются.
- При выборе чек бокса «Аналоги» при парсинге будут собираться аналоги деталей, к ним будут применяться такие-же фильтры поставщиков и оценок, как и к основным деталям.
- При выборе чек бокса «Использовать обычные прокси» можно будет выбрать txt файл с прокси, аналогично файлам на вкладке «Запуск». Формат записи прокси: login:password@ip:port или просто ip:port, каждая прокси должна быть на новой строке. При запуске прокси проверяются на скорость, авторизацию и на совместимость (не все IPV6 подходят). При использовании прокси к ней приписывается «1-» вначале.

Пример файла с прокси до использования:

```

1 89.189.181.161:55855
2 xD4veE:x3T2qk@81.177.181.133:12110
3 181.36.121.150:999
4 |

```

После использования:

```

1 1-89.189.181.161:55855
2 1-xD4veE:x3T2qk@81.177.181.133:12110
3 1-181.36.121.150:999
4 |

```

- При выборе чек бокса «Использовать прокси brightdata» можно будет выбрать файл с ссылкой на прокси brightdata, её можно взять с сайта на странице API. Там будет 4 одинаковые ссылки, надо скопировать одну и создать с ней текстовый файл. Можно попробовать поиграться с настройками для ускорения работы.

Примеры API

Shell Node.js Java C# VB PHP Python Ruby Perl Other Software

Название зоны: data\_center (Enabled) Страна выхода: Any country Сайт назначения: http://lumtest.com/myip.json

Выберите пример: Getting Started Маршрут: block

```

$ sudo pip install six;
print('To enable your free eval account and get CUSTOMER, YOURZONE and ' + \
      'YOURPASS, please contact sales@brightdata.com')
import sys
if sys.version_info[0]==2:
    import six
    from six.moves.urllib import request
    opener = request.build_opener(
        request.ProxyHandler(
            {
                'http': 'http://lumtest.com/myip.json',
                'https': 'https://lumtest.com/myip.json'
            }
        ))
    print(opener.open('http://lumtest.com/myip.json').read())
if sys.version_info[0]==3:
    import urllib.request
    opener = urllib.request.build_opener(
        urllib.request.ProxyHandler(
            {
                'http': 'http://lumtest.com/myip.json',
                'https': 'https://lumtest.com/myip.json'
            }
        ))
    print(opener.open('http://lumtest.com/myip.json').read())

```

СКОПИРОВАТЬ

Пример файла с ссылкой:

```

1 http://ссылка-с-сайта:99999
2

```

Можно выбрать только один тип прокси.

Для задания настроек необходимо нажать кнопку «Задать». После каждого изменения настроек перед запуском, их надо задать заново.

## Требования к формату начального файла:

- Формат `xlsx`
- Каждый столбец должен иметь название и эти названия не должны совпадать с: Номер, Бренд, Наименование, Поставщик, Количество, Цена, Время доставки. Название может отличаться регистром, т.е. названия номер, бренд, ЦЕНА подойдут, иначе будет ошибка.
- Первый столбец должен содержать артикулы. Столбец не обязательно должен называться артикулы, название может быть любое, но соответствующее предыдущему пункту. Этот столбец должен содержать значения артикулов для поиска.

Если при работе программы у вас будет открыт файл, который вы выбрали для сохранения, то он закроется при попытке сохранения в него данных, но может возникнуть ошибка, из-за которой все полученные данные будут потеряны, поэтому **не держите финальный файл открытым при работе программы.**

При возникновении некоторых ошибок, они будут записываться в файл `error.log`, который автоматически появится в папке с программой.