

## Dijkstra

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <utility>
#include <limits>
#include <algorithm>
#include <string>
#include <sstream>

struct Grafo
{
    // Matriz de adyacencia
    std::vector< std::vector<int> > mNodos;

    // Cargar una fila a la matriz
    void push(std::string s)
    {
        std::istringstream ss;
        int n;
        ss.str(s);

        mNodos.push_back(std::vector<int>());
        while (ss >> n)
            mNodos[mNodos.size()-1].push_back(n);
    }
};

// Predicado para el std::min_element
bool Predicado(std::pair<char, int> p1, std::pair<char, int> p2)
{
    return (p1.second < p2.second);
}

// Magia
int Dijkstra(Grafo& grafo, std::string &s)
{
    // Inicializar con infinito
    std::vector< std::pair<int, int> > v;
    for (int i = 0; i < grafo.mNodos.size(); i++)
    {
        v.push_back(std::make_pair(i, std::numeric_limits<int>::max()));
    }

    // El primer nodo con cero
    v[0].second = 0;

    std::pair<int, int> u;
    std::vector< std::pair<int, int> >::iterator iter;

    // De donde viene cada nodo
    std::vector<int> back;
    back.resize(v.size());

    while (v.size() > 1)
    {
        iter = std::min_element(v.begin(), v.end(), Predicado);
        u = *iter;
        v.erase(iter);

        for (int i = 0 ; i < v.size() ; i++)
        {
            // Si hay cero en la matriz es porque no hay arista entre los v rtices
            if (grafo.mNodos[u.first][v[i].first] == 0)
                continue;

            if (u.second + grafo.mNodos[u.first][v[i].first] < v[i].second)
            {
                v[i].second = u.second + grafo.mNodos[u.first][v[i].first];

                // Actualizar de donde viene
                back[v[i].first] = u.first;
            }
        }
    }

    // Obtener el camino de vuelta
    int l = 0; // Longitud
    int k = grafo.mNodos.size()-1;
    s = static_cast<char>(k + 'a');
    std::ostringstream os;
    os << s;
    while (k != 0)
    {
        os << " <- " << static_cast<char>(back[k] + 'a');
        l += grafo.mNodos[k][back[k]];
        k = back[k];
    }
    s = os.str();

    return l;
}
```

```

int main()
{
    std::string s;

    // Cargar los grafos a partir de su matriz de adyacencia

    Grafo g;
    // Rosen Ejemplo 2 página 559
    g.push("0 4 2 0 0 0"); // a
    g.push("4 0 1 5 0 0"); // b
    g.push("2 1 0 8 10 0"); // ...
    g.push("0 5 8 0 2 6");
    g.push("0 0 10 2 0 3");
    g.push("0 0 0 6 3 0"); // f
    std::cout << Dijkstra(g, s) << " : " << s << std::endl;

    Grafo g1;
    //      b
    //     / \
    //    1/  \3
    //     /   \
    //  a ---5--- c
    //     \   /
    //    2\  /2
    //     \  /
    //      d
    g1.push("0 1 5 2"); // a
    g1.push("1 0 3 0"); // b
    g1.push("5 3 0 2"); // c
    g1.push("2 0 2 0"); // d
    std::cout << Dijkstra(g1, s) << " : " << s << std::endl;

    Grafo g2;
    // Rosen ejercicio 3 página 562
    //      b---5---d---5---f
    //     /|       /|       |\
    //    4/ |       /|       |\7
    //     / |       /|       |\
    //  a  2  3  1       |   h
    //     \ |       |   |   /
    //    3\ |       |   |  /4
    //     \|       |   |  /
    //      c---6---e---5---g
    g2.push("0 4 3 0 0 0 0 0"); // a
    g2.push("4 0 2 5 0 0 0 0"); // b
    g2.push("3 2 0 3 6 0 0 0");
    g2.push("0 5 3 0 1 5 0 0");
    g2.push("0 0 6 1 0 0 5 0");
    g2.push("0 0 0 5 0 0 2 7");
    g2.push("0 0 0 0 5 2 0 4");
    g2.push("0 0 6 0 0 7 4 0"); // h
    std::cout << Dijkstra(g2, s) << " : " << s << std::endl;

    return 0;
}

```