

## Guía de Trabajos Prácticos VII

1. Cree un juego de carreras en donde un auto o nave se desplace sobre una pista en la que van apareciendo naves o autos que hay que ir pasando sin chocar. La pista deberá tener un ancho cinco veces mayor que la del auto, y los autos contrincantes el mismo ancho que el auto conducido, es decir un quinto de la pista.

Cada dos minutos el juego avanza de nivel y se incrementa la velocidad del juego en un 10%.

Los autos contrincantes tienen que aparecer de a uno y cada una, dos o tres instancias luego del último que apareció.

El conductor tiene tres vidas y gana una al pasar los 5 minutos, y luego cada 3 minutos.

En la pista cada 4 a 8 minutos desde la última vez que sucedió, aparecerá una vida que en el caso de ser recolectada se sumará a las que ya posee.

2. Cree el juego SpaceInvaders para móviles. La aplicación deberá tener al menos 5 pistas con fondos distintos en cada una.