**Техническое задание**

**Telegram бот “Формирование меню в школьной столовой”**

*Проблема* - школьная столовая готовит или заказывает блюда, которые не нравятся школьникам и не заказывает то, что нравится.

*Цель:* проводить оперативный опрос школьников, чтобы узнать блюда, которые они хотели бы увидеть в своем завтрашнем меню школьной столовой.

Ограничения программы:

1. Результаты программы носят рекомендательный характер.
2. Не учитывается стоимость блюд.
3. Не учитываются блюда, которые были представлены с школьной столовой в последний раз. Школьники могут просить одно и тоже блюдо каждый день, пока оно им не надоест.

*Функциональные требования к программе*

1. Программа должна предусматривать следующие роли:

* Специалист ответственный за формирование меню школьной столовой, далее - Повар.
* Учащийся школы, который ходит в столовую, далее – Школьник.

1. Меню школьной столовой должно иметь структуру для каждого приема пищи - завтрак, полдник, обед.
2. Блюда предлагаются отдельно для завтрака, полдника, обеда
3. Блюда разбиты по типам: закуска, первое, второе, третье.
4. Повар должен иметь возможность:

* Просмотреть текущее меню.
* Создать меню.
* Модифицировать меню.
* Удалить элемент меню.

Допускается загрузка в меню целиком в виде структурированного файла.

1. Школьник, подключившись к боту должен увидеть поясняющее сообщение.
2. Школьник должен иметь возможность выбрать прием пищи.
3. Школьник должен иметь возможность выбрать названия блюд для каждого типа.
4. Школьник выбор осуществляет набором на цифровой клавиатуре числа.
5. Школьник должен указать, что он завершил выбор блюд для выбранного приема пищи или в целом на завтрашний день.
6. Язык программирования – Python.

Описание работы программы:

1. Школьник обращается к боту, видит приглашение на формирование меню в столовой. Получает список приемов пищи (1- завтрак, 2 – полдник, 3 – обед, 4 – отказаться). Выбирает прием пищи, например, завтрак. Далее школьник видит список блюд для завтрака: 1. –каша гречневая, 2 – каша овсяная, … 5 – не имеет значения. Школьник выбирает блюдо, например, 1. Потом показывается следующее блюдо, например, 1 – компот из сухофруктов, 2- кисель сливовый, 3 – какао на молоке, 5 – не имеет значения. После выбора, школьнику выводятся выбранные им блюда и предлагается подтвердить свой выбор (1. – да, 2 – нет). После этого школьник переводит к выбору блюд для другого приема пищи. В конце, школьник видит сообщение о том, что его мнение будет учтено при формировании школьного меню и вывод текущего выбора блюд школьниками.
2. Повар обещается к боту, видит приглашение - результаты голосования школьниками, посмотреть текущее меню, изменить меню, сброс результатов голосования. При выборе “изменение меню”, Повар имеет возможность загрузить список блюд (это может быть файл json). Вход в меню “Повара” может быть сделано набором какого-то числа/пароля или другим способом. Школьник не иметь доступ к функциям Повара.