

## Trabajo Práctico N° 1 - Ejercicio 3:

Paquetes de MIDP 2.0:

- **javax.microedition.lcdui:** Clases e interfaces para GUI's.
- **javax.microedition.lcdui.game:** API para juegos, provee una serie de clases que permiten el desarrollo de juegos con contenido rico.
- **javax.microedition.midlet:** Clases de definición de la aplicación.
- **javax.microedition.io:** Clases e interfaces de conexión genérica.
- **javax.microedition.pki:** Paquete de Clave Pública, uso de certificados que permiten autenticar información para conexiones seguras.
- **javax.microedition.media:** API para sonido.
- **javax.microedition.media.control:** Este paquete define los tipos de control específicos que pueden ser usados en un reproductor.
- **javax.microedition.rms:** Record Management Storage. Soporte para el almacenamiento persistente del dispositivo.
- **java.io:** Clases e interfaces de E/S básica.
- **java.lang:** Clases e interfaces de la Máquina Virtual.
- **java.util:** Clases e interfaces de utilidades estándar.